



# コーエーテックモゲームス INFORMATION

2021年12月23日  
株式会社コーエーテックモゲームス



## タクティカルハンティングアクションゲーム「進撃の巨人」シリーズ 世界累計出荷本数260万本を突破！

当社は、タクティカルハンティングアクションゲーム「進撃の巨人」シリーズ3作品（『進撃の巨人』、『進撃の巨人2』、『進撃の巨人2 -Final Battle-』）の世界累計出荷本数が260万本を突破したことを発表いたします。

『進撃の巨人2 -Final Battle-』は、テレビアニメ「進撃の巨人」（原作・諫山創）をテーマにした作品です。2013～2019年に放送された「Season 1」～「Season 3 Part. 2」までのストーリーを収録しています。総勢40名以上のプレイアブルキャラクターが登場し、テレビアニメの世界をアクションゲームで追体験できます。さらに、自分だけのオリジナル兵団を結成し、好きなキャラクターとともに巨人の掃討を目指す「壁外奪還モード」では、テレビアニメでは見られない敵対キャラクター同士の共闘や会話イベントなど、本作ならではの展開が楽しめます。

コーエーテックモゲームスは、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

- ・ [『進撃の巨人2 -Final Battle-』公式サイト](#)
- ・ [『進撃の巨人2 -Final Battle-』公式Twitter](#)
- ・ 権利表記：

©諫山創・講談社／「進撃の巨人」製作委員会 ©2018-2019 コーエーテックモゲームス

以上