

コーエーテクモゲームス INFORMATION

2026年9月16日
株式会社コーエーテクモゲームス



『ぼこ あ ポケモン』が 日本ゲーム大賞 2026 年間作品部門 大賞を受賞

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：コーエーテクモゲームス）は、当社が企画および開発に参画した Nintendo Switch 2 ソフト『ぼこ あ ポケモン』（国内発売元：株式会社ポケモン／海外発売元：任天堂株式会社）が、「日本ゲーム大賞 2026」（主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会）年間作品部門で「大賞」を受賞したことをお知らせいたします。

本作は、株式会社ポケモン、株式会社ゲームフリーク、株式会社コーエーテクモゲームスが共同で企画および開発を行った、「ポケモン」初のスローライフ・サンドボックスゲームです。本作の主人公であるニンゲンのすがたにへんしんしたメタモンが、何もなかった街をポケモンたちと協力して豊かにしていきます。のんびり流れる時間の中で、木や石などを材料にして道具を作ったり、きのみを集めてポケモンたちと分け合ったりすることで、あなただけの素敵な街を自由に作ることができます。

投票してくださった方々に感謝いたしますとともに、コーエーテクモゲームスは、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

■「日本ゲーム大賞 年間作品別部門 大賞」とは

2025 年 6 月 1 日から 2026 年 5 月 31 日の間に、日本国内でリリースされた作品を対象に、年間を代表するにふさわしい最高の総合的評価を得た作品として選出される賞です。



授賞式の様子

株式会社ポケモン 専務執行役員 開発プロデュース本部 本部長 曾羽 孝則様(左)
 株式会社コーエーテクモゲームス 代表取締役社長 CEO&COO 鯉沼 久史(中央)
 株式会社ゲームフリーク 取締役 開発本部長 大森 滋様(右)

タイトル名：	『ぽこ あ ポケモン』
発 売 日：	2026 年 3 月 5 日（木）
企 画 開 発：	株式会社ポケモン、株式会社ゲームフリーク、株式会社コーエーテクモゲームス
発売・販売：	株式会社ポケモン
公式サイト：	https://www.pocoapokemon.jp/ja/
権 利 表 記：	©2026 Pok é mon. ©1995-2026 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc. ©2026 KOEI TECMO GAMES ポケットモンスター・ポケモン・Pok é mon は任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの商標です。 Nintendo Switch は任天堂の商標です。

以上