



Level up your happiness

コーエーテクモゲームス INFORMATION

2026年9月11日
株式会社コーエーテクモゲームス



テレビアニメ『薬屋のひとりごと』初のコンシューマーゲーム化 『薬屋のひとりごと ～偽りの皇弟～』発表！

～原作者：日向夏氏が原案を手掛ける完全新作ストーリーのミステリーアドベンチャー～

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：コーエーテクモゲームス）は、東宝株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：松岡 宏泰）が展開するゲーム事業レーベル「TOHO Games（トウホウゲームス）」と共同で、テレビアニメ『薬屋のひとりごと』を原作としたコンシューマーゲーム『薬屋のひとりごと ～偽りの皇弟～』を2027年初頭に発売することを発表いたしました。

今作は、原作者：日向夏氏が原案を手掛ける完全新作ストーリーのミステリーアドベンチャーです。毒と薬に異常に執着を持つ、花街育ちの薬師・猫猫と謎多き美形の後宮管理者・壬氏が宮中で巻き起こる難事件へと挑んでいきます。

コーエーテクモゲームスは、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

○タイトル名	薬屋のひとりごと いつわ おうてい ～偽りの皇弟～
○対応機種	Nintendo Switch™ 2、Nintendo Switch™、PlayStation®5、Steam®
○ジャンル	ミステリーアドベンチャー
○発売日	2027 年初頭
○プレイ人数	1 人
○CERO	審査予定
○権利表記	©日向夏・イマジカインフォス／「薬屋のひとりごと」製作委員会 ©2026 劇場版「薬屋のひとりごと」製作委員会 ©日向夏・イマジカインフォス ©コーエーテクモゲームス/TOHO CO., LTD.
○公式サイト	https://www.gamecity.ne.jp/kusuriyanohitorigoto/jp/
○公式 X	https://x.com/kusuriya_io

以上