



Level up your happiness

コーエーテクモゲームス INFORMATION

2026年6月29日

株式会社コーエーテクモゲームス



「DEAD OR ALIVE 6」シリーズ 全世界累計販売本数 100万本突破！

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：当社）は、好評発売中の激闘エンターテインメント「DEAD OR ALIVE 6」シリーズにつきまして、全世界における製品版の累計販売本数（パッケージ出荷本数とダウンロード販売本数の合計）が100万本を突破したことをお知らせいたします。

「DEAD OR ALIVE」シリーズは戦略性に満ちたゲームシステム、ド派手な闘いを盛り上げる必殺技やダイナミックな演出、個性溢れるキャラクターたちが魅力的な3D対戦格闘アクションゲームで、1996年に第1作目を発売して以来、世界中の多くのお客様にご支持いただき、今年でシリーズ30周年を迎えました。

『DEAD OR ALIVE 6』は2019年の発売以降、製品版および基本無料版を通じて多くのお客様にお楽しみいただいております。さらに、2026年6月25日（木）にはシリーズ最新作『DEAD OR ALIVE 6 Last Round』を発売いたしました。

『DEAD OR ALIVE 6 Last Round』では、激闘を自由に演出・撮影できる「フォトモード」をはじめ、オリジナル版で配信された5人のDLCキャラクター、新たなコスチュームなどを追加。シリーズファンの皆様はもちろん、本作で初めて「DEAD OR ALIVE」シリーズをプレイされる方にもお楽しみいただける内容となっております。

また、『DEAD OR ALIVE 6 Last Round 基本無料版』も配信中です。今後も定期的なアップデートや機能拡張、新規コンテンツ配信を予定しております。

当社は、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

<『DEAD OR ALIVE 6 Last Round』とは>

戦略性に満ちたゲームシステム、ド派手な闘いを盛り上げる必殺技やダイナミックな演出、個性溢れるキャラクターたちが魅力の3D対戦格闘アクションゲーム『DEAD OR ALIVE 6』に、最新ハードウェアに併せた最適化や追加アップデートを加え、新たなタイトルとしてお届けする「DEAD OR ALIVE」シリーズ30周年記念作品となります。

- 公式サイト

<https://teamninja-studio.com/doa6/lastround/jp/>

- 公式X

<https://x.com/deadoralivejp>

権利表記：©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

以上