



Level up your happiness

コーエーテクモゲームス INFORMATION

2026年6月19日

株式会社コーエーテクモゲームス

歴史シミュレーションゲーム 三國志14

『三國志 14』シリーズ、世界累計出荷本数 100 万本突破！

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下 当社）は、発売中の歴史シミュレーションゲーム『三國志 14』シリーズの世界累計出荷本数（※）が 100 万本を突破したことをお知らせいたします。

※2020年発売の『三國志 14』をはじめ、以降に発売した『三國志 14 with パワーアップキット』、『三國志 14 パワーアップキット』を含む。



また、本日 2026 年 6 月 18 日(木)、同シリーズ決定版となる最新作『三國志 14 with パワーアップキット Complete Edition』を 2026 年 9 月 10 日(木)に発売することを決定いたしました。詳細は同タイトル公式サイトにてお知らせいたします。

多くの皆様からご好評をいただき、累計出荷本数 100 万本の出荷を突破いたしました。引き続き、世界中のゲームファンに「三國志」シリーズをお楽しみいただけるよう、今後も鋭意製作してまいります。

当社は、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

■『三國志 14』とは

『三國志 14』は、“人間ドラマの集大成である三国志”を再現した歴史シミュレーションゲーム「三國志」シリーズの 14 作目。本作では、広大な中国大陸を細かな「土地」の集合体で表現し、内政も戦闘も外交も計略も、すべての要素が“土地の管理、奪い合い”に集約されます。

「1 枚マップ君主制」を採用し、自勢力と敵勢力が同時に動く「同時プロット制」でゲームが進行していきます。本作の戦略の鍵を握るのは兵站であり、直感的な色塗りで表現された土地の奪い合いがシンプルで奥深いゲーム性を実現しています。また総勢 1,000 名以上の武将が 150 以上もの「個性」で魅力的に表現され、黄巾の乱から孔明の北伐まで、「三国志」を堪能できる数多くのシナリオと多彩なイベントが収録されており、時代ごとに変わる情勢をプレイヤーの戦略で天下統一を目指します。

・『三國志 14 with パワーアップキット Complete Edition』公式サイト
<https://www.gamecity.ne.jp/sangokushi14/wpk/ce/>

・「三國志」シリーズ公式 X
https://x.com/s_sangokumusou

権利表記：©コーエーテクモゲームス All rights reserved.