

2025年3月28日
株式会社コーエーテクモゲームス



AtelierTM
Yumia
ユミアのアトリエ
追憶の錬金術士と
幻創の地

「アトリエ」シリーズ最速で
世界累計出荷 30 万本突破！

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：コーエーテクモゲームス）は、2025年3月21日（金）に発売した『ユミアのアトリエ ～追憶の錬金術士と幻創の地～』（PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Xbox Series X|S/Xbox One/Steam®用ゲームソフト）の世界累計出荷本数（パッケージ出荷本数とダウンロード販売本数の合計）が、「アトリエ」シリーズ最速で30万本を突破したことをお知らせいたします。

本作は、錬金術をテーマに紡がれるRPG「アトリエ」シリーズの26作品目のタイトルです。錬金術が「滅亡を招く危険な術」とされ「禁忌」となった世界を舞台に、とある事故で母を亡くした主人公ユミアが錬金術士であった母の真意と禁じられた錬金術の真実を求める物語を描きます。

また、本作では“次世代の「アトリエ」シリーズ“を目指し、ガストブランドで過去最大のスケールで開発を行いました。コンセプトをはじめ、システム面においても様々な新しいチャレンジを

盛り込んだ作品です。

今後もコスチュームや追加マップなどの有料 DLC や『テイルズ オブ グレイセス エフ リマスター』や『鉄拳8』とのコラボ無料 DLC など様々なコンテンツを予定しておりますのでご期待ください。



コーエーテクモゲームスは、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

以上

©2025 コーエーテクモゲームス All rights reserved.