



Level up your happiness

コーエーテクモゲームス INFORMATION

2025年1月17日
株式会社コーエーテクモゲームス



「真・三國無双 ORIGINS」本日発売！ 完成発表会を開催

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：コーエーテクモゲームス）は、2025年1月17日（金）発売のシリーズ最新作『真・三國無双 ORIGINS』（PlayStation®5、Xbox Series X|S、Steam®）の完成発表会を1月16日（木）に開催いたしました。

「真・三國無双」シリーズは、「三国志」の武将となって、群がる兵士や名だたる武将をなぎ倒していく一騎当千の爽快感を体験できるタクティカルアクションゲームです。2000年に第1作を発売して以降、20年以上にわたり世界中のファンにプレイいただいているシリーズです。

『真・三國無双 ORIGINS』では、「真・三國無双」シリーズの原点に立ち返り、シリーズの当初から目指してきた、「敵味方の大軍団が相対する、圧倒的な戦場の臨場感」、「味方と共に進み、戦線を押し上げる高揚感」、「無数の敵をなぎ倒す、一騎当千の爽快感」、「一人の英傑として、歴史を紡ぐ没入感」を、シリーズ最高の完成度で世界中のすべてのゲームファンに届けます。

発表会冒頭では、取締役常務執行役員の襟川芽衣が挨拶に立ち、最新ハードで実現した大軍勢同士がぶつかり合う圧倒的なスケールの戦場によって、新たな「真・三國無双」の幕開けを感じていただけている作品になったこと、そして、既に開始されているアーリーアクセスで一足先に本作をプレイしたお客様から好評をいただいていることへの喜びと多くの皆様にごサポートをいただいた御礼の言葉を述べました。



次にプロデューサーの庄知彦が登場し、本作の魅力を紹介。「『真・三國無双 ORIGINS』はこの場で語り尽くせないさまざまな要素が詰まっている。三国志をまったく知らない方やアクションゲームが得意ではない方も含め、すべてのゲームファンにお楽しみいただける内容になっているので、ぜひ多くの方にプレイいただきたい。」と作品への想いを語りました。



そして、ゲストとしてヤーレンズ、オズワルド、真空ジェシカの3組が、本作における三国志の世界観になぞらえ、曹操・孫堅・劉備率いる各陣営のテーマカラーをモチーフにした、青・赤・緑の衣装を身に着けて登場。代表して「真・三國無双」シリーズのプレイ経験があるヤーレンズ榎原真樹さんが『真・三國無双 ORIGINS』を実際にプレイされました。圧倒的な敵の大軍団を前に、時に苦戦しながらも最後は大技“真・無双乱舞”を繰り出し、多くの敵を吹き飛ばす爽快感あふれるプレイを見せてくれました。ゲームプレイを見ていたオズワルド伊藤俊介さんや真空ジェシカ川北茂澄さんは、映像の綺麗さに驚かれておりました。



その後行われた大喜利大会では、『真・三國無双 ORIGINS』になぞらえた設問に、各コンビから様々な回答が飛び出し会場を沸かせました。最後は庄プロデューサーが、甲乙つけがたいとしつつも、三国志のエピソードを交えた回答を行ったヤーレンズを勝者に選びました。



最後に本日の登壇者が一同に揃い、発表会を締めくくりました。



以上

©2025 コーエーテックモゲームス All rights reserved.