

2024年4月18日  
株式会社コーエーテクモゲームス

## data.ai 社発表の「トップパブリッシャー賞 2024」 パブリッシャーレベル～ゲーム部門～にて当社が受賞

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史）は、data.ai 社より発表の「トップパブリッシャー賞 2024」パブリッシャーレベル～ゲーム部門～を受賞したことをお知らせいたします。

### ■「トップパブリッシャー賞」とは

data.ai 社（現在は Sensor Tower 社に統合）が年に一度、収益など上位の世界中のモバイルパブリッシャーおよびアプリを表彰するアワード。2012年に創設。

今年からは新たな独自指標 Mobile Performance Score（モバイル・パフォーマンス・スコア）を取り入れ、ダウンロード数、収益、エンゲージメント、成長率全体における総合的なモバイルパフォーマンスに基づいて、昨年来の成功度をランク付け。

表彰対象カテゴリーは、「ゲーム」「ストリーミング」「スポーツ」「ファイナンス」「ショッピング」「エンターテインメント」「ヘルスケア/フィットネス」など。

※トップパブリッシャー賞 2024 公式サイト <https://www.data.ai/jp/top-publisher-awards/>



受賞者（画面左）：株式会社コーエーテクモゲームス 常務執行役員マーケティング本部長 阿久津 透  
プレゼンター（画面右）：SensorTower, Inc. Team Director , Account Management 平良 亮

日頃より当社製品をご愛顧いただいているお客様に心から感謝いたしますとともに、コーエーテクモゲームスは、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後とも魅力的なコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

以上