



コーエーテクモゲームス INFORMATION

2022年10月20日
株式会社コーエーテクモゲームス



『三國志 覇道』 韓国にてサービス開始！

～日本、中文繁体字版に続き、サービスエリアを拡大～

このたび、株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：コーエーテクモゲームス）は、スマートフォンアプリ『三國志 覇道』の韓国でのサービスを2022年10月20日に開始いたしました。

『三國志 覇道』は、コーエーテクモゲームスの「三國志」シリーズ初のスマートフォンアプリとして、日本国内では2020年9月15日にサービス開始し、月の売上が10億円を超えるヒット作となりました。2021年7月には中文繁体字版をリリースし、今も多くの方に遊んでいただいています。

韓国語版『三國志 覇道』は、「三國志」シリーズの本家・コーエーテクモゲームスが開発するスマートフォンアプリとして発表当初から大きな期待を集め、事前登録者は50万人を超えました。俳優のマ・ドンソク氏をイメージキャラクターに起用しての大々的なプロモーションの成果もあり、サービスイン後も順調にユーザー数を増やしております。韓国版『三國志 覇道』の開発は、他地域と同じくコーエーテクモゲームスが行い、ローカライズと運営はQookka Entertainment Limited（本社：香港、代表者：黎 直前）が担当します。

コーエーテクモゲームスは、「世界No.1のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指す一環として、今後も『三國志 覇道』のサービスエリアを拡大し、本作をより多くの地域の皆様に遊んでいただけるようグローバル市場を見据えたIP展開を推し進めてまいります。

■『三國志 霸道』とは

本作は、コーエーテクモゲームスのシブサワ・コウブランドが開発・運営するスマートフォン用MMO戦略シミュレーションゲームです。

プレイヤーは君主となり、3D一枚マップで描かれる広大な中国大陸に都市を構え、「この世のすべてを奪い取れ！」をコンセプトに、土地・宝物・名誉などあらゆるものを奪い合いながら中華統一を目指します。

戦闘では各プレイヤーの指揮によって動く、何千もの部隊がリアルタイムで激突。援軍・挟撃・集団戦など、プレイヤーの采配が勝敗に直結する緊張感ある戦いが繰り広げられます。

■韓国版『三國志 霸道』について

名称 : 삼국지 패도
サービス開始日 : 2022年10月20日
開発 : コーエーテクモゲームス
運営 : Qookka Entertainment Limited
権利表記 : ©KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

以上