



コーエーテクモゲームス INFORMATION

2022年9月13日
株式会社コーエーテクモゲームス

コーエーテクモゲームス、 エレクトロニック・アーツとの協業タイトルに関する パートナーシップを発表

～ EA OriginalsレーベルでAAAハンティングゲームを発売 ～



株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：コーエーテクモゲームス）は、エレクトロニック・アーツ（Electronic Arts Inc.、本社；カリフォルニア州レッドウッドシティ、CEO：アンドリュー・ウィルソン、以下：EA）との新作ゲームの開発とパブリッシングに関するパートナーシップ締結を発表いたしました。EA Originals レーベルのもと、コーエーテクモゲームスの ω-Force が開発する新作ゲームを発売いたします。

ω-Force は、「無双」シリーズをはじめ、当社が有する数多くの人気アクションゲームを制作してきた開発チームです。今回、同チームが EA Originals レーベルにて AAA クラスのハンティングアクションゲームを制作いたします。本作は、幻想的な中世の日本を舞台とした完全新規タイトルとなり、2022年9月後半に続報の発表を予定しています。

■コーエーテクモゲームス取締役副社長 兼 エンタテインメント事業部長：早矢仕洋介のコメント

画期的なゲームを多数発表してきた実績を持つ EA Originals のサポートを受けられることを光栄に思います。EA は心強いパートナーとして、当社の開発やクリエイティブ面での独立性を全て受け入れてくださっているだけでなく、開発とパブリッシングの両面でサポートをいただいています。EA の持つグローバルなリソースに、数々のアクションゲームを開発してきた当社 ω-Force の技術が加わることで、世界中のプレイヤーに今までにないハンティングアクションゲームを届けることができると考えています。全世界のゲームファンの皆様にご遊んでいただけるその日が今からとても楽しみです。

■General Manager of EA Partners : Jeff Gamon 氏コメント

直近のリリース作品である『It Takes Two』や『Knockout City』などの EA Originals の成功実績を活かし、素晴らしい才能を持つω-Force と提携できることを嬉しく思っています。ω-Force は、コンバットゲームの開発における確かな実力と、誰も予想もしなかったような革新的なメカニズムを融合させ、ハンティングアクションゲームというジャンルを次のレベルへと引き上げました。今月後半、画期的な新作タイトルを全世界に公開できるのが待ちきれません。

コーエーテクモゲームスは、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

■エレクトロニック・アーツ社 概要

Electronic Arts Inc. (NASDAQ: EA) はデジタル・インタラクティブ・エンターテインメント企業です。インターネットに接続されたコンソール、モバイルデバイス、パーソナルコンピュータ向けに、ゲーム、コンテンツおよびオンラインサービスを提供しています。

カリフォルニア州レッドウッドシティを本拠地とし、「EA SPORTS™ FIFA」、「Battlefield™」、「Apex Legends™」、「The Sims™」、「Madden NFL」、「Need for Speed™」、「Titanfall™」、「Plants vs. Zombies™」 「F1®」などの複数のシリーズを展開しております。さらに詳しい情報は www.ea.com/news をご覧ください。

EA SPORTS および Battlefield、Need for Speed、Apex Legends、The Sims、Titanfall、Plants vs Zombies は Electronic Arts Inc. の商標です。STAR WARS ® & TM 2015 Lucasfilm Ltd. それぞれ著作者が全ての権利を留保しています。NFL、FIFA および F1 はそれぞれ所有者の所有物であり使用許諾を得て使用されています。

・ 権利表記 : ©コーエーテクモゲームス All rights reserved. © 2022 Electronic Arts Inc.

以上