



コーエーテクモゲームス INFORMATION

2020年8月25日
株式会社コーエーテクモゲームス

歴史シミュレーションゲーム 三國志14

『三國志14』世界累計出荷30万本突破！

当社は、発売中の歴史シミュレーションゲーム「三國志」シリーズの最新作『三國志14』（Windows®/PlayStation®4）につきまして、世界累計出荷本数が30万本を突破しましたのでお知らせいたします。

『三國志14』は、35年続く歴史シミュレーションゲーム「三國志」シリーズの最新作です。広大な中国大陸を細かな「土地」の集合体で表現することで、これまで以上の奥深い戦略性を実現し、発売以降も引き続き人気を博しています。特にアジア地域で高くご支持いただき、この度の30万本突破となりました。

2020年12月10日には本作をより深くお楽しみいただける『三國志14 パワーアップキット』および『三國志14 with パワーアップキット』の発売も予定しており、引き続き世界中の皆様に向け『三國志14』シリーズをお楽しみいただけるよう、鋭意製作してまいります。

コーエーテクモゲームスは、「世界No.1のエンタテインメント・コンテンツ・プロバイダー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。



三國志 14 公式サイト

コーエーテクモ「三國志」シリーズ公式 Twitter

以上