



コーエーテクモゲームス INFORMATION

2014年7月28日
株式会社コーエーテクモゲームス

コーエーテクモゲームスとガスト 合併のお知らせ

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：襟川陽一、以下：コーエーテクモゲームス）は、2014年10月1日（水）に株式会社ガスト（本社：長野県長野市、代表取締役社長：襟川陽一、以下：ガスト）と合併することを決定いたしましたのでお知らせいたします。

ガストは、2011年12月にコーエーテクモグループに編入されて以降、ゲーム開発の技術共有だけでなく、リアルイベントの開催、グッズ展開やアニメ化といったメディアミックスなど多岐にわたりそのシナジー効果を発揮してきました。

この度の合併により、ガストはコーエーテクモゲームス内のスタジオ「ガスト長野開発部」として、より円滑な業務連携が可能な環境下に置かれることになり、「ガスト」ブランドの独創的なゲームタイトルのシリーズ展開を継続させつつ、新たなIPの創発、さらにはそれらの多面的な展開を行ってまいります。

ゲームファンの皆様におきましては、今回の合併の成果としてご提供する質の高い新たなエンターテインメントにご期待いただければと思います。

この先も引き続き、コーエーテクモゲームスおよびガストへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

以上