



コーエーテクモゲームス INFORMATION

2010年9月29日
株式会社コーエーテクモゲームス

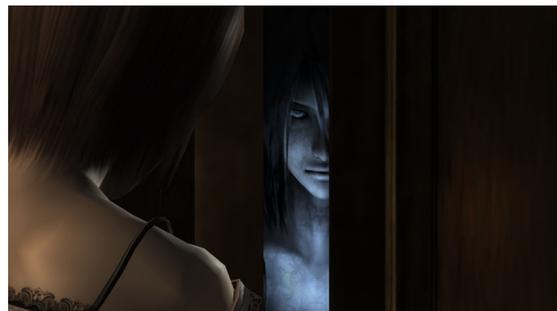
コーエーテクモゲームス×任天堂共同プロジェクト

ホラーアドベンチャー『零』シリーズの新作をWii®で発売

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：松原健二、以下、コーエーテクモゲームス）は、ホラーアドベンチャー『零』シリーズの新作をWii専用ソフトとして、任天堂株式会社（本社：京都府京都市、取締役社長：岩田聡、以下、任天堂）と共同で開発し、任天堂が発売することを決定いたしました。

本作は、主人公が心霊カメラで怨霊を撃退する和風ホラーアドベンチャー『零』シリーズの新作です。じっくりとプレイするストーリーモードでは、世界中を震撼させた真の恐怖を体験することができます。また、アトラクション風に短時間で遊べる“お化け屋敷モード”を新設。新たな恐怖の仕掛けを手軽な操作で体験することもできます。

タイトル：『零 新作（仮称）』（ゼロ しんさく）
対応機種：Wii
ジャンル：ホラーアドベンチャー
CERO：審査予定
発売予定日：2011年
価格：未定
コピーライト：©2010 Nintendo / TECMO KOEI GAMES CO., LTD.



■ 『零』シリーズについて

『零』シリーズは、霊を映し出すカメラ“射影機”を手に、廃屋となった日本家屋や地図から消えた廃村を探索しながら霊と戦うホラーアクションアドベンチャーゲームです。プレイヤーは物語の主人公となり“射影機”を使って霊と戦い、謎を解いていきます。じわじわと染み入り、這い上がってくるような不安、焦燥感、孤独感・・・といった真の恐怖を体験することができます。2001年12月に1作目の『零～zero～』が発売されて以来、多くの方に、そのゲーム性と独特の映像表現が高く評価されています。現在までの最新作は2008年7月にWii専用ソフトとして発売された『零～月蝕の仮面～』です。

※記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
※Wiiは任天堂株式会社の登録商標です。