



コーエーテックモゲームス INFORMATION

2019年8月20日
株式会社コーエーテックモゲームス

コーエーテックモゲームス、Google のゲーミングプラットフォーム 「STADIA」への参入決定！

～『進撃の巨人2 -Final Battle-』をローンチタイトルとして配信～

当社は、Google™が2019年より欧米エリアで提供を予定しているゲーミングプラットフォーム「STADIA」に参入し、コーエーテックモのアクションゲーム『進撃の巨人2 -Final Battle-』（米国でのタイトル名：『Attack on Titan 2: Final Battle』、欧州でのタイトル名：『A.O.T 2: Final Battle』）をローンチタイトルとして配信いたします。

『進撃の巨人2 -Final Battle-』は、「進撃の巨人」（諫山創著／「別冊少年マガジン」にて連載中）をテーマにした作品です。

これまでに放映されたテレビアニメの「Season 1」から、最新の「Season 3」までのストーリーを収録しています。「エレン」「ミカサ」「リヴァイ」など総勢40名以上のプレイアブルキャラクターが登場するほか、「立体機動装置」による爽快な空中高速アクションに加え、「雷槍」、「対人立体機動装置」などを駆使した多彩な戦闘が体感できます。

ほかにも、自分だけのオリジナル兵団を結成し、好きなキャラクターとともに巨人の掃討を目指す「壁外奪還モード」も搭載し、テレビアニメでは見られない敵対キャラクター同士の共闘や会話イベントなども楽しめる大ボリュームの作品となっています。

コーエーテックモゲームスは、「世界 No.1 のエンターテインメント・コンテンツ・プロバイダー」を目指し、今後もグローバル市場を見据えた商品の開発・販売を推し進めてまいります。

*STADIAはGoogle LLCの商標です。

以上