



コーエーテクモゲームス INFORMATION

2020年12月14日
株式会社コーエーテクモゲームス

『ONE PIECE 海賊無双4』 シリーズ最速全世界出荷本数100万本達成！

2020年に発売された無双アクションゲーム『ONE PIECE 海賊無双4』が、「海賊無双」シリーズ最速で全世界累計出荷本数100万本（※）を達成いたしました。

※出荷本数にはダウンロード版も含まれます。

『ONE PIECE 海賊無双4』は、PlayStation®4/Nintendo Switch™/Xbox One に向けて、日本国内では2020年3月26日（木）に発売されました。以降、国内外より大きな反響をいただき、「海賊無双」シリーズ4作目にして最速期間での100万本突破となります。

—記—

■「海賊無双」シリーズとは

—シリーズ500万本突破の大人気シリーズ—

バンダイナムコエンターテインメントとコーエーテクモゲームスのコラボレーションにより実現したのがこの「海賊無双」です。

「一“気”当千の仲間と大冒険をコンセプトに、アニメで描かれた冒険を爽快なONE PIECEアクションで体験できます。

■『ONE PIECE 海賊無双4』とは

—進化した『ONE PIECE』無双アクション—

『ONE PIECE 海賊無双4』は、「リアルなONE PIECEの戦場体験」をコンセプトに、アクション中に破壊される建物や土煙が漂う空気感など、「ONE PIECEの戦場体験」を追求。

従来の「海賊無双」ではできなかった新要素を盛り込むことで、これまで以上に爽快な「ONE PIECE」無双アクションを実現しています。

■『ONE PIECE 海賊無双4』公式サイト : <https://oppw4-20.bn-ent.net/>

権利表記：

©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

開発：株式会社コーエーテクモゲームス

以上