

事業の概況と今後の展開

第3次中期経営計画の初年度となる第14期は、グループ経営方針として「グローバルIPの創造と展開」を掲げ、各種施策に取り組んでいます。当期は、第3次中期経営計画で重点目標として掲げるパッケージタイトルの発売、スマートフォンゲームの配信を開始しました。パッケージゲームでは、『WILD HEARTS』『Wo Long: Fallen Dynasty』を発売し、「Metacritic(※1)」で高い評価をいただきました。スマートフォンゲームでは、既存タイトルが安定して利益貢献した他、新作タイトル『信長の野望 覇道』を配信開始しました。営業外収支においては、戦略的にポートフォリオの組み替えを行い、厳しい金融環境の影響を受ける中、黒字を確保しました。これらの結果、当社グループの当期業績は、売上高784億17百万円(前期比7.8%増)、営業利益391億33百万円(同13.3%増)、経常利益398億99百万円(同18.1%減)、親会社株主に帰属する当期純利益309億35百万円(同12.5%減)となり、売上高、営業利益は過去最高の業績を達成しました。

2023年3月期より開始した3ヶ年の第3次中期経営計画では、2025年3月期に売上高1,000億円、営業利益400億円、経常利益500億円を計画しております。重点目標として、パッケージゲームでは500万本級タイトルの実現と毎期200万本級タイトルの発売、スマートフォンゲームでは月商20億円タイトルへのチャレンジと複数の月商10億円タイトルの創出に取り組めます。グループ経営方針として引き続き「グローバルIPの創造と展開」を掲げ、グローバルIPを創造し、プラットフォーム、ジャンル、コラボレーション、ライセンス、タイアップと多方面に展開することで、更なる成長性と収益性を実現してまいります。

(※1) 北米のゲームレビュー集積サイト

統合報告書を発行

当社として初となる統合報告書を2022年10月に発行いたしました。財務情報に加えて、長期的な経営戦略や持続的な企業価値を生み出すための取り組みをご説明しています。今後も統合報告書を通じて、中長期の視点から当社の活動の概略とその方向性についてお伝えしてまいります。

<https://www.koeitecmo.co.jp/ir/library/integrated-report/>



株主優待のご案内

2023年3月31日時点で当社株式100株以上を
保有する株主様の株主優待について

「当社株主優待サイト」をご参照ください。

<https://www.koeitecmo.co.jp/ir/stock/benefit/>

※スマートフォンからもご利用いただけます。



- ・優待内容 コーエーテックモグループ開発の商品をご優待価格にて販売
- ・ご優待期間 2023年6月16日～2024年7月31日
- ・ご利用方法 「当社株主優待サイト」の「株主優待申込みサイトはこちら」ボタンからログイン画面にアクセスして下記①～③を入力してください。

- ①年度コード 「2023」と入力
- ②株主番号 同封の「配当金計算書」に記載の株主番号を入力
- ③郵便番号 同封の「配当金計算書」に記載の郵便番号を入力



株式会社コーエーテックモホールディングス

〒223-8503 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

<https://www.koeitecmo.co.jp/>

©コーエーテックモホールディングス All rights reserved. ©コーエーテックモゲームス All rights reserved.

第14期 CORPORATE BOOK

(令和4年4月1日～令和5年3月31日)

証券コード: 3635



Level up your happiness

2023年1月にコーポレートスローガン「Level up your happiness 新しい面白さでもっと幸せに」を新たに制定しました。ゲームキャラクターがレベルアップしていくように、コーエーテックモのゲームを通じて、お客様の幸せをレベルアップしていただきたいという想いが込められています。

ご挨拶

代表取締役社長
襟川 陽一



平素より格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。

第14期(2023年3月期)の事業概況についてご報告するとともに、今後の展開について、ご説明させていただきます。

当社グループは、日本を代表するグローバル企業として、「創造と貢献」の精神とそれを具体化するスローガン「Level up your happiness」を掲げ、長期ビジョン「世界No.1のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指してまいります。株主の皆様には、引き続き一層のご支援とご協力を賜りますようお願い申し上げます。

コーエーテクモの精神

創造と貢献

新しい価値を創造して、社会に貢献する

コーポレートスローガン

Level up your happiness

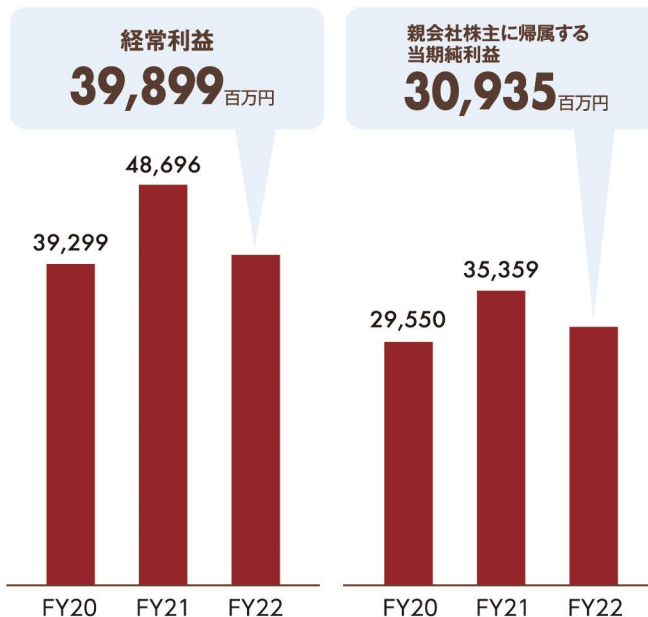
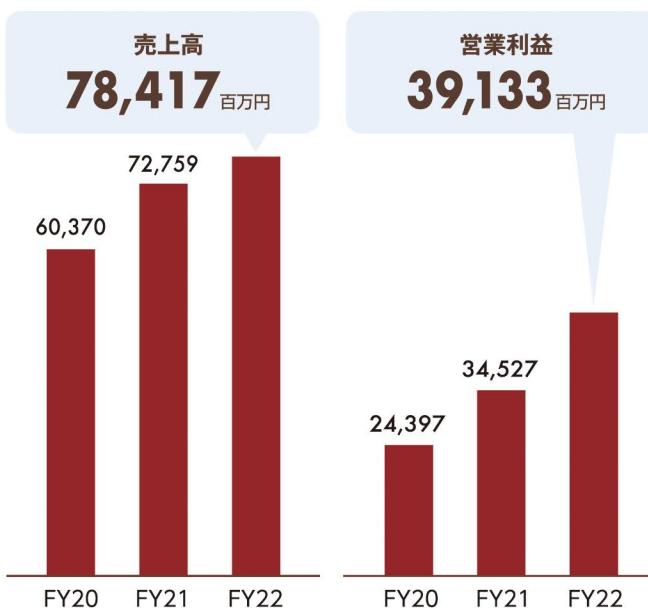
新しい面白さでもっと幸せに

長期ビジョン

世界No.1の デジタルエンタテインメントカンパニー

業績ハイライト

(単位:百万円)



ヒット作のご紹介



PlayStation®5 / Xbox Series X|S
PC(Steam® / Epic Game Store / EA App / Origin)

エレクトロニック・アーツ社と共同で開発・販売を行う、当社が開発したハンティングアクションゲームです。



PlayStation®5 / PlayStation®4 / Xbox Game Pass
Xbox Series X|S / Xbox One / Microsoft Store / Steam®

当社オリジナルIPの“ダーク三國アクションRPG”です。国内外で高い評価を得て、世界累計出荷本数100万本を突破しました。



PlayStation®5 / PlayStation®4
Nintendo Switch™ / Steam®

錬金術をテーマとしたRPG「アトリエ」シリーズ最新作です。「秘密」シリーズ3作目となる本作は、世界累計出荷本数30万本を突破しました。



iOS / Android / Steam®

信長の野望 覇道

シブサワ・コウ40周年記念作品にあたる2022年12月にサービスを開始した当社開発のスマートフォンゲームです。

※上記以外にも複数のタイトルが発売され、好評を博しました。

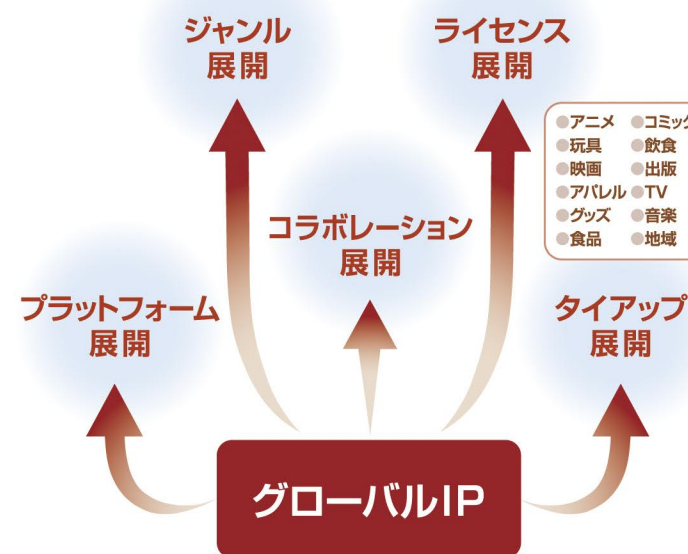
2024年度に売上高1,000億円、
営業利益400億円、経常利益500億円を計画いたします。

重点目標

- 2024年度営業利益目標400億円
- 500万本級パッケージゲーム(新規IP)
- 毎月200万本級パッケージゲーム
- 月商20億円スマートフォンゲーム
- 複数の月商10億円スマートフォンゲーム
- グローバルビジネスの拡大
- IP事業部の新設
- SDGs実現とESGの取り組み
- 安定した運用収益の実現

グローバルIPの創造と展開

グローバルIPを創造して多方面に展開することで、
更なる成長性と収益性を実現する経営方針を掲げています。

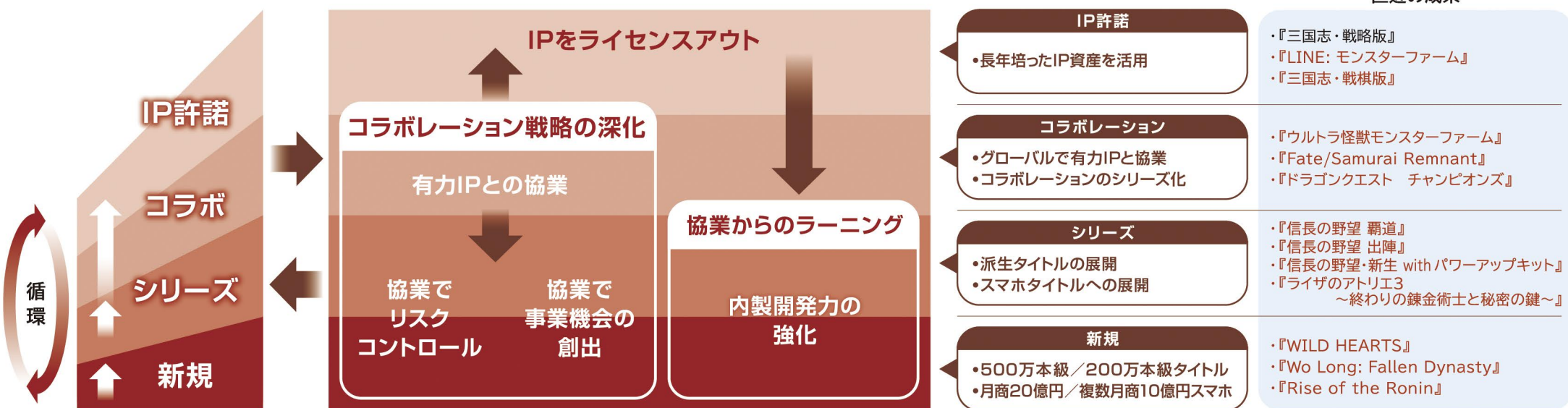


成長戦略

- 500万本級タイトルの遵守、毎月200万本級以上の実現
- 月商20億円スマートフォンゲームの実現
- 次の月商10億円スマートフォンゲームのサービス開始
- 成功タイトルの横展開(『仁王』『三国志 覇道』)
- 「アトリエ」「歴史SLG」「無双」のグローバル化
- IPの育成と展開
- 成長ジャンルへの挑戦(GPS、バトルロイヤル)

コエーテクモの強み

重層的な収益構造



優れた開発力・技術力・マネジメント力

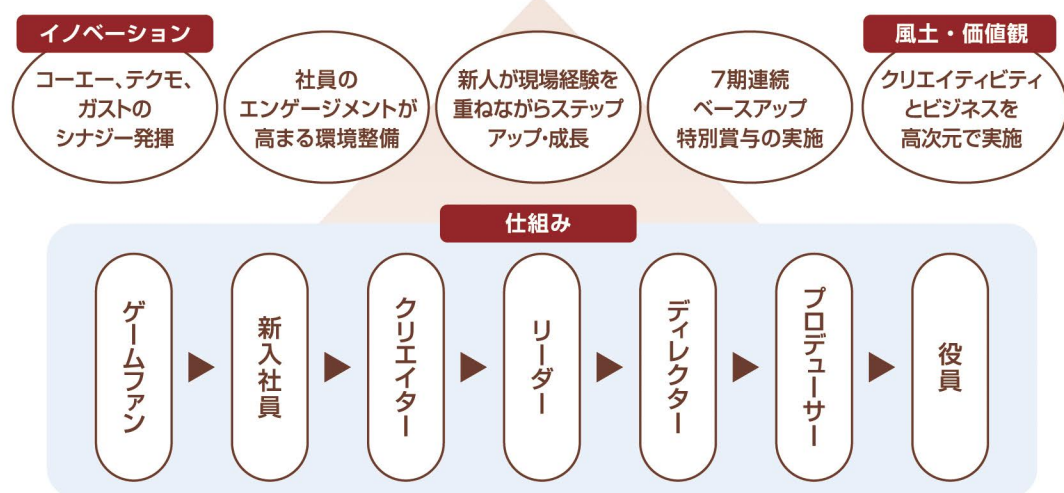
直近の成果

開発力	<ul style="list-style-type: none"> ● 新規グローバルIPの創造力 ● 40年以上に渡るゲーム開発ノウハウ(アクション/シミュレーション/RPG) ● オリエンタルな世界観 	<ul style="list-style-type: none"> ● 『仁王』、『三国志 覇道』の成功 ● 『WILD HEARTS』、『Wo Long: Fallen Dynasty』を発売 ● 『Rise of the Ronin』を発表 ● 『三国志』IPの中国での成功(IP許諾『三国志 戦棋版』)
技術力	<ul style="list-style-type: none"> ● KT独自のゲームエンジン「Katana Engine™」で高品質なAAAタイトルを開発 ● マルチプラットフォーム戦略を推進 	<ul style="list-style-type: none"> ● 「Metacritic(※1)」高評価 ● 『WILD HEARTS』79点/ユーザースコア8.5点 ● 『Wo Long: Fallen Dynasty』80点/ユーザースコア8.1点 ● 『ライザのアトリエ3』84点/ユーザースコア8.8点 ● グローバルでマルチプラットフォームを実現 ● 歴史シミュレーションゲームでAIの活用
マネジメント力	<ul style="list-style-type: none"> ● 「納期・品質・予算」のプロジェクトマネジメント徹底 ● コラボレーション戦略の推進 ● 適切なリスクコントロール 	<ul style="list-style-type: none"> ● 各タイトルの収益性向上 ● コラボレーションタイトルを毎月発売 ● 5ヶ年での開発計画マネジメント ● パートナーとの協業でリスク分散

※1 北米のゲームレビュー集積サイト。評価点は2023/3/31時点 ※2 赤字: 2022年度ハイライト

卓越したヒューマンパワー

優れた社内開発の競争力



期待の新作



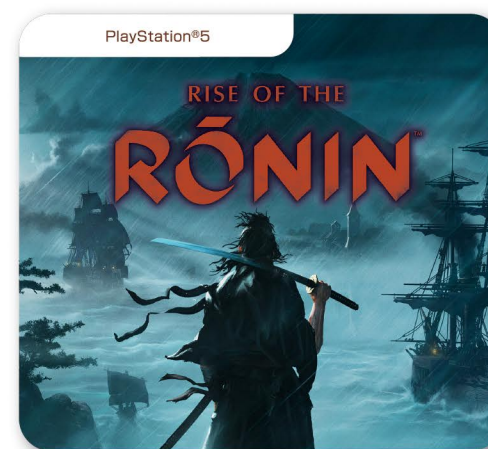
鋭意開発中



2023年7月13日発売



2023年発売予定



2024年発売予定

※上記以外にも複数の大型タイトルの発売を予定しておりますので、どうぞご期待ください。

※Androidは、Google LLCの商標です。 ※「PlayStation」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。 ※Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。 ※Microsoft、Windows、Xbox One、Xbox Series X|SおよびXbox Game Passは、Microsoft グループの企業の商標です。 ©2023 Valve Corporation. SteamおよびSteamロゴは、米国およびその他の国のValve Corporationの商標およびまたは登録商標です。 ※Epic Games、Epic Gamesのロゴは、米国およびその他の国々におけるEpic Games, Inc.の商標または登録商標であり、無断で複製、転用、転載、使用することはできません。 © 2023 Electronic Arts Inc. © コエーテクモゲームス All rights reserved. ©2023 コエーテクモゲームス All rights reserved. ©2022-2023 コエーテクモゲームス All rights reserved. ©1997-2023 コエーテクモゲームス All rights reserved. ©TYPE-MOON/コエーテクモゲームス All rights reserved. 制作協力 アニプレックス © 2023 コエーテクモゲームスAll rights reserved. Published by Sony Interactive Entertainment LLC.