



CORPORATE BOOK

平成24年3月期（第3期第2四半期）



～創造と貢献～

わたしたちコーエーテックモグループは、
独創的なエンターテインメントの創造を通じて、
世界中の人々の心を豊かにします

株式会社コーエーテックモゲームス
株式会社コーエーテックモウェーブ
株式会社コーエーテックモネット
CWS Brains株式会社

株式会社コーエーテックモキャピタル
株式会社コーエーテックモリブ
株式会社コーエーテックモミュージック
株式会社コーエーテックモアド
株式会社スーパーブレイン

Japan



コーエーテックモホールディングス株式会社

Europe

TECMO KOEI EUROPE LIMITED
(イギリス・ハートフォードシャー州)

Asia

TECMO KOEI SINGAPORE Pte. Ltd. (シンガポール)
台湾光栄特庫摩股份有限公司 (台湾・台北)
天津光栄特庫摩軟件有限公司 (中国・天津)
北京光栄特庫摩軟件有限公司 (中国・北京)
TECMO KOEI SOFTWARE VIETNAM CO., LTD. (ベトナム・ハノイ)

America

TECMO KOEI AMERICA Corporation
(アメリカ・カリフォルニア州)
TECMO KOEI CANADA Inc.
(カナダ・トロント)

株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜わり厚く御礼申し上げます。

さて、当社第3期の中間報告書（平成23年4月1日から平成23年9月30日まで）をお届けするにあたり、ご挨拶申し上げます。

ゲーム業界を取り巻く環境は、新型ハードの登場やソーシャルゲームの拡大など急速な変化が続いており、競争も激化しております。

このような状況下、当社では経営方針「成長性と収益性の実現」のもと、各種施策を推し進めてまいりました。ソーシャルゲームへのリソース投入を強化し、新たな収益源として大きく成長させるとともに、既存のパッケージゲームにおいても追加ダウンロードコンテンツ販売により収益機会を広げるなど、成長に向けた取り組みが着実に成果を上げております。また、グループ全体での継続的なコストダウン徹底により収益性も高まったことから、経営統合後初となる上半期黒字化を達成いたしました。

当下半期においても引き続き「成長性と収益性の実現」に注力してまいります。

株主の皆様には、引き続き一層のご支援とご協力を賜りますようお願い申し上げます。

平成23年12月

代表取締役会長 柿原 康晴

代表取締役社長 襟川 陽一



代表取締役社長

襟川 陽一

代表取締役会長

柿原 康晴

平成24年3月期第2四半期の状況

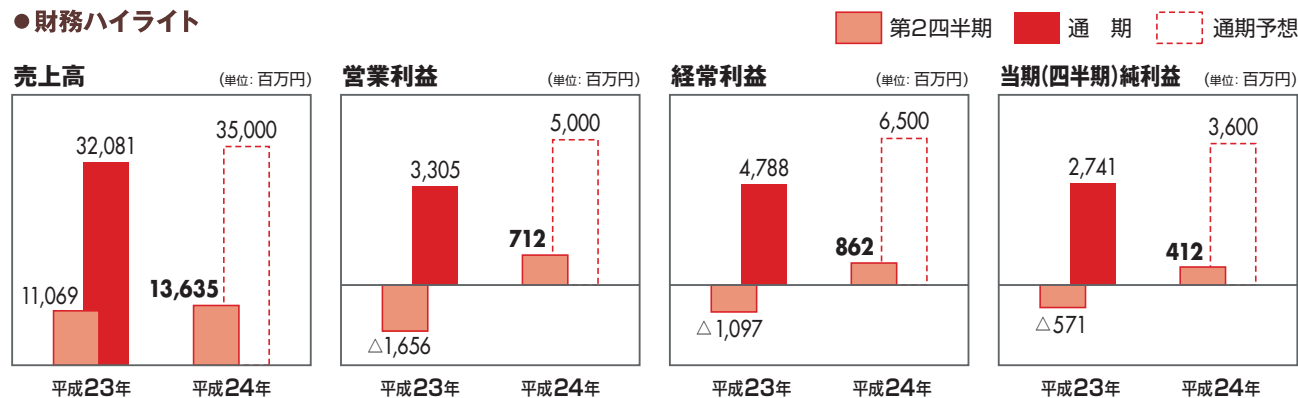
当第2四半期連結累計期間における世界経済は、先行きの不透明感が増しておりますが、わが国では、東日本大震災後の電力供給の制限や原子力災害の影響が残るなか回復が進みました。しかしながら円高の進行や長引く株安などを受けて、景気の持ち直しは緩やかなテンポにとどまりました。

当業界におきましては、2011年度上半期の家庭用ゲーム市場規模が4年連続のマイナスとなり、ソフト・ハードともに前年実績を下回りました。一方、下半期に向けては、ハード市場でニンテンドー3DSが本体価格の値下げや年末の大型タイトル発表による期待感から販売台数を伸ばしていることに加え、12月にはPlayStation®Vitaの発売が予定されており、今後各社から新型ハードの普及を促すタイトルが数多く提供されることによる市場の活性化が期待されます。ソーシャルゲーム市場は、国内では魅力的なタイトルの増加や急速に普及するスマートフォンへの対応などが進み、依然高成長を続けております。また、SNS大手各社が海外展開を急ピッチで進めており、今後もグローバル規模でのさらなる拡大も見込まれます。その反面、競争は激しさを増しておりますが、

柔軟かつ迅速な開発体制を敷き、高品質で認知度の高いコンテンツを投入できる事業会社が一層存在感を高めております。

このような経営環境下において、当社では経営方針「成長性と収益性の実現」のもと、各種施策に取り組んでまいりました。急成長するオンライン・モバイル事業では、ソーシャルゲームが主力タイトルを中心に好調を維持するとともに、ゲームソフト事業においても、リリースした各タイトルが概ね堅調に推移いたしました。その結果、ゲームソフト事業およびオンライン・モバイル事業は大幅な増収増益を果たしました。また、徹底的にコスト管理を進めたことで、主要経費は前年実績を下回るなど収益性の改善も進みました。これらにより、当社グループの当第2四半期業績は、売上高136億35百万円（前年同期比23.2%増）、営業利益7億12百万円（前年同期は営業損失16億56百万円）、経常利益8億62百万円（前年同期は経常損失10億97百万円）、四半期純利益4億12百万円（前年同期は四半期純損失5億71百万円）となり、経営統合後初となる上半期黒字化を達成いたしました。

●財務ハイライト



ゲームソフト事業

売上高 **8,906** 百万円 セグメント利益 **514** 百万円

コーエー「GI JOCKEY」とテクモ「Gallop Racer」のコラボレーションによる、新たなジョッキーアクションゲーム「Champion Jockey」(PS3、Xbox 360、Wii用)を日本・欧州向けにリリースし、好評を博しております。また、ニンテンドー3DS向けに3D格闘ゲームのシリーズ最新作「DEAD OR ALIVE Dimensions」をワールドワイドで同時発売するなど、新ハードへの対応も積極的に推進しております。

国内においては、『真・三國無双6 猛将伝』(PS3用)、『戦国無双3 Empires』(PS3用)、『真・三國無双6 Special』(PSP用)の3タイトルが売上を伸ばしたほか、『信長の野望 天道 with パワーアップキット』(PS3用)、『信長の野望 蒼天録 with パワーアップキット』(PSP用)も発売しております。海外では、『ガンダム無双3』を始めとする既発売タイトルのリピート販売が堅調に推移いたしました。

新旧タイトルの販売が好調だったことに加え、『真・三國無双6』の追加ダウンロード売上が伸長したことなどから、前年同期に比べ大幅な増収増益となりました。

オンライン・モバイル事業

売上高 **2,835** 百万円 セグメント利益 **524** 百万円

ソーシャルゲーム事業では、「100万人」シリーズが着実にユーザー数を伸ばしております。中でも主力である「100万人の信長の野望」、『100万人の三國志』が好調を維持し売上を牽引しているほか、8月に配信を開始した『100万人の戦国無双』も順調に立ち上がっております。また、スマートフォン向けでは、8月に「100万人の信長の野望」をサービスインするなど、ラインナップの拡充に努めております。PC向けでは、『のぶニャがの野望』を始め、サービス中のタイトルが堅調に推移いたしました。グローバル市場では、中国向けに『100万人の三國志』の配信をまもなく開始するほか、北米でも「My Monster Rancher」のリリースを予定しております。当社グループは、様々なパートナーと連携しながら欧米やアジアヘソーシャルゲームを積極展開し、海外市場でのプレゼンスを高めてまいります。

オンラインゲーム事業では、各タイトルとも概ね計画通り推移しており、9月に発売となった『信長の野望 Online 新星の章 プレミアムBOX 決戦前夜』(Windows用)も好評を得ております。

人材の効果的な活用やパッケージソフトとの連携により収益性も改善し、オンライン・モバイル事業は大幅な増収増益を達成しております。

スロット・パチンコ事業

売上高 **563** 百万円 セグメント利益 **195** 百万円

パチンコ機「CR戦国無双 Light Edition」および「CRばちんこ Rio」がリリースとなりました。今後も積極的にパチンコ・パチスロ機への著作権許諾および液晶ソフト開発受託に取り組んでまいります。

アミューズメント施設運営事業

売上高 **952** 百万円 セグメント利益 **93** 百万円

販促活動の強化やゲーム機の導入を積極的に進めたことにより、既存店売上は引き続き堅調に推移いたしました。今後も収益力強化および効率性向上に努めてまいります。

その他の事業

売上高 **116** 百万円 セグメント利益 **13** 百万円

メディア・ライツ事業

売上高 **509** 百万円 セグメント損失 **191** 百万円

イベント事業においては、7月に「ネオロマンス・フェスタ12」、9月に「真・三國無双 声優乱舞2011秋」および「ネオロマンス・ライブ 2011 Autumn」を開催し多くのお客様にお楽しみいただきました。また、「ネオロマンス」シリーズ初のソーシャルゲームとなる「100万人の金色のコルダ」のサービスを8月より開始し、好調に推移しております。今後につきましても、コンテンツの活用を推進し積極的な事業拡大を図ります。

なお、第3四半期以降に発売を予定しているタイトルの開発費が先行して発生したことから営業損失が生じております。

※外部顧客に対する売上高

主な商品とサービスのご紹介

当社グループが開発(共同開発)または販売する期待の商品・サービスをご紹介します。

パッケージソフト / 株式会社コーエーテクモゲームス



FabStyle 〈2011年11月発売〉
ニンテンドー3DS™ / ニンテンドーDS®

店長になってアパレルショップをプロデュース。仕事に、おしゃれに、恋に、楽しく遊びながら女子力をアップできる、まったく新しい女性向けゲーム。



真・三國無双 NEXT 〈2011年12月発売予定〉
PlayStation®Vita

話題の最新ゲーム機PlayStation®Vitaと同時発売の「真・三國無双」シリーズ最新作。ハードの性能を活かした“新次元の爽快感”を体感してください。



無双OROCHI2 〈2011年12月発売予定〉
PlayStation®3 / Xbox 360®

「真・三國無双」と「戦国無双」の英傑が活躍する人気シリーズ最新作。今回は「NINJA GAIDEN」「DEAD OR ALIVE」などからもキャラクターが参戦!



心霊カメラ ～憑いてる手帳～ 〈2012年1月発売予定〉
ニンテンドー3DS™

ニンテンドー3DS本体を“ありえないもの”をうつし出す心霊カメラに見立て、付属の「ARノート」をカメラに映しながら遊ぶホラーゲームです。

© 2011 Nintendo/コーエーテクモゲームス 発売元:任天堂



三國志12 〈2012年発売予定〉
Windows®

6年ぶりとなるシリーズ最新作は、新要素を数多く搭載したまさに新世代の「三國志」。タブレットPCにも対応するなど、幅広いファンの方々に贈る意欲作です。



NINJA GAIDEN 3 〈2012年春発売予定〉
PlayStation®3 / Xbox 360®

全世界累計420万本以上のセールスを記録するシリーズ最新作。ジャパニーズ・ダークヒーローを描く大人のエンターテインメントとして世界に発信。

真・三國無双VS 〈2012年発売予定〉ニンテンドー3DS™
ニンテンドー3DSに「真・三國無双」がついに登場。白熱の通信対戦が楽しめます。

戦国無双3 Z Special 〈2012年2月発売予定〉
PSP®(PlayStation®Portable)
『戦国無双3 Z』がPSPに登場。通信機能を使った協力、対戦プレイに対応。

DEAD OR ALIVE 5 〈2012年発売予定〉PlayStation®3 / Xbox 360®
世界で大ヒットした人気3D格闘ゲームのシリーズ最新作。いよいよ登場。



ワンピース 海賊無双 〈発売日未定〉
PlayStation®3

大人気作品「ONE PIECE」と「無双」が夢のコラボ。主人公ルフィをはじめ個性豊かなキャラクターたちが、海賊や海軍を相手に大暴れる新しい「無双アクション」です。

© 尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション © 2011 BNGI 発売元:バンダイナムコゲームス

オンラインゲーム / 株式会社コーエーテクモゲームス



大航海時代 Online 〈サービス中〉
PlayStation®3 / Windows®

“大航海時代”を舞台に展開されるオンライン海洋冒険RPG。プレイヤーが冒険・交易・戦闘など、思い思いのプレイを楽しめる自由度が高く評価されています。

ソーシャルゲーム / 株式会社コーエーテクモゲームス



100万人の信長の野望 〈サービス中〉
モバゲー / Yahoo! モバゲー

領主となって、同じ大名家の仲間とともに天下統一を目指せ。
フィーチャーフォン、スマートフォン、PCのマルチデバイス対応で、会員数180万人突破。



100万人の三國志 〈サービス中〉
GREE

“三國志”世界の君主となって、関羽、諸葛亮ら有名武将を配下にしなが、目指すは中原の覇者。会員数は120万人を突破し、さらに躍進中。



のぶニヤがの野望 〈サービス中〉
Yahoo! モバゲー

あの戦国武将が“ねこ”になった? かわいくて個性豊かな“ねこ武将”を集めて天下に名をとどろかせよう。女性にも人気の新機軸のソーシャルゲーム。

信長の野望 Online 〈サービス中〉
PlayStation®3 / PlayStation®2 / Windows®

サービス開始から9年目を迎えた人気MMORPG。仲間とともに戦国の世を生きる!

真・三國無双 Online 〈サービス中〉PlayStation®3 / Windows®
多人数で一騎当千の爽快な対戦・協力アクションを体験できるオンラインゲーム。



100万人のWinning Post 〈サービス中〉
GREE

プレイヤーの目標は、オーナーブリーダーとなって、自ら生産した愛馬でGIレースを制覇し血統を広めていくこと。人気急上昇中の競馬ソーシャルゲーム。

100万人の真・三國無双 〈サービス中〉GREE

無双武将をパートナーに、他のプレイヤーと共同・対決しながら中原の統一を目指せ!

JollyWood 〈サービス中〉Facebook

シンガポールスタジオが開発・運営し、世界展開を行っているソーシャルゲーム。

100万人の戦国無双 〈サービス中〉GREE

「戦国無双」の世界を舞台に内政と合戦が一体化した「ハコニワバトル」を繰り広げよう。

100万人のモンスターファーム 〈サービス中〉モバゲー

200種類以上の個性豊かなモンスターを育てる育成シミュレーションゲーム。

100万人の金色のコルダ 〈サービス中〉モバゲー

恋と音楽にあふれた学園生活を始めよう! 「金色のコルダ」がモバゲーに登場。

ラブラブ♥天使様 ～アンジェリーク～ 〈2011年内配信予定〉GREE

「アンジェリーク」がGREEに登場! 美麗セレブたちと恋をしましょう!

100万人の大航海時代 〈2012年1月配信予定〉モバゲー

「大航海時代」がモバゲーに登場。夢と積荷と浪漫を載せて、冒険の世界に旅立とう。

イベント / 株式会社コーエーテックモゲームス

戦国無双 声優奥義 2011秋
(2011年10月開催)



10月には「戦国無双」シリーズ、「遙かなる時空の中で」シリーズをテーマにしたイベントをそれぞれ開催。すでに実績のある「ネオロマンス」作品のイベントに加え、「無双」シリーズをテーマにしたイベントもご好評をいただき、新しい有力コンテンツに育ちつつあります。



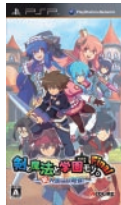
ネオロマンス♥フェスタ
遙か祭2011 ~桜花恋模様~
(2011年10月開催)

パートナー各社の商品 / 株式会社コーエーテックモネット

▼薄桜鬼 3D
はくおうき



▼メルルのアトリエ



剣と魔法と学園モノ。Final ▲

〈好評発売中〉

アイディアファクトリー株式会社の女性向け恋愛アドベンチャーゲーム『薄桜鬼(はくおうき) 3D』や、株式会社ガストの錬金術RPG『メルルのアトリエ〜アーランドの錬金術師 3〜』、株式会社アクワイアの3DダンジョンRPG『剣と魔法と学園モノ。Final〜新入生はお姫様!〜』など、パートナー各社のタイトルがご好評をいただいております。

©2011 IDEA FACTORY / DESIGN FACTORY

スロット・パチンコ / 株式会社コーエーテックモウェーブ



CRぱちんこ Rio
(好評稼働中)



©HEIWA

パチスロ、グッズ、TVアニメで活躍中の当社オリジナルキャラクター「Rio」が株式会社平和よりパチンコとなって発売。

アミューズメント施設運営 / 株式会社コーエーテックモウェーブ

▶テクモピア・ロックダム
インターパーク店



大型ショッピングセンター店舗を中心に、多くのお客様にご来店いただいております。

モバイルコンテンツ配信 / CWS Brains株式会社



超ワールドサッカー
(サービス提供中)



サッカーファン向け最新情報を提供する国内最大級の公式サッカーサイト。海外・国内の最新情報を365日フル稼働でお届けしております。

●連結貸借対照表

科 目	当第2四半期連結会計期間末 平成23年9月30日現在	前期末 平成23年3月31日現在	科 目	当第2四半期連結会計期間末 平成23年9月30日現在	前期末 平成23年3月31日現在
資産の部			負債の部		
流動資産	19,063	25,293	流動負債	4,430	6,536
現金及び預金	5,062	10,685	支払手形及び買掛金	955	1,763
受取手形及び売掛金	3,830	7,688	未払金	1,140	1,226
有価証券	6,882	2,578	未払法人税等	315	669
商品及び製品	409	485	賞与引当金	499	668
仕掛品	683	300	役員賞与引当金	19	29
原材料及び貯蔵品	66	49	返品調整引当金	48	63
繰延税金資産	651	691	売上債引当金	203	267
その他	1,539	2,927	ポイント引当金	10	10
貸倒引当金	△62	△114	その他	1,236	1,836
固定資産	48,616	52,193	固定負債	1,118	1,188
有形固定資産	12,892	13,092	退職給付引当金	560	572
無形固定資産	3,086	3,698	繰延税金負債	9	9
のれん	2,408	2,918	その他	547	606
その他	677	780	負債合計	5,548	7,725
投資その他の資産	32,637	35,402	純資産の部		
投資有価証券	29,528	32,550	株主資本	73,602	75,402
更生債権等	26	27	資本金	15,000	15,000
敷金及び保証金	819	897	資本剰余金	24,640	24,640
繰延税金資産	2,074	1,746	利益剰余金	36,330	38,129
その他	214	207	自己株式	△2,368	△2,367
貸倒引当金	△26	△27	その他の包括利益累計額	△11,502	△5,736
資産合計	67,679	77,487	その他有価証券評価差額金	△7,477	△1,873
			土地再評価差額金	△3,101	△3,101
			為替換算調整勘定	△923	△760
			新株予約権	31	95
			純資産合計	62,130	69,761
			負債純資産合計	67,679	77,487

(単位：百万円)

●連結損益計算書

科 目	(単位：百万円)	
	当第2四半期連結累計期間 自 平成23年4月 1 日 至 平成23年9月30日	前第2四半期連結累計期間 自 平成22年4月 1 日 至 平成22年9月30日
売上高	13,635	11,069
売上原価	9,302	8,623
売上総利益	4,333	2,446
販売費及び一般管理費	3,620	4,102
営業利益又は営業損失(△)	712	△1,656
営業外収益	1,539	1,306
受取利息	970	1,001
その他	568	304
営業外費用	1,389	747
有価証券評価損	632	137
有価証券償還損	501	222
為替差損	239	255
その他	15	132
経常利益又は経常損失(△)	862	△1,097
特別利益	73	—
新株予約権戻入益	73	—
特別損失	66	135
資産除去債務会計基準の適用に伴う影響額	—	135
買取請求に伴う法定利息	66	—
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	868	△1,232
法人税、住民税及び事業税	363	156
法人税等調整額	92	△817
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失(△)	412	△570
少数株主利益	—	0
四半期純利益又は四半期純損失(△)	412	△571

●連結包括利益計算書

科 目	(単位：百万円)	
	当第2四半期連結累計期間 自 平成23年4月 1 日 至 平成23年9月30日	前第2四半期連結累計期間 自 平成22年4月 1 日 至 平成22年9月30日
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失(△)	412	△570
その他包括収益	△5,766	△1,895
その他有価証券評価差額金	△5,603	△1,634
為替換算調整勘定	△163	△260
四半期包括利益	△5,354	△2,466
親会社株主に係る四半期包括利益	△5,354	△2,466
少数株主に係る四半期包括利益	—	0

●連結キャッシュ・フロー計算書(要旨)

科 目	(単位：百万円)	
	当第2四半期連結累計期間 自 平成23年4月 1 日 至 平成23年9月30日	前第2四半期連結累計期間 自 平成22年4月 1 日 至 平成22年9月30日
営業活動による キャッシュ・フロー	4,946	1,015
投資活動による キャッシュ・フロー	△4,853	△2,057
財務活動による キャッシュ・フロー	△2,288	△1,081
現金及び現金同等物に 係る換算差額	△227	△275
現金及び現金同等物の 増減額 (△は減少)	△2,423	△2,398
連結の範囲の変更に伴う現金及び 現金同等物の増減額 (△は減少)	—	17
現金及び現金同等物の 期首残高	10,779	9,145
現金及び現金同等物の 四半期末残高	8,355	6,763

(平成23年9月30日現在)

●連結損益計算書

商 号	コーエーテックモホールディングス株式会社 (英文名称 TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD.)
資 本 金	150億円
本 店 所 在 地	神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号
設 立 年 月 日	平成21年4月1日
従 業 員 数	単独 71名(※1) 連結 1,397名(※2)

役 員			
取締役名譽会長	襟川 恵子	常 勤 監 査 役	長田 延孝
代表取締役会長	柿原 康晴	常 勤 監 査 役	森島 悟
代表取締役社長	襟川 陽一	監査役(社外)	山本 千臣
取 締 役	阪口 一芳	監査役(社外)	大内 卓
取 締 役	小林伸太郎	専務執行役員CFO	浅野健二郎
		執 行 役 員	原 毅
		執 行 役 員	保坂 正敏

■株主優待のご案内

当社は、株主の皆様からの日ごろのご支援に感謝の意を表するとともに、当社グループの事業へのご理解を深めていただき、より多くの株主様に当社株式を中長期的に保有していただくことを目的とし、株主優待制度を実施しております。

対象株主様：毎年3月31日現在の当社株主名簿に記載された当社株式1単元(100株)以上保有されている株主様
ご優待内容：当社選定の商品を優待価格(30%割引)にてご提供※

保有株式数	割引適用個数
100株以上1,000株未満	3個まで
1,000株以上5,000株未満	5個まで
5,000株以上	10個まで

ご優待期間：毎年6月開催予定の当社定時株主総会翌日から7月末日までお申込みを受け付け※

実施回数：毎年3月31日を基準日として年1回実施

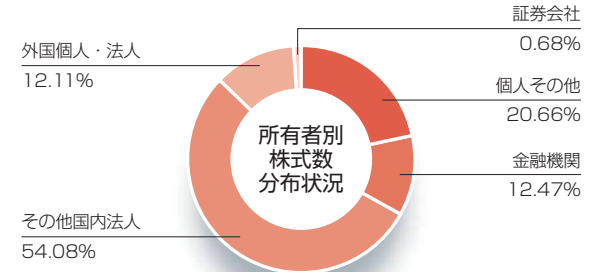
※2011年3月期実績

●株式の状況

発行可能株式総数・・・・・・・・・・ 350,000,000株
発行済株式総数・・・・・・・・・・ 89,769,479株
株 主 数・・・・・・・・・・ 19,272名
大 株 主(上位10名)

株 主 名	持株数 千株	持株比率 %
株式会社光優	29,171	32.50
環境科学株式会社	6,502	7.24
EUROPEAN KOYU CORPORATION B.V.	5,730	6.38
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	4,000	4.46
株式会社リズムスター	3,383	3.77
株式会社シーインザサン	3,383	3.77
株式会社コーエーテックモゲームス	3,044	3.39
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	2,653	2.96
襟川 陽一	1,864	2.08
襟川 恵子	1,806	2.01

(注) 連結子会社である株式会社コーエーテックモゲームスが保有している当社株式については、会社法施行規則第67条第1項の規定により議決権の行使が制限されています。なお、これは平成21年4月1日を効力発生日とした株式会社コーエー(登記社名:株式会社光栄)とテコモ株式会社の共同株式移転に関して、テコモ株式会社(登記社名:株式会社光栄)が存続会社として同社と合併し、その商号を株式会社コーエーテックモゲームスに変更したことに伴い取得したものであります。



株 主 メ モ

事業年度	毎年4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会	6月下旬
配当金受領株主確定日	期末配当金：3月31日 取締役会決議により中間配当を実施する場合は 中間配当金：9月30日
証券コード	3635（東証一部）
株主名簿管理人	東京都港区芝三丁目33番1号 (※1) 中央三井信託銀行株式会社
同事務取扱所	〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 中央三井信託銀行株式会社 証券代行部 電話：0120-78-2031（フリーダイヤル）
同 取 次 窓 口	中央三井信託銀行株式会社 全国各支店 (※2) 日本証券代行株式会社 本店および全国各支店
公 告 の 方 法	電子公告により行います。 ただし、（電子公告によることができない）事故その他やむを得ない 事由が生じたときは、日本経済新聞に掲載して行います。
単 元 株 式 数	100株

お知らせ

- ※1 当社の株主名簿管理人である中央三井信託銀行株式会社は、関係当局の許認可を前提に、住友信託銀行株式会社、中央三井アセット信託銀行株式会社と平成24年4月1日をもって合併し、「三井住友信託銀行株式会社」となります。なお、平成24年4月1日(日)は、株主名簿管理人の休業日につき、実際のお取扱いは、平成24年4月2日(月)からとなります。
- 株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号
三井住友信託銀行株式会社
- 同事務取扱所 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部(住所・電話番号の変更はございません)
- ※2 日本証券代行株式会社による取次事務につきましては、平成24年3月末をもって終了させていただきます。

コーエーテックモホールディングス株式会社

神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

<http://www.koeitecmo.co.jp/>