



平成24年10月29日

各 位

会 社 名 コーエーテクモホールディングス株式会社  
代表者名 代表取締役社長 襟 川 陽 一  
(コード番号 3635 東証第一部)  
問合せ先 専務執行役員CFO 浅 野 健 二 郎  
(TEL 045-562-8111)

## 第2四半期業績予想との差異に関するお知らせ

平成24年5月7日に公表しました平成25年3月期第2四半期連結累計期間の業績予想と実績に差異が生じたので、下記の通りお知らせいたします。

### 記

#### 1. 第2四半期業績予想との差異について

平成25年3月期第2四半期(累計)連結業績予想と実績値の差異(平成24年4月1日～平成24年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
前回発表予想(A)	百万円 15,000	百万円 750	百万円 1,000	百万円 300	3円46銭
今回実績(B)	13,724	897	1,225	554	6円39銭
増減額(B-A)	△1,275	147	225	254	—
増減率(%)	△8.5	19.7	22.5	84.8	—
(ご参考)前年同四半期実績 (平成24年3月期第2四半期)	13,635	712	862	412	4円75銭

#### 2. 差異理由について

ゲームソフト事業及びオンライン・モバイル事業において、さらなる品質向上のため、「真・三國無双6 Empires」の発売を延期したほか、ソーシャルゲームの一部新作タイトルについてもサービス開始時期を見直したことにより、売上高は前回発表予想を下回りました。

利益面については、ダウンロードコンテンツ、オンライン・ソーシャルゲームの主力タイトル、ロイヤリティなど、収益性の高い分野が好調に推移しました。さらに、グループ全体でコストダウンを推し進めたことにより、営業利益、経常利益、四半期純利益いずれも前回発表予想を上回り、経営統合以来、上半期として最高の水準となりました。

なお、通期の連結業績予想につきましては、当社においては第3四半期以降の売上、利益比率が高いことを踏まえ、当初予想のままとしております。

#### [業績等の予想に関する注意事項]

業績予想につきましては、本資料の発表日現在入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以 上