



株式会社コーエーテックモホールディングス

# 2018年3月期第2四半期決算説明会

2017年10月27日



# 連結決算概況

**対前年で増益を達成！**

**経常利益・当期純利益は第2四半期累計として過去最高！**

(百万円)

	2017年3月期 第2四半期		2018年3月期 第2四半期		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
売上高	16,576	100.0%	14,916	100.0%	△1,660	△10.0%
営業利益	2,748	16.6%	2,850	19.1%	102	3.7%
経常利益	4,904	29.6%	6,897	46.2%	1,993	40.6%
当期純利益	3,786	22.8%	5,034	33.7%	1,248	33.0%



# 主なタイトル



**ファイアエムブレム 無双**

Nintendo Switch™ /  
Newニンテンドー3DS™

**ファイアーエムブレム無双**



**NIOH**  
仁王

元和偃武

げんなんぶ

PlayStation®4

**仁王**  
DLC三部作



**よるのないくに2**  
新月の花嫁

PlayStation®4 /  
PlayStation®Vita /  
Nintendo Switch™

**よるのないくに2**  
8万本/日本



**拡張少女系** ☺  
AUGMENTED REALITY GIRLS TRINARY  
**トライナリー**

iOS / Android

**拡張少女系トライナリー**



IP許諾

**三國志**  
**曹操伝**  
ONLINE

iOS / Android  
日本版サービス開始!



IP許諾

**三國志2017**

iOS / Android

登録者数  
200万人突破!



3Majesty x X.I.P. LIVE

**- SPLASH SUMMER FES 2017 -**



ネオロマンスフェスタ

金色のコルダ

**星奏学院祭6**

イベント  
4万人



# 事業別売上高・営業利益

## 2018年3月期 第2四半期

(百万円)

	エンタテインメント	SP	AM施設 運営	不動産	その他	小計	消去全社	合計
売上高	13,410	463	681	389	82	15,028	△111	14,916
営業利益	2,645	145	△131	168	23	2,850	0	2,850

## 2017年3月期 第2四半期

(百万円)

	エンタテインメント	SP	AM施設 運営	不動産	その他	小計	消去全社	合計
売上高	14,638	963	649	398	61	16,711	△135	16,576
営業利益	2,308	367	79	166	19	2,942	△193	2,748



# 地域別売上高

(百万円)

	2017年3月期 第2四半期		2018年3月期 第2四半期		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	増減	増減率
国内	12,228	74.8%	9,890	66.3%	△2,338	△19.1%
海外	4,348	26.2%	5,026	33.7%	678	15.6%
北米	1,942	11.7%	1,710	11.5%	△232	△11.9%
欧州	961	5.8%	1,208	8.1%	247	25.7%
アジア	1,445	8.7%	2,108	14.1%	663	45.9%
合計	16,576	100.0%	14,916	100.0%	△1,660	△10.0%



# 地域別ゲームソフト販売本数

(千本)

	2017年3月期 第2四半期		2018年3月期 第2四半期		対前年度	
	本数	構成比	本数	構成比	増減	増減率
国内	1,630	63.9%	785	30.7%	△845	△51.8%
海外	920	36.1%	1,775	69.3%	855	92.9%
北米	400	15.7%	860	33.6%	460	115.0%
欧州	280	11.0%	595	23.2%	315	112.5%
アジア	240	9.4%	320	12.5%	80	33.3%
合計	2,550	100.0%	2,560	100.0%	10	0.4%

※ダウンロード版を含む

# 2018年3月期 計画



# 計画概況

(百万円)

	2017年3月期		2018年3月期		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	増減	増減率
売上高	37,034	100.0%	42,000	100.0%	4,966	13.4%
営業利益	8,781	23.7%	11,500	27.4%	2,719	31.0%
経常利益	15,221	41.1%	16,000	38.1%	779	5.2%
当期純利益	11,624	31.4%	11,700	27.9%	76	0.6%



# 事業別売上高・営業利益(計画)

## 2018年3月期

(百万円)

	エンタテインメント	SP	AM施設 運営	不動産	その他	小計	消去全社	合計
売上高	37,600	1,600	2,100	730	120	42,150	△150	42,000
営業利益	10,350	600	200	300	50	11,500	0	11,500

## 2017年3月期

(百万円)

	エンタテインメント	SP	AM施設 運営	不動産	その他	小計	消去全社	合計
売上高	33,025	1,992	1,266	788	336	37,410	△376	37,034
営業利益	7,815	736	27	248	243	9,071	△290	8,781



# 地域別売上高(計画)

(百万円)

	2017年3月期		2018年3月期		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
国内	27,089	73.1%	31,500	75.0%	4,411	16.3%
海外	9,945	26.9%	10,500	25.0%	555	5.6%
北米	4,411	11.9%	4,300	10.2%	△111	△2.5%
欧州	2,159	5.8%	2,500	6.0%	341	15.8%
アジア	3,375	9.1%	3,700	8.8%	325	9.6%
合計	37,034	100.0%	42,000	100.0%	4,966	13.4%



# 地域別ゲームソフト販売本数(計画)

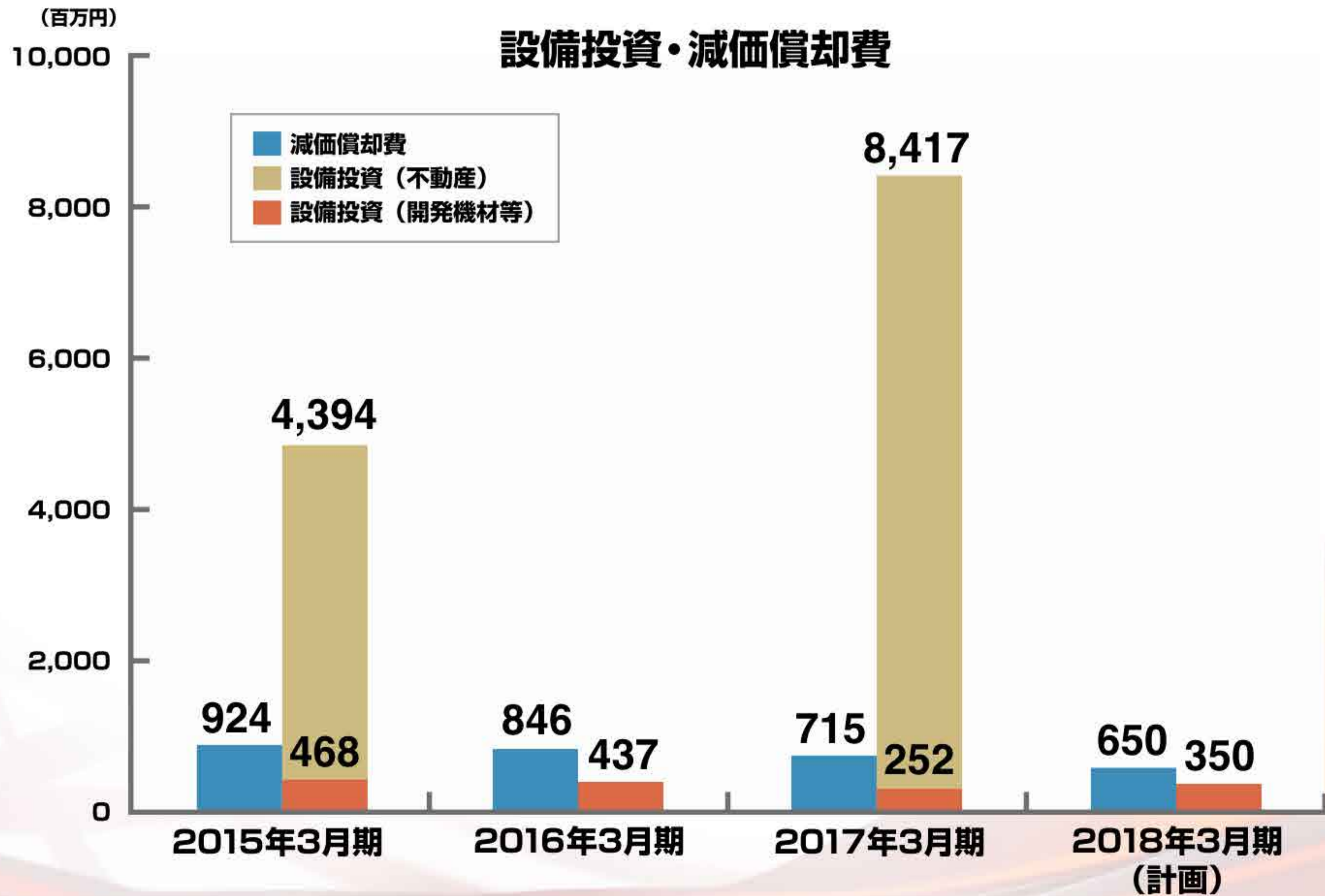
(千本)

	2017年3月期		2018年3月期		対前年度	
	本数	構成比	本数	構成比	本数	増減率
国内	3,060	48.3%	2,650	41.4%	△410	△13.4%
海外	3,270	51.7%	3,750	58.6%	480	14.7%
北米	1,320	20.9%	1,500	23.4%	180	13.6%
欧州	880	13.9%	1,050	16.4%	170	19.3%
アジア	1,070	16.9%	1,200	18.8%	130	12.1%
合計	6,330	100.0%	6,400	100.0%	70	1.1%

※ダウンロード版を含む



# 設備投資・減価償却費(計画)





# 経営方針と今後の事業展開



# 上半期業績

## 上半期は計画を上回り順調に推移

(百万円)

	実績	業績予想 (4/27)	増減額	前年度	増減額
売上高	14,916	15,000	△84	16,576	△1,660
営業利益	2,850	1,300	1,550	2,748	102
経常利益	6,897	3,300	3,597	4,904	1,993
当期純利益	5,034	2,300	2,734	3,786	1,248

下半期の充実したラインナップにより  
過去最高益を目指す



# IPの創造と展開



ゲーム大賞2017  
フューチャー部門  
受賞



PlayStation®4  
2018年2月8日発売予定



# IPの創造と展開

シブサワ・コウ 35th

# 信長の野望 大志

Windows® (Steam®) /  
PlayStation®4 / Nintendo Switch™

2017年11月30日発売予定

iOS / Android版  
配信決定!



# IPの創造と展開



PlayStation®4 / PlayStation®Vita /  
Nintendo Switch™

2017年12月21日発売予定



IP許諾 iOS / Android

今冬サービス予定



IPの創造と展開

新ブランド「midas」でスマホゲーム鋭意開発中!

PROJECT CODE : F



**M**  
midas

PROJECT CODE : PUCK



# プラットフォーム展開

ゲーム大賞2017  
フューチャー部門  
受賞



# ファイアエムブレム 無双

Nintendo Switch™ / Newニンテンドー3DS™  
ワールドワイドで好評発売中





# プラットフォーム展開



Nintendo Switch™

2017年11月9日発売予定



Nintendo Switch™

2017年11月9日発売予定



Nintendo Switch™

2017年11月9日発売予定

人気の“無双”シリーズをはじめ、  
「Nintendo Switch」へ続々とタイトルを供給!



# プラットフォーム展開

真田  
仁王

COMPLETE EDITION

Steam® 版発売決定!

2017年11月7日発売予定

ゲーム大賞2017  
優秀賞受賞





# プラットフォーム展開

## 五感を刺激するギミックを搭載した『VR SENSE』

9月にロケーションテストを実施し好評！

50<sup>th</sup>  
TECMO



DEAD OR ALIVE  
XTREME  
SENSE

超真三國無双

GI JOCKEY  
SENSE

ホラ  
SENSE  
～だるまさんがころんだ～

超戦国コースター

3Majesty × X.I.P.  
DREAM★LIVE

VR SENSE<sup>®</sup>  
— センス —



# コラボ展開



ファイアエムブレム 無双

Nintendo Switch™ /  
Newニンテンドー3DS™

好評発売中



進撃の巨人 2

PlayStation®4 /  
PlayStation®Vita /  
Nintendo Switch™ /  
Steam®

2018年3月  
発売予定

開発担当



PlayStation®4

2018年1月11日  
発売予定

開発担当



DISSIDIA  
FINAL FANTASY  
OPERA OMNIA

iOS / Android

好評配信中



## コラボ展開

- **人工知能(AI)ベンチャー企業  
HEROZ株式会社と資本業務提携**



**HEROZ**  
JAPAN

- **他、スマートフォンでも  
大型IPとのコラボレーションタイトルを予定!**



# タイアップ展開

- 映画「関ヶ原」、「忍びの国」× コーエーテクモ
- GAME SYMPHONY JAPAN × シブサワ・コウ
- 三越伊勢丹 × シブサワ・コウ
- 「世界樹の迷宮」×「拡張少女系トライナリー」

# 関ヶ原



# 忍びの国



# タイアップ展開

- 横浜・八景島シーパラダイス × ネオロマンス
- 東京ジョイポリス × ときめきレストラン☆☆☆
- サンリオピューロランド × ときめきレストラン☆☆☆
- KOEI TECMO CAFE & DINING



 KOEI TECMO  
**CAFE & DINING**





# グローバル展開



IP許諾 iOS / Android

日本、中国を除く全世界  
好評配信中



IP許諾 iOS / Android

韓国/台湾/香港/日本  
好評配信中



IP許諾 iOS / Android

中国  
好評配信中

## アジア地域でのIP展開で成果!



# グローバル展開



Nintendo Switch™ /  
Newニンテンドー3DS™

PlayStation®4 /  
Steam®

PlayStation®4

PlayStation®4

PlayStation®4 /  
PlayStation®Vita /  
Nintendo Switch™ /  
Steam®

## パッケージゲームでもグローバル展開を強力に推進!



# デジタルビジネスの強化



DEAD OR ALIVE 5

LAST ROUND

基本無料版

累計1,000万ダウンロード突破!



DEAD OR ALIVE XTREME  
*Venus Vacation*  
ヴィーナス バケーション

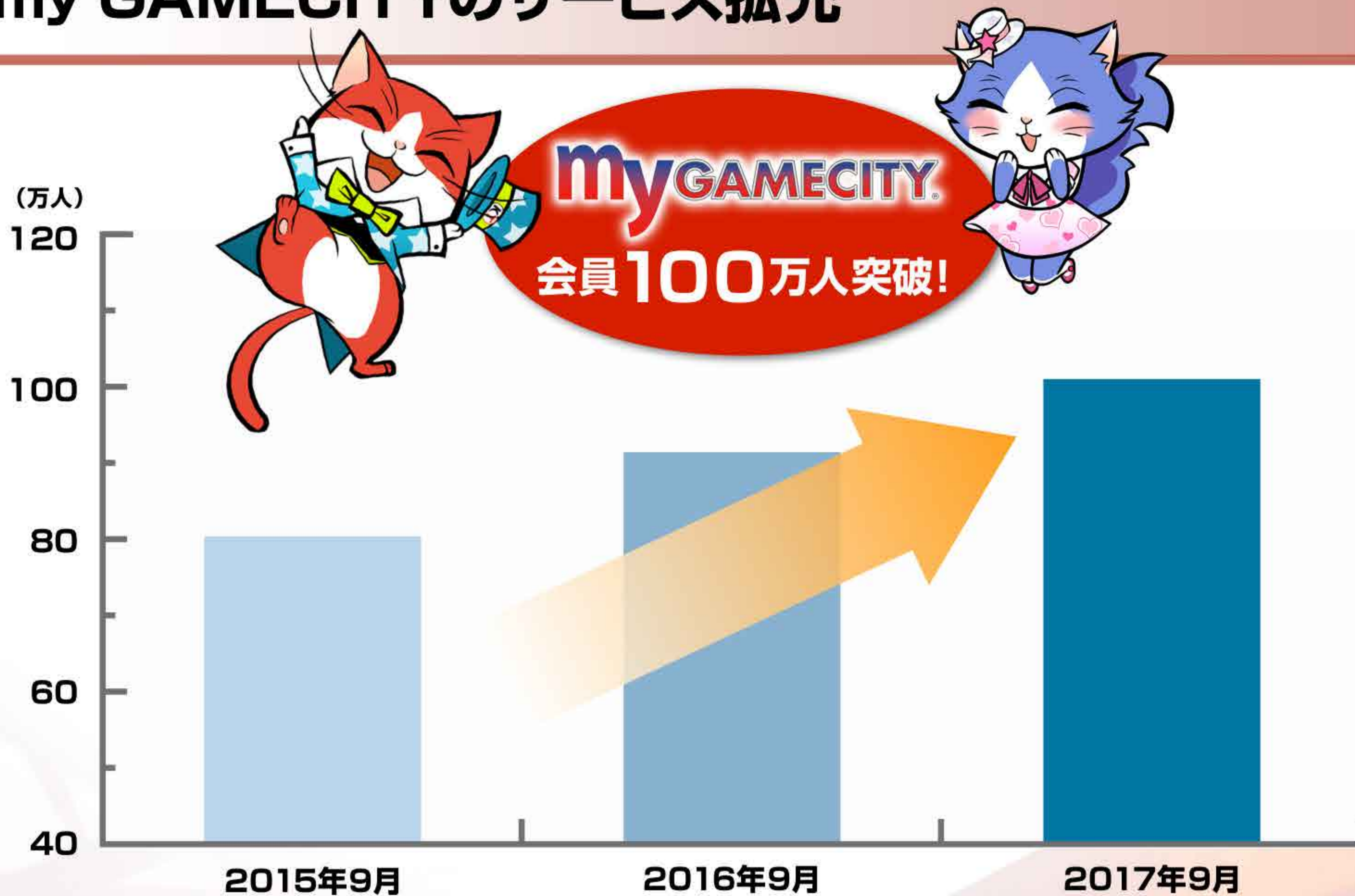
DMM GAMES

事前登録受付中





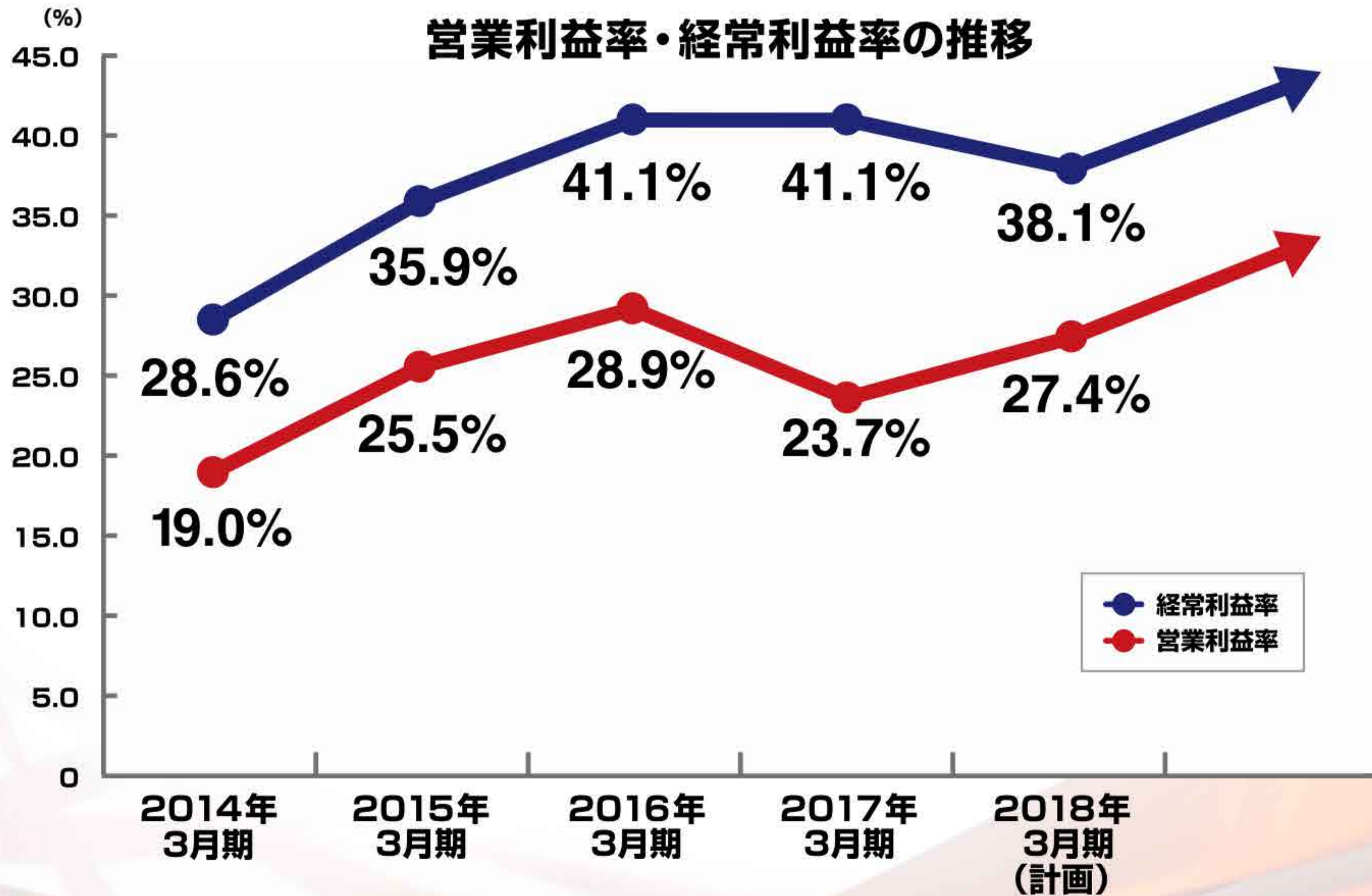
# my GAMECITYのサービス拡充



『my GAMECITY』100万人突破&7周年記念キャンペーン開催!



# 営業利益率30%以上を目指す!





# 配当方針：配当性向50%あるいは50円

## 配当金の推移







**注意事項**

**この資料の内容は、将来に対する見通しが含まれている場合がありますが、実際の業績はさまざまな要素により、これら見通しと大きく異なる結果となり得ることをご了承ください。**