



株式会社コーエーテックモホールディングス

2017年3月期第2四半期決算説明会

2016年10月28日

連結決算概況

**対前年で増収増益を達成！
売上高は第2四半期として過去最高！**

(百万円)

	2016年3月期 第2四半期		2017年3月期 第2四半期		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
売上高	15,159	100.0%	16,576	100.0%	1,417	9.3%
営業利益	2,477	25.5%	2,748	28.9%	271	11.0%
経常利益	5,653	35.9%	4,904	41.1%	△749	△13.3%
当期純利益	4,061	25.0%	3,786	22.8%	△275	△6.8%

主なタイトル



PS4 / PS3 / PS Vita

討鬼伝2

25万本/日本/アジア



PS4 / PS3 / PS Vita

進撃の巨人

35万本/北米/欧州

開発担当

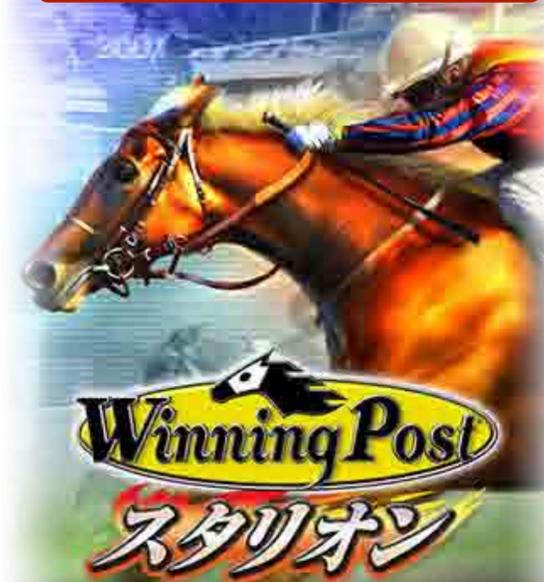


PS4 / PS3 / PS Vita

**ドラゴンクエストヒーローズII
双子の王と予言の終わり**

開発：(株) コーエーテクモゲームス
販売：(株) スクウェア・エニックス

スマートフォン向け
ゲーム



主カソーシャルゲーム
堅調!



星奏学院祭5

イベント
5万人

事業別売上高・営業利益

2017年3月期 第2四半期

(百万円)

	エンタテインメント	SP	AM施設 運営	不動産	その他	小計	消去全社	合計
売上高	14,638	963	649	398	61	16,711	△135	16,576
営業利益	2,308	367	79	166	19	2,942	△193	2,748

2016年3月期 第2四半期

(百万円)

	エンタテインメント	SP	AM施設 運営	不動産	その他	小計	消去全社	合計
売上高	13,171	964	690	416	64	15,307	△147	15,159
営業利益	2,084	385	63	161	16	2,711	△234	2,477

地域別売上高

(百万円)

	2016年3月期 第2四半期		2017年3月期 第2四半期		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	増減	増減率
国内	11,350	74.9%	12,228	74.8%	878	7.7%
海外	3,809	25.1%	4,348	26.2%	539	14.1%
北米	1,588	10.5%	1,942	11.7%	354	22.3%
欧州	942	6.2%	961	5.8%	19	2.0%
アジア	1,279	8.4%	1,445	8.7%	166	13.0%
合計	15,159	100.0%	16,576	100.0%	1,417	9.3%

地域別ゲームソフト販売本数

(千本)

	2016年3月期 第2四半期		2017年3月期 第2四半期		対 前年度	
	本数	構成比	本数	構成比	増減	増減率
国内	810	38.6%	1,630	63.9%	820	101.2%
海外	1,290	61.4%	920	36.1%	△370	△28.7%
北米	570	27.1%	400	15.7%	△170	△29.8%
欧州	185	8.8%	280	11.0%	95	51.4%
アジア	535	25.5%	240	9.4%	△295	△55.1%
合計	2,100	100.0%	2,550	100.0%	450	21.4%

2017年3月期 計画

計画概況

(百万円)

	2016年3月期		2017年3月期		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	増減	増減率
売上高	38,332	100.0%	42,000	100.0%	3,668	9.6%
営業利益	11,069	28.9%	11,500	27.4%	431	3.9%
経常利益	15,755	41.1%	16,000	38.1%	245	1.6%
当期純利益	10,855	28.3%	11,000	26.2%	145	1.3%

事業別売上高・営業利益(計画)

2017年3月期

(百万円)

	エンタテインメント	SP	AM施設 運営	不動産	その他	小計	消去全社	合計
売上高	38,500	1,800	1,200	830	150	42,480	△480	42,000
営業利益	10,500	750	70	350	80	11,750	△250	11,500

2016年3月期

(百万円)

	エンタテインメント	SP	AM施設 運営	不動産	その他	小計	消去全社	合計
売上高	34,713	1,788	1,286	830	137	38,755	△423	38,332
営業利益	10,419	755	63	322	42	11,602	△532	11,069

地域別売上高(計画)

(百万円)

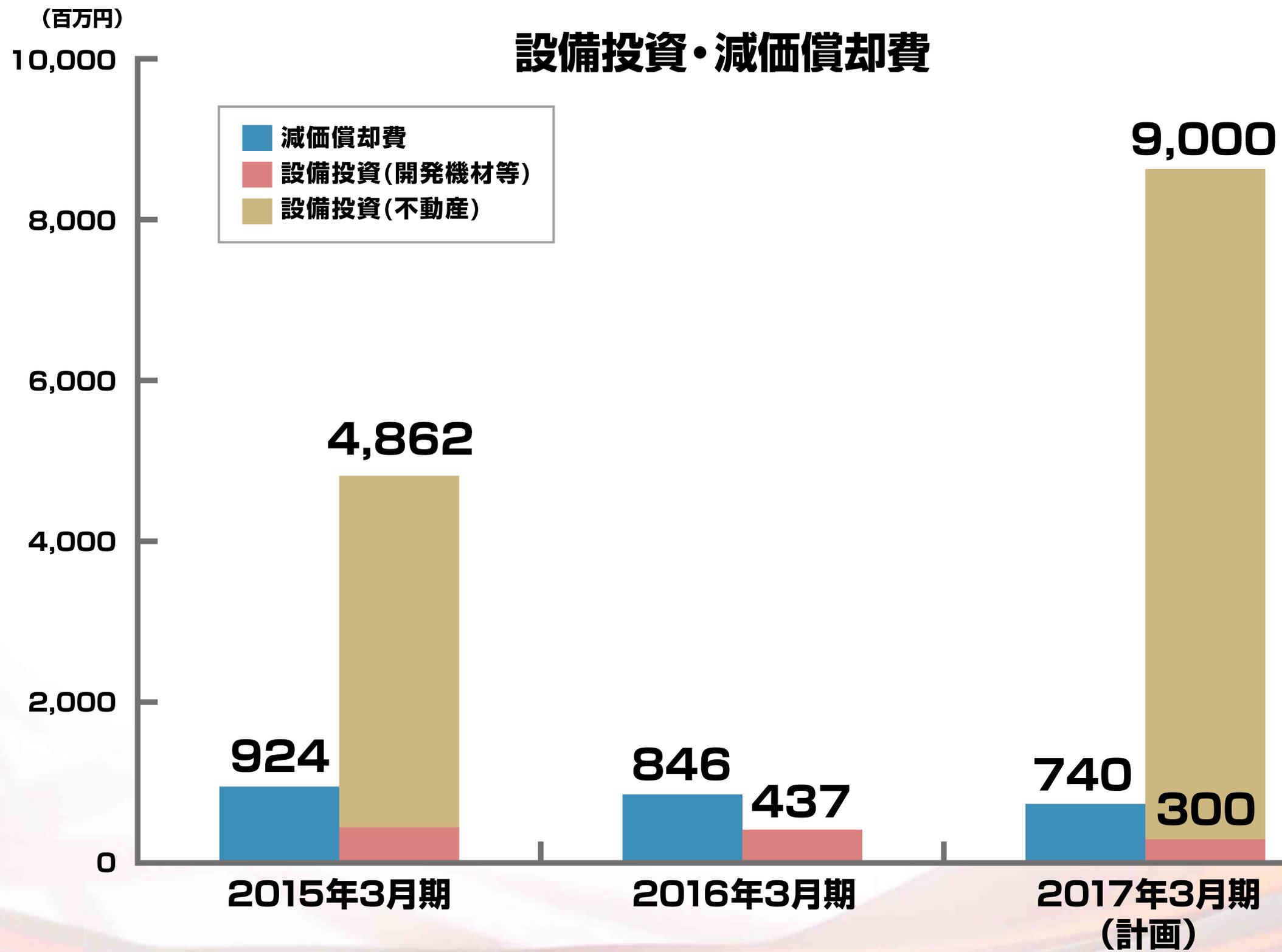
	2016年3月期		2017年3月期		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
国内	28,582	75.0%	33,000	78.6%	4,418	14.7%
海外	9,750	25.0%	9,000	21.4%	△750	△7.7%
北米	3,409	8.9%	3,500	8.3%	91	2.7%
欧州	2,108	5.5%	2,500	6.0%	392	18.6%
アジア	4,233	10.6%	3,000	7.1%	△1,233	△29.1%
合計	38,332	100.0%	42,000	100.0%	3,668	9.6%

地域別ゲームソフト販売本数(計画)

(千本)

	2016年3月期		2017年3月期		対前年度	
	本数	構成比	本数	構成比	本数	増減率
国内	2,670	47.9%	3,500	56.5%	830	31.1%
海外	2,905	52.1%	2,700	43.5%	△205	△7.1%
北米	1,275	22.9%	1,100	17.7%	△175	△13.7%
欧州	790	14.2%	900	14.5%	110	13.9%
アジア	840	15.0%	700	11.3%	△140	△16.7%
合計	5,575	100.0%	6,200	100.0%	625	11.2%

設備投資・減価償却費(計画)



経営方針と今後の事業展開

上半期業績

一部タイトル延期があったものの
売上高・営業利益は前年を上回り順調に進捗

(百万円)

	実績	業績予想 (4/28)	増減額	前年度	増減額
売上高	16,576	16,000	576	15,159	1,417
営業利益	2,748	3,000	△252	2,477	271
経常利益	4,904	5,000	△96	5,653	△749
当期純利益	3,786	3,500	286	4,061	△275

- 対計画：品質向上のために一部タイトルの発売を下期へ延期
- 対前年：『討鬼伝2』、『進撃の巨人』海外版が牽引し増収増益
- 通期では7期連続の増益・経営統合以来最高の業績を目指す!

組織体制の変更

ブランドとIPを主軸にした経営への移行

〈ブランド別〉

〈分野別〉

ゲームソフト

オンライン・モバイル

メディア・ライツ

エンタテインメント

シブサワ・コウ ブランド

Produced by
Ω-Force ブランド
OMEGA

Team NINJA
ブランド

カストー ブランド

Ruby Party* ブランド

ブランドとIPを主軸とした経営

すべてのブランドで、それぞれの特徴を活かした
IPの創造と展開を推進

〈ブランド価値〉



〈現在〉

〈将来〉

IPの創造と展開の強化

IP価値の最大化

ブランド価値の最大化

グループ全体の
企業価値の最大化

2017年3月期 経営方針

経営方針：IPの創造と展開

プラットフォーム展開

ジャンル展開

タイアップ展開

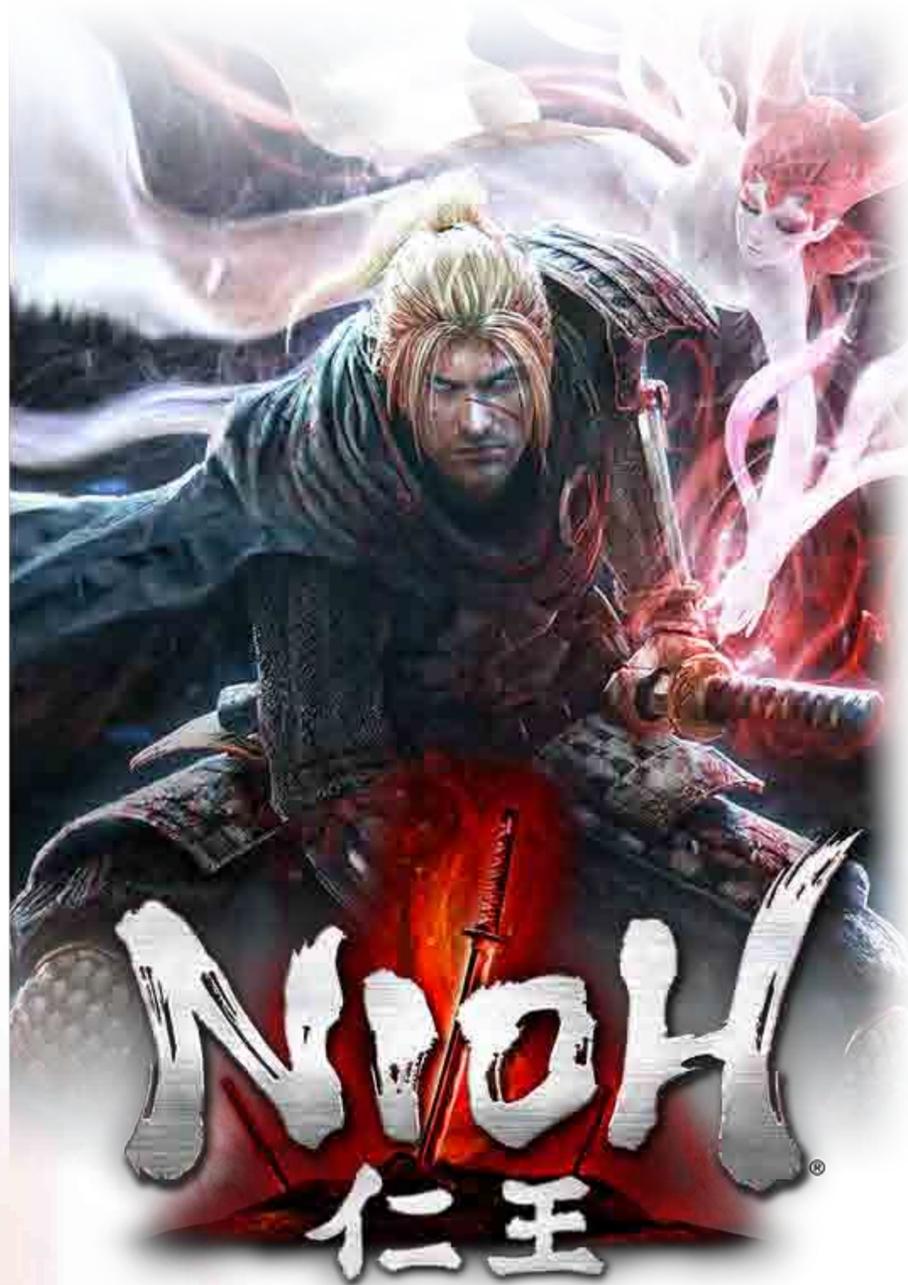
コラボ展開

アニメ	コミック	玩具
飲食	映画	出版
アパレル	グッズ	TV
音楽	食品	地域

IP

グローバル展開

IPの創造と展開



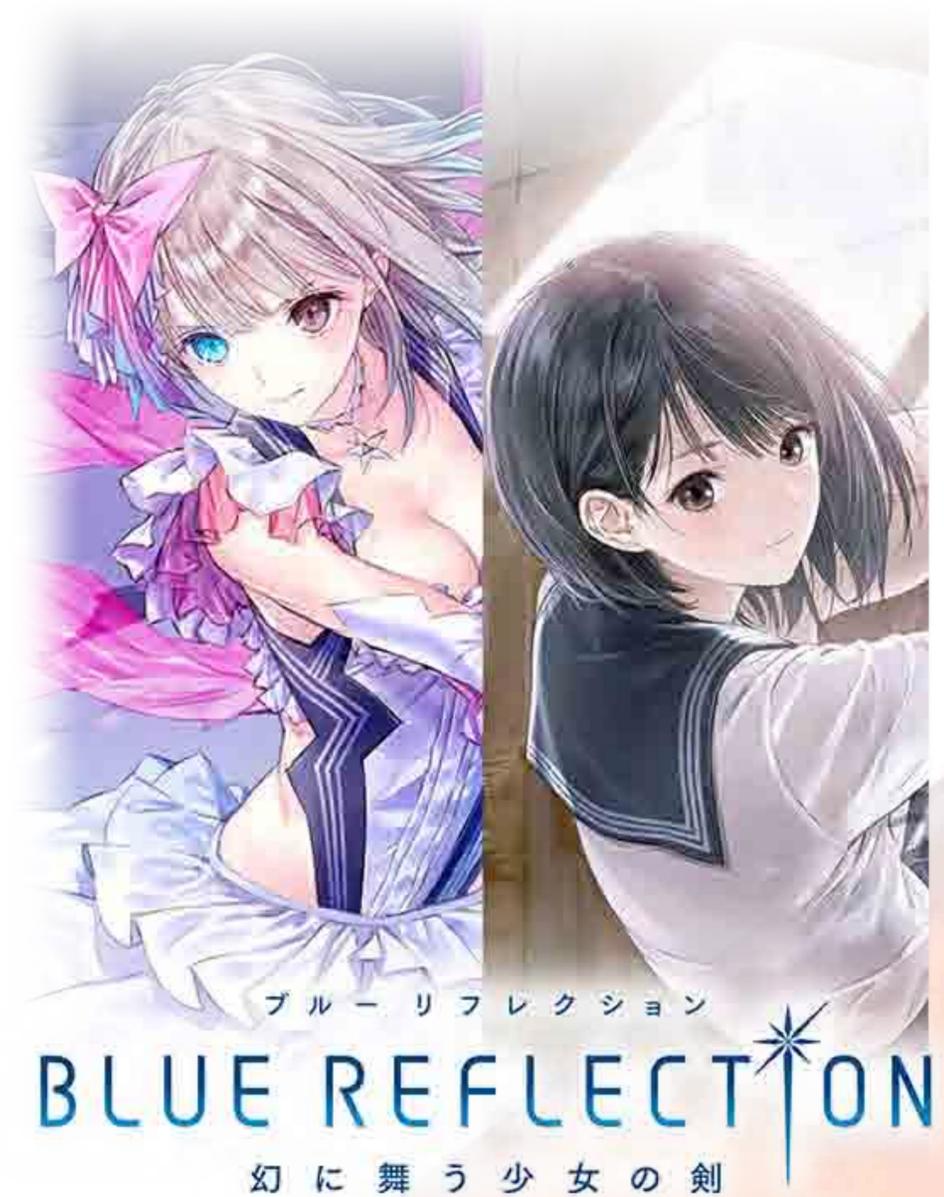
PS4

2017年2月9日発売予定



PS4 / PS Vita

2017年発売予定



PS4 / PS Vita

発売日未定

完全新作の『仁王』と『BLUE REFLECTION 幻に舞う少女の剣』に加え、
コーエーテクモの人気キャラクターたちが集う新作『無双★スターズ』を発表

IPの創造と展開



PS4 / PS Vita

2016年11月2日発売予定



PS4 / PS3 / PS Vita

2016年11月23日発売予定



PS4 / PS Vita

2016年12月22日発売予定

- 「アトリエ」と「戦国無双」のシリーズ展開
- 昨年ヒットした新作「よるのなにくに」の続編をリリース予定

IPの創造と展開

シブサワ・コウ 35th



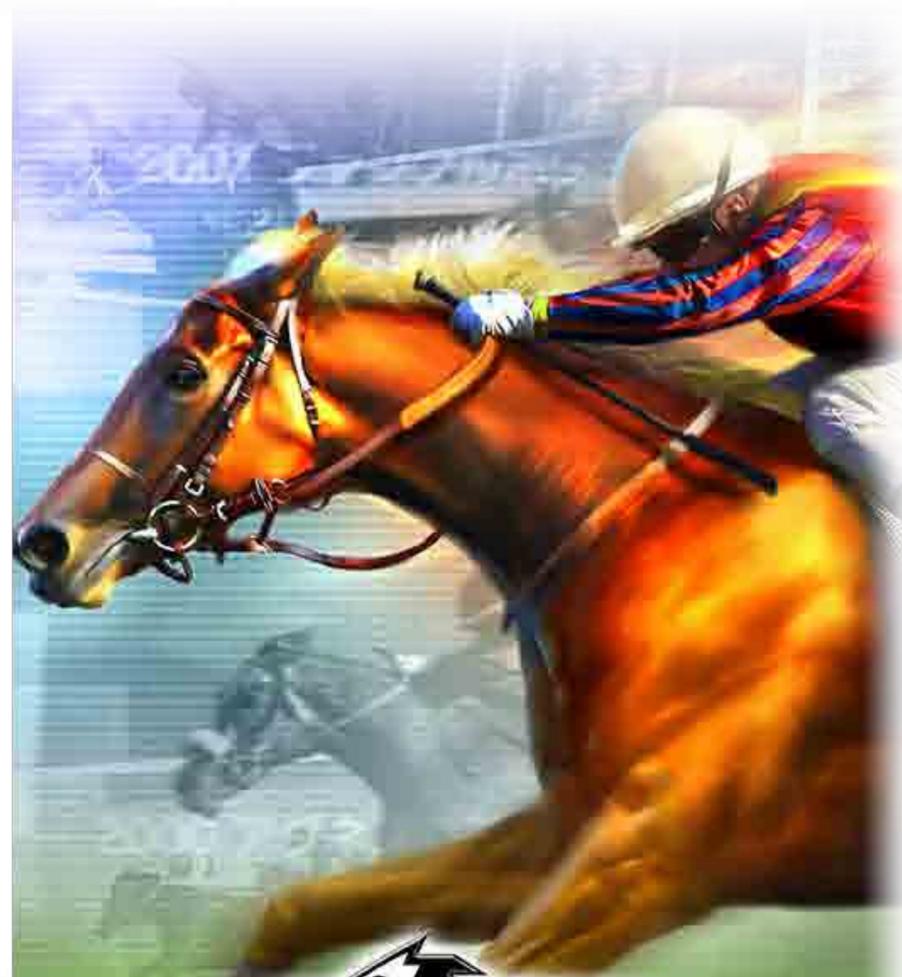
- シブサワ・コウが最初に関与したゲーム『川中島の合戦』の発表から今年で35年を迎えることを記念し、35周年キャンペーンを続々開催!
- 「信長の野望」新シリーズの始動を発表!

プラットフォーム展開

- PlayStation® VRへタイトル供給予定
- 新たな技術を活用した独自性のあるコンテンツ開発に取り組む!



プラットフォーム展開



Winning Post
スタリオン

iOS / Android
好評配信中



信長の野望
俺たちの戦国

iOS / Android
2016年配信予定



討鬼伝
TOUKIDEN
モリヲ

iOS / Android
2016年配信予定

新作スマートフォンゲーム続々リリース!

コラボ展開



PS4 / PS3 / PS Vita

好評発売中

開発担当



iOS / Android

2016年配信予定

スマホでもコラボ展開!

タイアップ展開

アニメクロスリンクRPG

拡張少女系

AUGMENTED REALITY GIRLS TRINARY

トライナリー

iOS / Android

事前登録受付中

東映アニメーションとガストがはじめてタッグを組んだ完全オリジナル企画が始動!
アニメとゲームの融合により新たなコンテンツの可能性を切り開く!

グローバル展開

〈中国〉

スマートフォン/ブラウザ
大航海時代V
のぶニャかの野望

PS4

三國志13

PS4/PS Vita

真・三國無双7 with 猛将伝
討鬼伝 極

Xbox One

無双OROCHI2 Ultimate
三國志13

スマートフォン

真・三國無双 激闘版(仮称)
(Perfect World Co., Ltd.) ほか

〈韓国〉

スマートフォン/ブラウザ
大航海時代V
三國志曹操伝 Online
(NEXON Co.,Ltd.)

〈台湾〉

スマートフォン/ブラウザ
大航海時代V
のぶニャかの野望
ぐるぐるダンジョンのぶニャカ

PS Vita

金色のコルダ4

青字：リリース予定タイトル

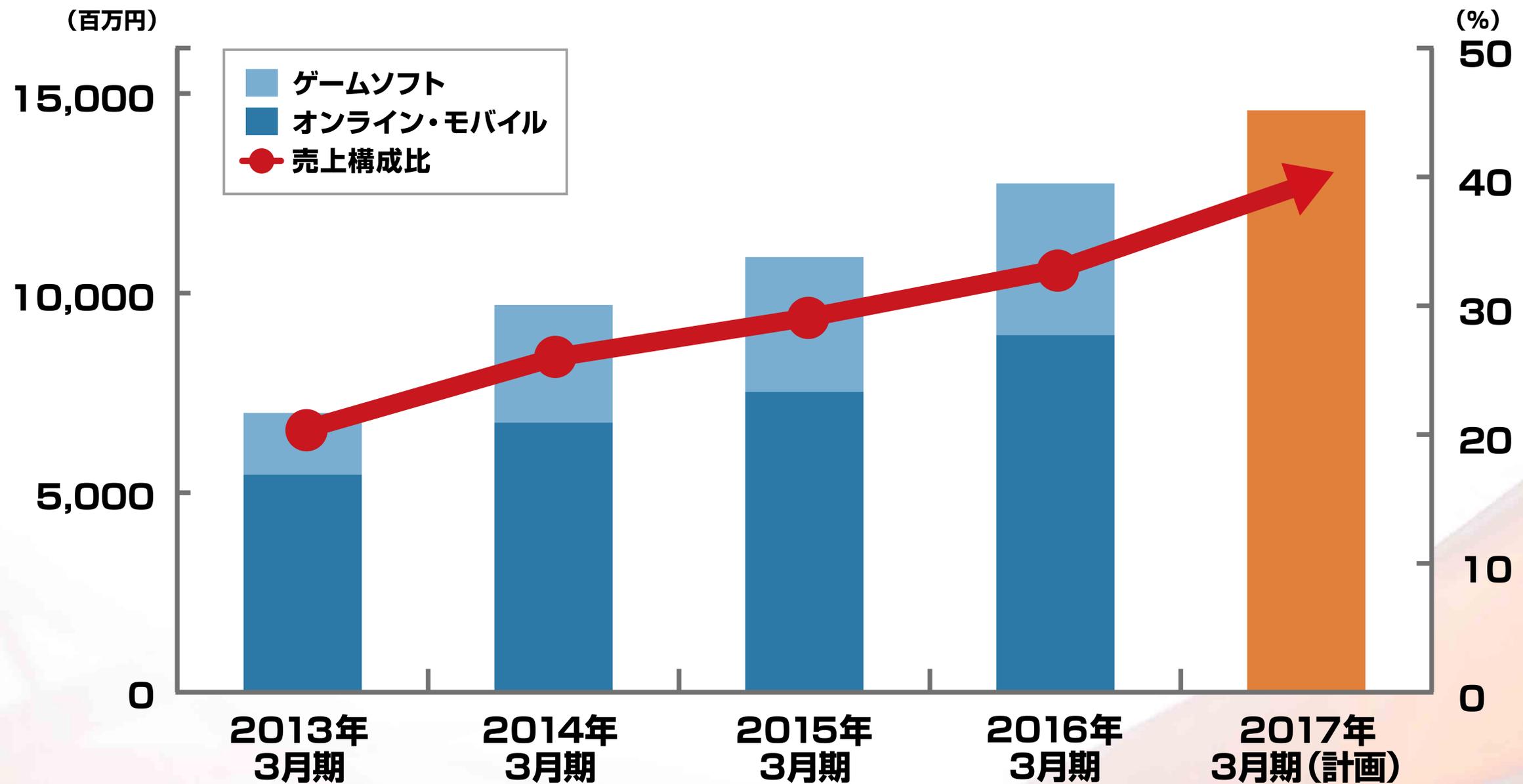
黒字：リリース済みタイトル

● コーエーテクモグループ拠点

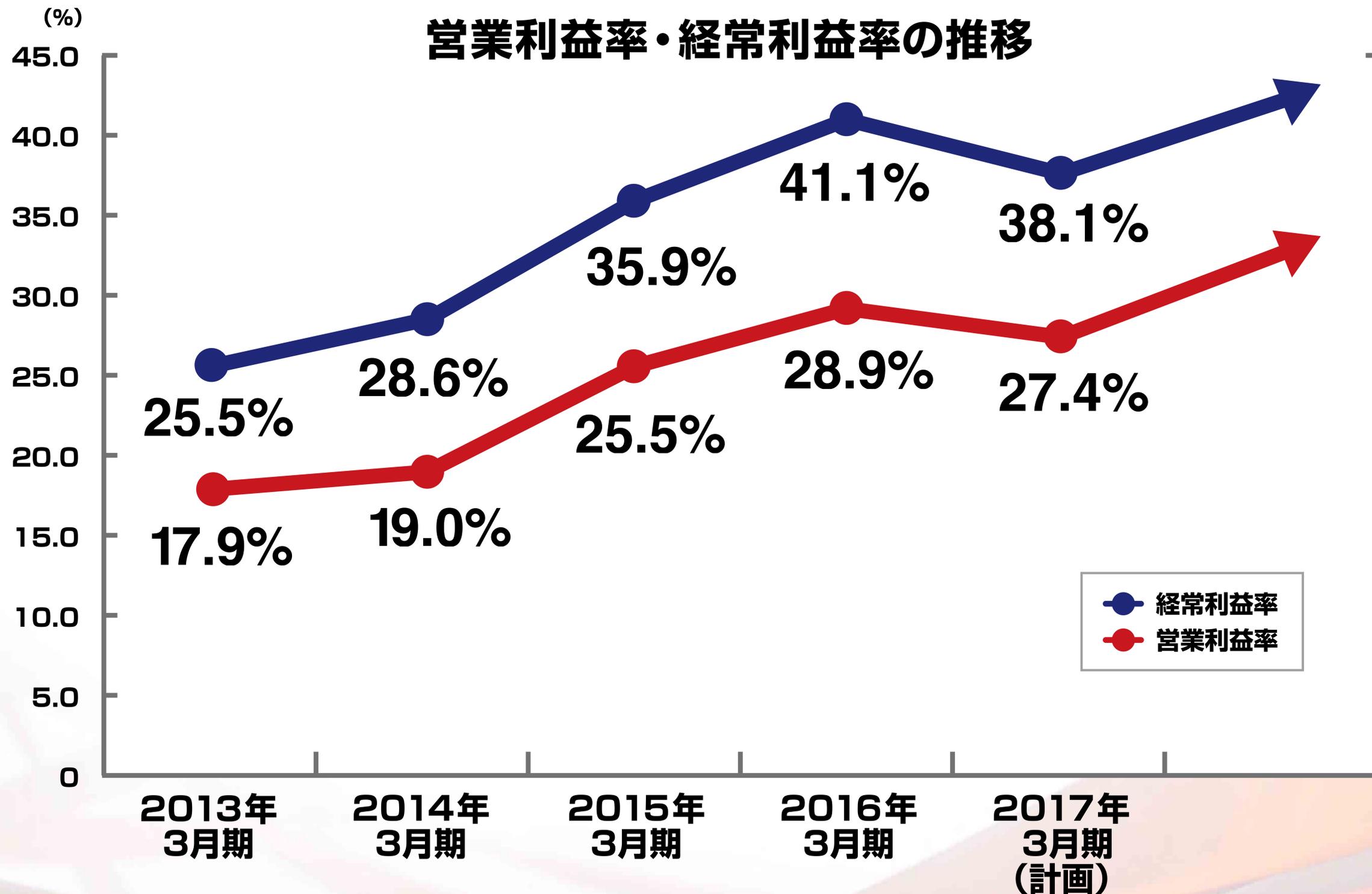
デジタルビジネスの強化

デジタルビジネスの売上比率が上昇：収益に貢献

デジタルビジネスの売上・構成比率推移



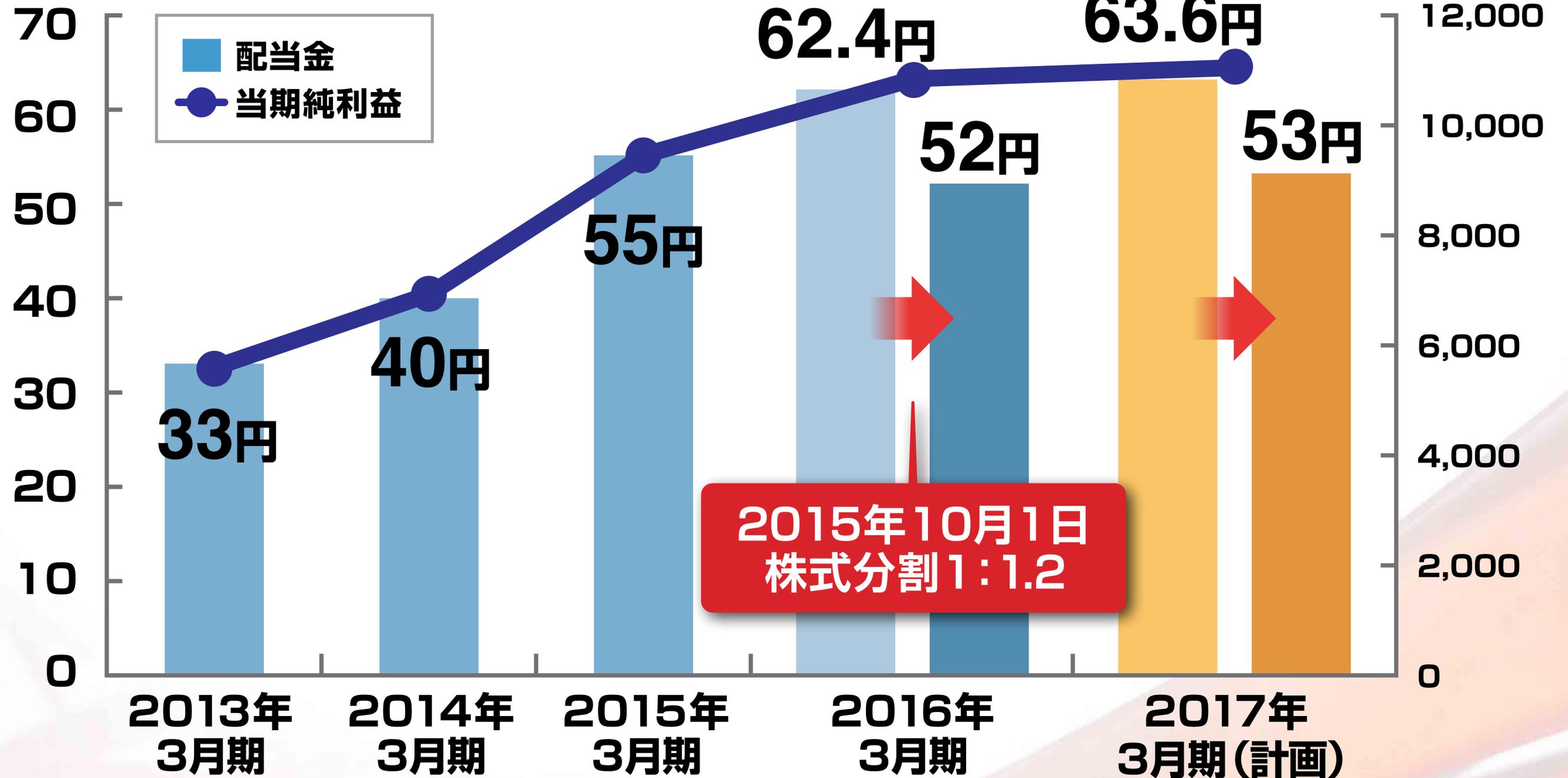
営業利益率30%以上を目指す!



配当方針：配当性向50%あるいは50円

配当金の推移

(配当金：円)





注意事項

この資料の内容は、将来に対する見通しが含まれている場合がありますが、実際の業績はさまざまな要素により、これら見通しと大きく異なる結果となり得ることをご了承ください。