



**コーエーテクモホールディングス株式会社  
2010年3月期決算説明**

2010年6月23日

# 連結決算概況



(単位:百万円)

科目	2008年度※		2010年3月期		対 前期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
売上高	40,004	100.0 %	34,502	100.0 %	△5,502	△13.8 %
営業利益	7,525	18.8 %	641	1.9 %	△6,884	△91.5 %
経常利益	7,935	19.8 %	3,023	8.8 %	△4,912	△61.9 %
当期純利益	△212	△0.5 %	2,604	7.5 %	2,816	— %

※2008年度は、コーエーグループ2009年3月期とテクモグループ2008年12月期の合算値

○経営統合、及びコーエーネット完全子会社化等に伴うのれん償却費用約9.9億円を販管費に計上

# 主なタイトル



PS3

NINJA GAIDEN Σ2

**48万本**  
(グローバル)



Wii

戦国無双3

**27万本**

©2009 TECMO KOEI CO., LTD. All rights reserved.  
謎の村雨城 © 1986-2009 Nintendo



PS3/Xbox 360

北斗無双

**57万本**

©武蔵野 原哲夫/NSP 1983 版權許諾証K01-001  
©2010 TECMO KOEI CO., LTD. All rights reserved.



ONLINE GAME

大航海時代 Online  
～El Oriente～

**正式サービス開始  
5周年**



EVENT

ネオロマンス・フェスタ 遙か十年祭  
Rio Super Carnival  
戦国武将祭 など

**18万人**  
(前期比5万人増)

# 事業別売上高・営業利益



2010年3月期

(単位:百万円)

	ゲーム ソフト	オンライン モバイル	メディア ライツ	SP	AM施設 運営	その他	小計	消去 全社	合計
売上高	23,116	4,011	2,680	1,442	3,342	104	34,698	(195)	34,502
営業利益	767	△828	149	435	97	19	641	—	641

2008年度※

(単位:百万円)

	ゲーム ソフト	オンライン モバイル	メディア ライツ	SP	AM施設 運営	その他	小計	消去 全社	合計
売上高	24,944	6,976	3,306	885	4,063	123	40,299	(294)	40,004
営業利益	4,592	2,505	648	454	△43	26	8,183	△657	7,525

※2008年度は、コーエーグループ2009年3月期とテクモグループ2008年12月期の合算値

# 地域別売上高



(単位:百万円)

地域	2008年度※		2010年3月期		対前期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
国内	31,560	78.9 %	29,068	84.2 %	△2,492	△7.9 %
海外	8,444	21.1 %	5,434	15.8 %	△3,010	△35.6 %
北米	3,619	9.0 %	3,046	8.9 %	△573	△15.8 %
欧州	1,188	3.0 %	1,515	4.4 %	327	27.5 %
アジア	3,636	9.1 %	872	2.5 %	△2,764	△76.0 %
合計	40,004	100.0 %	34,502	100.0 %	△5,502	△13.8 %

※2008年度は、コーエーグループ2009年3月期とテクモグループ2008年12月期の合算値

# 地域別ゲームソフト販売本数



(単位:千本)

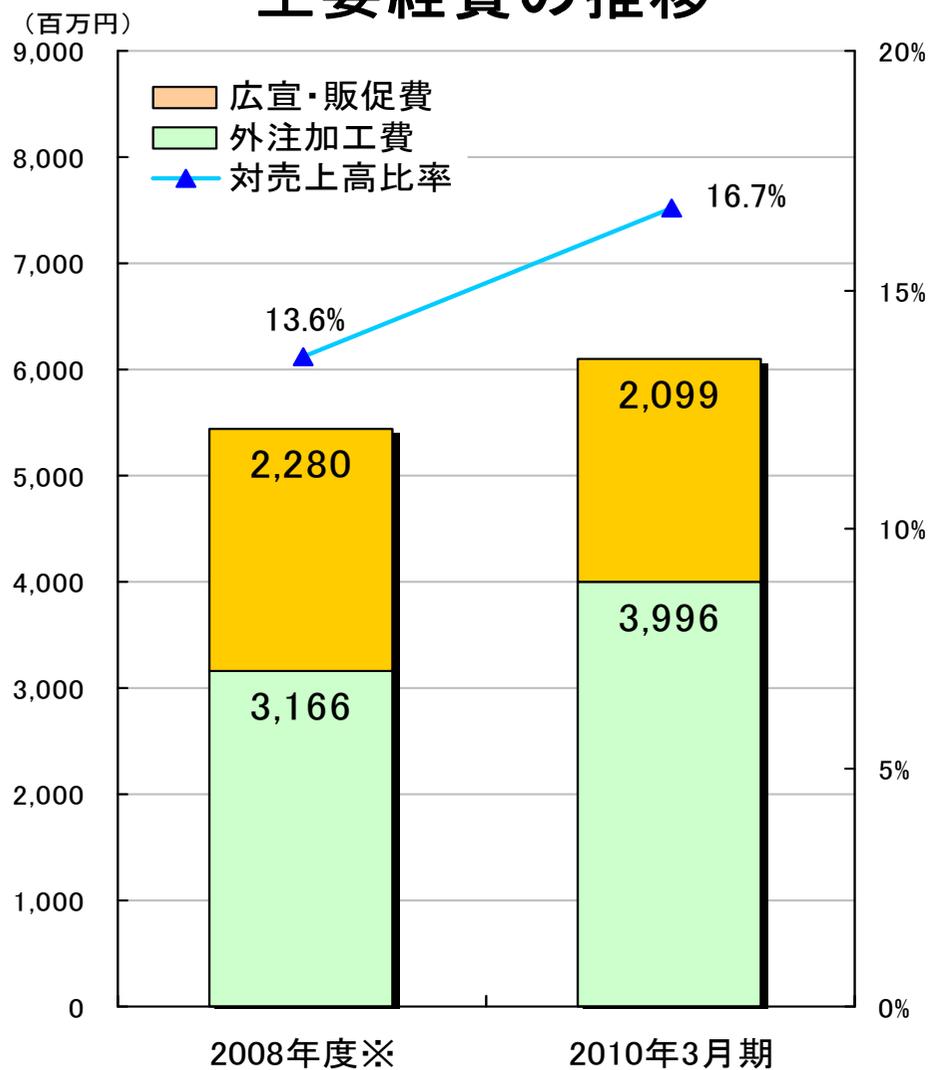
地域	2008年度※		2010年3月期		対前期	
	本数	構成比	本数	構成比	本数	比率
国内	4,360	62.1 %	3,631	62.9 %	△729	△16.7 %
海外	2,660	37.9 %	2,142	37.1 %	△518	△19.5 %
北米	1,550	22.1 %	1,260	21.8 %	△290	△18.7 %
欧州	710	10.1 %	608	10.5 %	△102	△14.4 %
アジア	400	5.7 %	274	4.7 %	△126	△31.5 %
合計	7,020	100.0 %	5,773	100.0 %	△1,247	△17.8 %

※2008年度は、コーエーグループ2009年3月期とテクモグループ2008年12月期の合算値

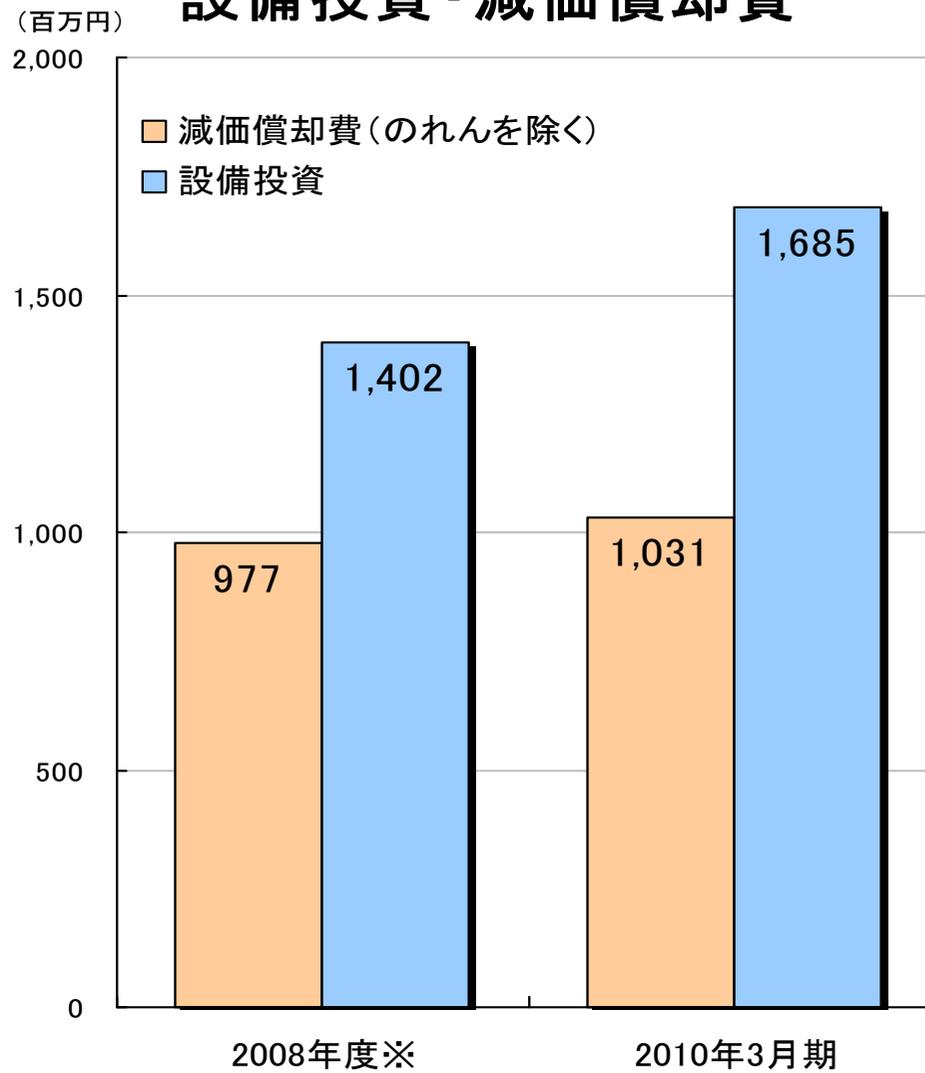
# 主な経費



## 主要経費の推移



## 設備投資・減価償却費



※2008年度は、コーエーグループ2009年3月期とテクモグループ2008年12月期の合算値



**2011年3月期 計画**

# 計画概況



(単位:百万円)

科目	2010年3月期		2011年3月期(計画)		対前期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
売上高	34,502	100.0 %	36,500	100.0 %	1,998	5.8 %
営業利益	641	1.9 %	5,000	13.7 %	4,359	679.8 %
経常利益	3,023	8.8 %	6,400	17.5 %	3,377	111.7 %
当期純利益	2,604	7.5 %	3,500	9.6 %	896	34.4 %

○経営統合、及びコーエーネット完全子会社化等に伴うのれん償却費用約10.1億円を販管費に計上

# 事業別売上高・営業利益(計画)



## 2011年3月期(計画)

(単位:百万円)

	ゲーム ソフト	オンライン モバイル	メディア ライツ	SP	AM施設 運営	その他	小計	消去 全社	合計
売上高	24,700	3,800	2,420	1,950	3,300	330	36,500	—	36,500
営業利益	4,350	△650	350	550	200	200	5,000	—	5,000

## 2010年3月期

(単位:百万円)

	ゲーム ソフト	オンライン モバイル	メディア ライツ	SP	AM施設 運営	その他	小計	消去 全社	合計
売上高	23,116	4,011	2,680	1,442	3,342	104	34,698	(195)	34,502
営業利益	767	△828	149	435	97	19	641	—	641

# 地域別売上高(計画)



(単位:百万円)

地 域	2010年3月期		2011年3月期(計画)		対 前期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
国 内	29,068	84.2 %	28,900	79.2 %	△168	△0.6 %
海 外	5,434	15.8 %	7,600	20.8 %	2,165	39.8 %
北 米	3,046	8.9 %	4,550	12.5 %	1,503	49.3 %
欧 州	1,515	4.4 %	2,500	6.8 %	985	65.0 %
アジア	872	2.5 %	550	1.5 %	△323	△37.0 %
合 計	34,502	100.0 %	36,500	100.0 %	1,997	5.8 %

# 地域別ゲームソフト販売本数(計画)



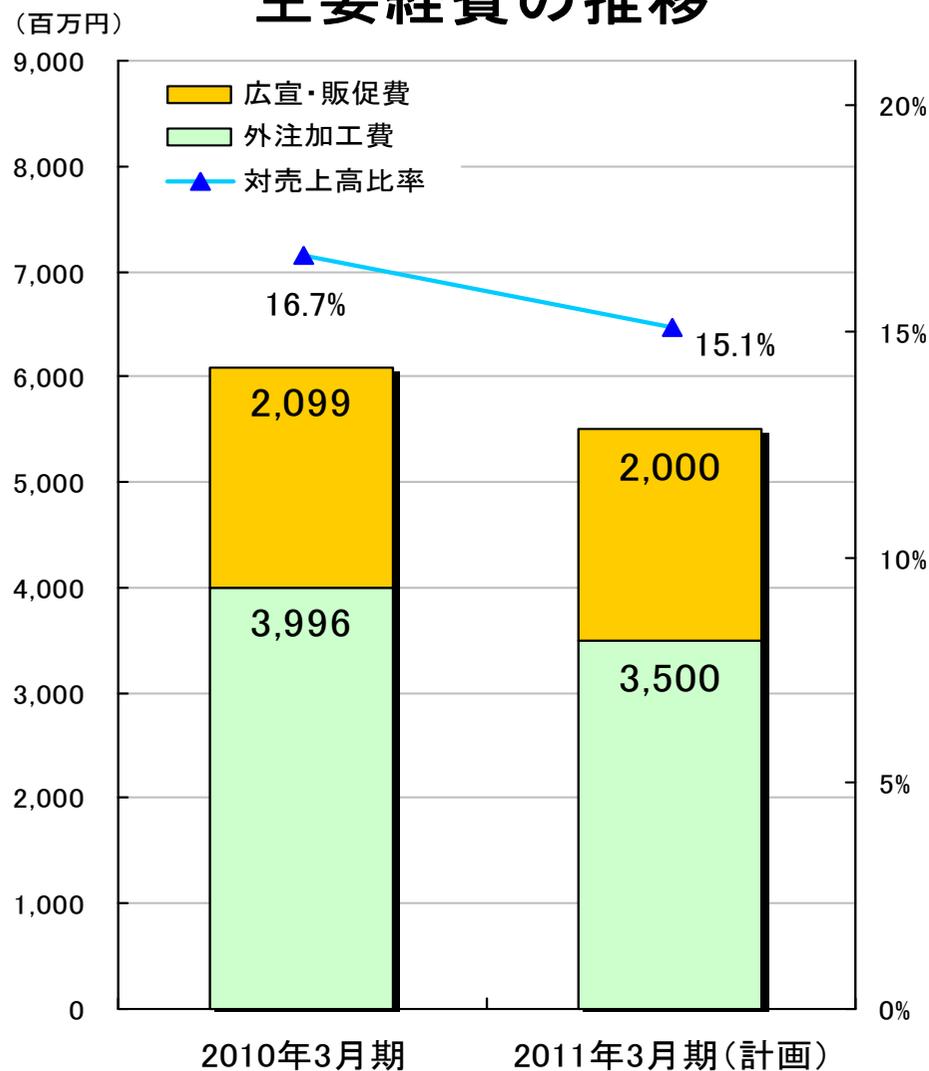
(単位:千本)

地 域	2010年3月期		2011年3月期(計画)		対 前期	
	本数	構成比	本数	構成比	本数	比率
国 内	3,631	62.9 %	3,560	53.1 %	△71	△2.0 %
海 外	2,142	37.1 %	3,150	46.9 %	1,008	47.1 %
北 米	1,260	21.8 %	1,820	27.1 %	560	44.4 %
欧 州	608	10.5 %	1,210	18.0 %	602	99.0 %
アジア	274	4.7 %	120	1.8 %	△154	△56.2 %
合 計	5,773	100.0 %	6,710	100.0 %	937	16.2 %

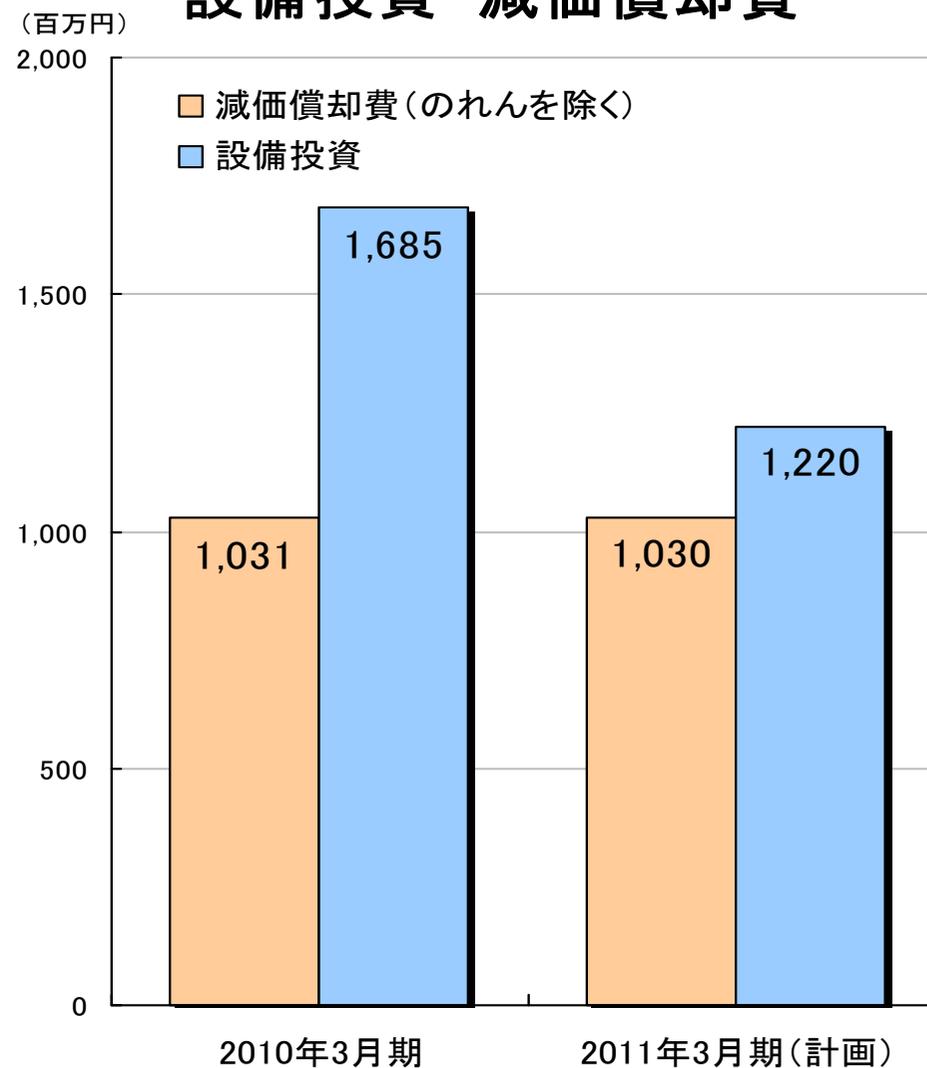
# 主な経費(計画)



## 主要経費の推移



## 設備投資・減価償却費





### 注意事項

この資料の内容には、将来に対する見通しが含まれている場合がありますが、実際の業績はさまざまな要素により、これら見通しと大きく異なる結果となり得ることをご了承ください。