

Please check other materials such as presentation slides at the following URL 他の資料は下記URLからご確認ください。

(EN)<https://www.koeitecmo.co.jp/e/ir/library/reports/index.html>

(JP)<https://www.koeitecmo.co.jp/ir/library/reports/>

Consolidated 連結														million yen 単位：百万円				Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Initial Forecast 当初業績予想	
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25				FY24 YTD 累計	FY25 YTD 累計	FY22 Full year 通期	FY23 Full year 通期	FY24 Full year 通期	FY25 Full year 通期		
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q								
Sales 売上高	18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,414	23,448	17,607	17,590	17,373	30,580	14,800	-	-	-	17,607	14,800	78,417	84,584	83,150	92,000		
Cost of Sales 売上原価	3,368	5,814	6,285	5,850	6,297	8,605	6,653	7,734	6,840	7,763	8,124	8,033	6,793	-	-	-	6,840	6,793	21,317	29,289	30,760	-		
Gross Profit 売上総利益	15,285	10,295	8,392	23,128	12,000	12,820	14,761	15,714	10,767	9,827	9,249	22,547	8,006	-	-	-	10,767	8,006	57,100	55,295	52,390	-		
SG&A 販管費	3,626	3,632	3,718	6,990	4,492	6,472	8,301	7,534	5,043	4,898	4,826	5,503	4,432	-	-	-	5,043	4,432	17,966	26,799	20,270	-		
Operating Profit 営業利益	11,657	6,664	4,673	16,139	7,506	6,349	6,461	8,178	5,723	4,928	4,424	17,044	3,574	-	-	-	5,723	3,574	39,133	28,494	32,119	31,000		
Profit ratio 利益率	62%	41%	32%	56%	41%	30%	30%	35%	33%	28%	25%	56%	24%	-	-	-	33%	24%	50%	34%	39%	34%		
Non-operating Profit/Loss 営業外収支	-2,571	1,917	-5,461	6,881	7,181	2,165	4,164	3,737	12,980	-2,632	7,720	-199	5,195	-	-	-	12,980	5,195	766	17,247	17,869	6,000		
Ordinary Profit 経常利益	9,086	8,581	-787	23,019	14,687	8,514	10,624	11,916	18,703	2,297	12,144	16,844	8,769	-	-	-	18,703	8,769	39,899	45,741	49,988	37,000		
Net Profit 純利益	6,750	6,898	-171	17,458	10,552	6,243	7,488	9,509	13,638	2,337	9,186	12,467	6,072	-	-	-	13,638	6,072	30,935	33,792	37,628	27,000		
																				FY22	FY23	FY24		
																				Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期		
ROE																				22.1%	21.3%	20.7%		
WACC 資本コスト																				2.6%	3.0%	3.5%		

By Segment セグメント別										million yen 単位：百万円										Initial Forecast 当初業績予想			
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24 YTD 累計	FY25 YTD 累計	FY22 Full year 通期	FY23 Full year 通期	FY24 Full year 通期	FY25 Full year 通期
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q						
Sales 売上	Sum 計	18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,413	23,448	17,607	17,590	17,373	30,580	14,800	-	-	-	17,607	14,800	78,417	84,584	83,150	92,000
	Entertainment エンタテインメント	17,805	14,978	13,515	27,619	17,117	20,093	20,183	22,093	16,581	16,180	16,033	29,284	13,583	-	-	-	16,581	13,583	73,917	79,486	78,078	86,100
	Amusement アミューズメント	645	826	794	1,123	907	1,045	958	1,008	757	1,326	1,020	1,047	1,054	-	-	-	757	1,054	3,388	3,918	4,150	4,700
	Real estate 不動産	287	324	335	341	301	302	299	303	280	320	338	296	312	-	-	-	280	312	1,287	1,205	1,234	1,100
	Other その他	76	76	213	1	80	94	69	146	78	75	74	91	77	-	-	-	78	77	366	389	318	200
	elimination or corporate 消去・全社	-159	-95	-180	-108	-109	-108	-95	-103	-90	-311	-93	-136	-226	-	-	-	-90	-226	-542	-415	-630	-100
Operating Profit 営業利益	Sum 計	11,657	6,664	4,673	16,138	7,506	6,349	6,461	8,178	5,723	4,928	4,424	17,044	3,574	-	-	-	5,723	3,574	39,132	28,494	32,119	31,000
	Entertainment エンタテインメント	11,443	6,551	4,462	16,018	7,329	6,323	6,425	8,227	5,701	4,670	4,496	16,612	3,706	-	-	-	5,701	3,706	38,474	28,304	31,479	30,600
	Amusement アミューズメント	80	156	160	198	203	150	132	188	15	237	125	123	103	-	-	-	15	103	594	673	500	700
	Real estate 不動産	80	102	49	5	31	66	5	49	65	80	83	76	75	-	-	-	65	75	236	151	304	100
	Other その他	54	-146	3	-84	-57	-191	-101	-286	-58	-60	-279	233	-310	-	-	-	-58	-310	-173	-635	-164	-400
	elimination or corporate 消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Sales By Region consolidated basis 地域別売上(連結)																million yen 単位：百万円							
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24 YTD 累計	FY25 YTD 累計	FY22 Full year 通期	FY23 Full year 通期	FY24 Full year 通期	FY25 Full year 通期
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q						
Sum 計		18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,413	23,448	17,607	17,590	17,379	30,574	14,800	-	-	-	17,607	14,800	78,417	84,584	83,150	92,000
Japan 日本		9,099	8,522	7,890	12,925	10,636	12,818	13,903	13,468	9,904	10,888	8,991	19,438	9,093	-	-	-	9,904	9,093	38,437	50,826	49,220	49,500
North America 北米		2,739	1,491	1,087	6,291	1,803	1,911	1,458	2,609	1,899	2,356	2,997	3,630	1,467	-	-	-	1,899	1,467	11,609	7,781	10,882	16,000
Europe 欧州		786	429	468	1,678	539	785	611	1,610	1,087	316	679	1,949	644	-	-	-	1,087	644	3,361	3,545	4,032	7,500
Asia excluding Japan アジア		6,029	5,666	5,232	8,083	5,319	5,912	5,441	5,761	4,717	4,030	4,711	5,559	3,596	-	-	-	4,717	3,596	25,010	22,432	19,017	19,000
Oversea ratio 海外比率		51.2%	47.1%	46.2%	55.4%	41.9%	40.2%	35.1%	42.6%	43.8%	38.1%	48.3%	36.4%	38.6%	-	-	-	43.8%	38.6%	51.0%	39.9%	40.8%	46.2%

Expenses 費用																	million yen 単位：百万円	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Initial Forecast 当初業績予想
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24	FY25	FY22	FY23	FY24	FY25
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	YTD 累計	YTD 累計	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Cost of Sales 売上原価	Sum 計	3,368	5,814	6,285	5,850	6,297	8,605	6,653	7,734	6,840	7,763	8,124	8,033	6,793	-	-	-	6,840	6,793	21,317	29,289	30,760	not disclosed 非開示
	Empoloyment Costs 人件費	4,000	4,260	4,160	4,210	4,640	4,720	4,660	4,560	4,580	4,970	4,950	5,190	5,133	-	-	-	4,580	5,133	16,630	18,580	19,690	
	Outsourcing Costs 外注費	960	1,040	1,400	2,010	1,500	2,860	1,720	3,070	1,380	1,850	1,430	1,520	1,041	-	-	-	1,380	1,041	5,410	9,150	6,180	
	Other その他	-1,592	514	725	-370	157	1,025	273	104	880	943	1,744	1,323	619	-	-	-	880	619	-723	1,559	4,890	
	Sum 計	3,626	3,632	3,718	6,990	4,492	6,472	8,301	7,534	5,043	4,898	4,826	5,503	4,432	-	-	-	5,043	4,432	17,966	26,799	20,270	
SG&A 販売管理費	Sum 計	1,110	1,040	1,040	970	1,170	1,150	1,170	1,000	1,190	1,150	1,160	1,310	1,256	-	-	-	1,190	1,256	4,160	4,490	4,810	
	Empoloyment Costs 人件費	420	620	770	2,940	530	1,200	1,760	2,160	550	690	820	1,030	507	-	-	-	550	507	4,750	5,650	3,090	
	Advertizing Costs 広告宣伝費	2,096	1,972	1,908	3,080	2,792	4,122	5,371	4,374	3,303	3,058	2,846	3,163	2,669	-	-	-	3,303	2,669	9,056	16,659	12,370	
	Other その他	5,110	5,300	5,200	5,180	5,810	5,870	5,830	5,560	5,770	6,120	6,110	6,500	6,389	-	-	-	5,770	6,389	20,790	23,070	24,500	
Cf. Sum of employment cost 人件費計		6,070	6,340	6,600	7,190	7,310	8,730	7,550	8,630	7,150	7,970	7,540	8,020	7,430	-	-	-	7,150	7,430	26,200	32,220	30,680	
Cf. Sum of fixed cost 固定費計																							

Note:"Other" includes variable costs such as the material costs of packaging and goods (cost of sales), sales commissions and royalty expenses (SG&A), the development costs covered by the partner (negative accounting of cost of sales) and so on

※その他には、パッケージ・グッズの資材原価（売上原価）、販売手数料・ロイヤリティ費用（販管費）等の変動費、協業先による開発費負担（売上原価のマイナス計上）を含む

Headcount 人員数														person 単位：人			
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25				
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	
Consolidated 連結	2,413	2,408	2,400	2,384	2,536	2,562	2,545	2,531	2,736	2,736	2,713	2,684	2,873	-	-	-	

Breakdown of Sales on Entertainment Seg. エンタテインメント事業 売上内訳																	million yen 単位：百万円						
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24 YTD 累計	FY25 YTD 累計	FY22 Full year 通期	FY23 Full year 通期	FY24 Full year 通期	FY25 Full year 通期
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q						
Sum of Sales エンタテインメント事業 売上		17,805	14,978	13,515	27,619	17,117	20,093	20,183	22,093	16,581	16,180	16,033	29,284	13,583	-	-	-	16,581	13,583	73,917	79,486	78,080	-
Console/PC	Sum 計	9,405	6,260	5,103	16,790	6,090	8,585	5,838	9,353	6,650	5,971	7,303	19,594	6,053	-	-	-	6,650	6,053	37,558	29,866	39,520	Console PC sector plans to see a relatively significant increase.
コンソール・PC	Package and others パッケージ等	4,455	2,690	2,293	6,970	2,070	4,385	2,008	4,743	2,810	2,581	3,313	6,836	2,163	-	-	-	2,810	2,163	16,408	13,206	15,540	
	Digital ダウンロード	4,260	3,220	2,450	9,450	3,430	3,620	3,010	4,000	3,260	2,960	3,580	12,270	3,510	-	-	-	3,260	3,510	19,380	14,060	22,070	
	DLC ダウンロードコンテンツ	690	350	360	370	590	580	820	610	580	430	410	490	380	-	-	-	580	380	1,770	2,600	1,910	
	Online/Mobile	Sum 計	8,300	8,510	8,320	10,130	10,930	11,210	14,140	12,440	9,830	9,910	8,630	9,190	7,430	-	-	-	9,830	7,430	35,260	48,720	
オンライン・モバイル	Online オンライン	210	230	200	170	160	140	130	90	110	100	90	80	80	-	-	-	110	80	810	520	380	
	Mobile モバイル	8,050	8,250	8,070	9,920	10,770	11,070	14,010	12,350	9,720	9,810	8,540	9,110	7,350	-	-	-	9,720	7,350	34,290	48,200	37,180	
	Other その他	40	30	50	40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-	-	0	0	160	0	0	
Goods グッズ	Sum 計	100	200	100	700	100	300	200	300	100	300	100	500	100	-	-	-	100	100	1,100	900	1,000	

Sales Units 販売本数																	1,000 Copies 千本									
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24 YTD 累計	FY25 YTD 累計	FY22 Full year 通期	FY23 Full year 通期	FY24 Full year 通期	FY25 Full year 通期			
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q									
Sum 計		3,090	1,590	1,300	3,660	1,480	1,970	1,620	2,270	1,370	1,290	1,680	3,290	1,560	-	-	-	1,370	1,560	9,640	7,340	7,630	over 9,000			
	Japan 日本	860	550	480	1,060	560	710	500	650	380	520	490	980	450	-	-	-	380	450	2,950	2,420	2,370	2,300			
	North America 北米	1,050	440	370	990	410	550	530	690	360	350	470	840	480	-	-	-	360	480	2,850	2,180	2,020	2,800			
	Europe 欧州	500	260	220	590	250	290	250	570	260	180	320	430	260	-	-	-	260	260	1,570	1,360	1,190	1,900			
	Asia excluding Japan アジア	680	340	230	1,020	260	420	340	360	370	240	400	1,040	370	-	-	-	370	370	2,270	1,380	2,050	2,000			
Sum of sales units on new titles 新作販売本数		-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	320	2,050	-	-	-	-	0	-	0	0	2,370	-			
Sum of sales unit through DL ratio デジタル本数		1,870	1,175	975	2,435	1,200	1,230	1,330	1,350	1,030	1,055	1,225	2,650	1,380	-	-	-	1,030	1,380	6,455	5,110	5,960	4,500			
Digital ratio デジタル比率		60.5%	73.9%	75.0%	66.5%	81.1%	62.4%	82.1%	59.7%	75.2%	81.8%	72.9%	80.5%	88.5%	-	-	-	75.2%	88.5%	67.0%	69.6%	78.1%	50.0%			
Oversea ratio 海外比率		72.2%	65.4%	63.1%	71.0%	62.2%	64.0%	69.1%	71.4%	72.3%	59.7%	70.8%	70.2%	71.2%	-	-	-	72.3%	71.2%	69.4%	67.0%	68.9%	74.4%			

New titles refer to the titles that were released in that fiscal year 新作は当該期中に発売されたタイトルを指しています

Capital Expenditure, Depreciation and Amortization 設備投資および減価償却															million yen 単位：百万円		
annual cumulative values 年度累計値		FY22				FY23				FY24				FY25			
Investment 設備投資	Sum 計	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
	Real estate 不動産	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
	Equipment 設備	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
Depreciation Cost 減価償却		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		

FY22	FY23	FY24
789	1,967	1,852
526	1,631	977
263	336	875
1,612	1,776	1,914

Major Series (Console/PC sector) 主要シリーズ(コンソールPC分野)

Series, Titles	Life-time sales*	Bland	Major titles
Nobunaga's Ambition	over 10 million units	Kou Shibusawa	"NOBUNAGA'S AMBITION: Awakening"
Romance of the Three Kingdoms	over 8 million units	Kou Shibusawa	"ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS XIV "
Dynasty Warriors	over 23 million units	OMEGA FORCE	"DYNASTY WARRIORS: ORIGINS" "DYNASTY WARRIORS 8: Xtreme Legends"
Samurai Warriors	over 8 million units	OMEGA FORCE	"SAMURAI WARRIORS 5"
NINJA GAIDEN	over 7.5 million units	Team NINJA	"NINJA GAIDEN: Master Collection"
Nioh	over 7.5 million units	Team NINJA	"Nioh", "Nioh2"
Wo Long: Fallen Dynasty	over 5 million users	Team NINJA	"Wo Long: Fallen Dynasty"
Atelier - "Secret" series (Atelier Ryza)	over 7.5 million units over 2 million units	Gust	"Atelier Ryza: Ever Darkness & the Secret Hideout"
Cf. Number of collaborative titles	over 40 titles	—	—

Note: The cumulative number of copies for each series is based on the figures available at the time of announcement. The announcement dates may vary by series.

Major Series（Console/PC sector） 主要シリーズ(コンソールPC分野)

シリーズ・タイトル名	累計出荷本数(※)	ブランド	主なタイトル
信長の野望	1,000万本以上	シブサワ・コウ	『信長の野望・新生 with パワーアップキット』
三國志	800万本以上	シブサワ・コウ	『三國志14 with パワーアップキット』
真・三國無双	2,300万本以上	ω-Force	『真・三國無双 ORIGINS』、『真・三國無双7 with 猛将伝』
戦国無双	800万本以上	ω-Force	『戦国無双 5 』、『戦国無双 4 DX』
NINJA GAIDEN	750万本以上	Team NINJA	『NINJA GAIDEN: マスターコレクション』
仁王	800万本以上	Team NINJA	『仁王』、『仁王 2 』
Wo Long: Fallen Dynasty	500万ユーザー以上	Team NINJA	『Wo Long: Fallen Dynasty』
アトリエ -うち「秘密」シリーズ(ライザのアトリエ)	750万本以上 200万本以上	ガスト	『ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～』
参考：コラボレーションタイトル	40タイトル以上	－	－

※各シリーズ累計本数を公表した時点の数値。シリーズにより公表時期は異なります。

Major Titles under operation (Online&Mobile sector) 主要シリーズ(オンラインモバイル分野)

Category	Titile	Span of service*	Bland
Internal	DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation	7years 7months	Team NINJA
	Romance of the Three Kingdoms: Hadou	4years 9months	Kou Shibusawa
	Nobunaga's Ambition:Hadou	2years 6months	Kou Shibusawa
	Nobunaga's Ambition:Shutujin	1year 10months	midas
	Atelier Resleriana	1year 9months	Team NINJA,Gust
License	Sangokushi 2017	7years 10months	-
	Three Kingdoms Tactics	5years 9months	-
	Shin Nobunaga no Yabou	3years 7months	-
	Unchrtd Waters Origin	2years 10months	-
	LINE : Monster Rancher	2year 4months	-
	Romance of the Three Kingdoms: Senkiban	2year 3months	-

Note:The number of months elapsed from the start of the service until the end of December 2024.

Major Titles under operation (Online&Mobile sector) 主要シリーズ(オンラインモバイル分野)

区分	タイトル名	サービス期間(※)	ブランド
自社	DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation	7年7ヶ月	Team NINJA
	三國志 霸道	4年9ヶ月	シブサワ・コウ
	信長の野望 霸道	2年6ヶ月	シブサワ・コウ
	信長の野望 出陣	1年10ヶ月	midas
	レスレリアーナのアトリエ ～忘れられた錬金術と極夜の解放者～	1年9ヶ月	Team NINJA、ガスト
許諾	三国志2017	7年10ヶ月	-
	三国志・戦略版	5年9ヶ月	-
	新信長の野望	3年4ヶ月	-
	大航海時代 Origin	2年10ヶ月	-
	LINE：モンスターファーム	2年4ヶ月	-
	三国志・戦棋版	2年3ヶ月	-

※サービス開始から2025年3月末までの経過年月数