

Expenses 費用

Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24			
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
Cost of Sales 売上原価	Sum 計	3,368	5,814	6,285	5,850	6,297	8,605	6,653	7,734	6,840	7,763	8,124	8,033
	Empoloyment Costs 人件費	4,000	4,260	4,160	4,210	4,640	4,720	4,660	4,560	4,580	4,970	4,950	5,190
	Outsourcing Costs 外注費	960	1,040	1,400	2,010	1,500	2,860	1,720	3,070	1,380	1,850	1,430	1,520
	Other その他	-1,592	514	725	-370	157	1,025	273	104	880	943	1,744	1,323
	Sum 計	3,626	3,632	3,718	6,990	4,492	6,472	8,301	7,534	5,043	4,898	4,826	5,503
SG&A 販売管理費	Empoloyment Costs 人件費	1,110	1,040	1,040	970	1,170	1,150	1,170	1,000	1,190	1,150	1,160	1,310
	Advertizing Costs 広告宣伝費	420	620	770	2,940	530	1,200	1,760	2,160	550	690	820	1,030
	Other その他	2,096	1,972	1,908	3,080	2,792	4,122	5,371	4,374	3,303	3,058	2,846	3,163
	Sum 計	5,110	5,300	5,200	5,180	5,810	5,870	5,830	5,560	5,770	6,120	6,110	6,500
Cf. Sum of employment cost 人件費計		5,110	5,300	5,200	5,180	5,810	5,870	5,830	5,560	5,770	6,120	6,110	6,500
Cf. Sum of fixed cost 固定費計		6,070	6,340	6,600	7,190	7,310	8,730	7,550	8,630	7,150	7,970	7,540	8,020

Note:"Other" includes variable costs such as the material costs of packaging and goods (cost of sales), sales commissions and royalty expenses (SG&A), the development costs covered by the partner (negative accounting of cost of sales) and so on
※その他には、パッケージ・グッズの資材原価（売上原価）、販売手数料・ロイヤリティ費用（販管費）等の変動費、協業先による開発費負担（売上原価のマイナス計上）を含む

Headcount 人員数

Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24			
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
Consolidated 連結		2,413	2,408	2,400	2,384	2,536	2,562	2,545	2,531	2,736	2,736	2,713	2,684

person 単位：人

FY22	FY23	FY24	FY24	FY25
Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
End of year 期末	End of year 期末	End of year 期末	Full year 通期	Full year 通期
2,384	2,531	2,684	+200 YoY	Increase

Breakdown of Sales on Entertainment Seg. エンタテインメント事業 売上内訳

Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24			
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
Sum of Sales エンタテインメント事業 売上		17,805	14,978	13,515	27,619	17,117	20,093	20,183	22,093	16,581	16,180	16,033	29,284
Console/PC コンソール・PC	Sum 計	9,405	6,260	5,103	16,790	6,090	8,585	5,838	9,353	6,650	5,971	7,303	19,594
	Package and others パッケージ等	4,455	2,690	2,293	6,970	2,070	4,385	2,008	4,743	2,810	2,581	3,313	6,836
	Digital ダウンロード	4,260	3,220	2,450	9,450	3,430	3,620	3,010	4,000	3,260	2,960	3,580	12,270
	DLC ダウンロードコンテンツ	690	350	360	370	590	580	820	610	580	430	410	490
Online/Mobile オンライン・モバイル	Sum 計	8,300	8,510	8,320	10,130	10,930	11,210	14,140	12,440	9,830	9,910	8,630	9,190
	Online オンライン	210	230	200	170	160	140	130	90	110	100	90	80
	Mobile モバイル	8,050	8,250	8,070	9,920	10,770	11,070	14,010	12,350	9,720	9,810	8,540	9,110
	Other その他	40	30	50	40	0	0	0	0	0	0	0	0
Goods グッズ		100	200	100	700	100	300	200	300	100	300	100	500

Sales Units 販売本数

Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24			
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
Sum 計		3,090	1,590	1,300	3,660	1,480	1,970	1,620	2,270	1,370	1,290	1,680	3,290
Japan 日本	Sum 計	860	550	480	1,060	560	710	500	650	380	520	490	980
	North America 北米	1,050	440	370	990	410	550	530	690	360	350	470	840
	Europe 欧州	500	260	220	590	250	290	250	570	260	180	320	430
	Asia excluding Japan アジア	680	340	230	1,020	260	420	340	360	370	240	400	1,040
Sum of sales units on new titles 新作販売本数		-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	320	2,050
Sum of sales unit through DL ratio デジタル本数		1,870	1,175	975	2,435	1,200	1,230	1,330	1,350	1,030	1,055	1,225	2,650
Digital ratio デジタル比率		60.5%	73.9%	75.0%	66.5%	81.1%	62.4%	82.1%	59.7%	75.2%	81.8%	72.9%	80.5%
Oversea ratio 海外比率		72.2%	65.4%	63.1%	71.0%	62.2%	64.0%	69.1%	71.4%	72.3%	59.7%	70.8%	70.2%

New titles refer to the titles that were released in that fiscal year 新作は当該期中に発売されたタイトルを指しています

Capital Expenditure, Depreciation and Amortization 設備投資および減価償却

annual cumulative values 年度累計値		FY22				FY23				FY24			
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
Investment 設備投資	Sum 計	-	-	-	789	-	-	-	1,967	-	-	-	1,852
	Real estate 不動産	-	-	-	526	-	-	-	1,631	-	-	-	977
	Equipment 設備	-	-	-	263	-	-	-	336	-	-	-	875
Depreciation Cost 減価償却		-	-	-	1,612	-	-	-	1,776	-	-	-	1,914

million yen 単位：百万円

Actual 実績

Actual 実績

Actual 実績

Initial Forecast
当初業績予想

Initial Forecast
当初業績予想

Title Line-up FY24 タイトルラインナップ 2024年度

Segment	Title/Platform*	Launch	Region	Publisher	Publisher
Console PC	ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS 8 REMAKE PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Oct.2024	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
	FAIRY TAIL 2 PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Dec.2024	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
	DYNASTY WARRIORS: ORIGINS <Over 1 million copies> PlayStation®5/Xbox Series X S/Windows(Steam)	Jan.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES (Mid. east Asia and north Africa: Manga Productions)
	NINJA GAIDEN 2 Black PlayStation®5/Xbox Series X S/Xbox Game Pass/Windows(MS Store, Steam)	Jan.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
	Warriors Abyss PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ Xbox SeriesX S/Xbox one/Windows(Steam)	Feb.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
	Rise of the Ronin Windows(Steam)	Mar.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
	Venus Vacation PRISM - DEAD OR ALIVE Xtreme - PlayStation®5/PlayStation®4/Windows(DMM GAMES, Steam)	Early 2025	Japan/Asia	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
	Atelier Yumia: The Alchemist of Memories & the Envisioned Land<Over 300K copies> PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Mar.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
	Winning Post 10 2025 PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Mar.2025	Japan	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
Online mobile	Unchrtd Waters Densetsu (IP License) iOS/Android	Jan.2025	Asia	TERAFUN GAMES	Cayenne Entertainment Technology
Other	Three Kingdoms HEROES Apple Arcade	Jan.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES

Note: Including title without an English name

セグメント	タイトル/プラットフォーム	ローンチ	地域	開発	パブリッシャー
コンソール PC	三國志8 REMAKE PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2024年10月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	FAIRY TAIL 2 PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2024年12月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	真・三國無双 ORIGINS 【100万本突破】 PlayStation®5/Xbox Series X S/Windows(Steam)	2025年1月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモゲームス (中東・北アフリカ：マンガプロダクションズ)
	NINJA GAIDEN 2 Black PlayStation®5/Xbox Series X S/Xbox Game Pass/Windows(MS Store, Steam)	2025年1月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	無双アビス PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ Xbox SeriesX S/Xbox one/Windows(Steam)	2025年2月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	Rise of the Ronin Windows(Steam)	2025年3月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	ユミアのアトリエ ～追憶の錬金術士と幻創の地～【30万本突破】 PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2025年3月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	Venus Vacation PRISM - DEAD OR ALIVE Xtreme - PlayStation®5/PlayStation®4/Windows(DMM GAMES, Steam)	2025年3月	国内 アジア	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
オンライン モバイル	Winning Post 10 2025 PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2025年3月	国内	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	大航海時代：伝説（IP許諾） iOS/Android	2025年1月	台湾・香港・マカオ 地域	TERAFUN GAMES	Cayenne Entertainment Technology
その他	三國志 HEROES Apple Arcade	2025年1月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス