

**2008年12月期決算概況  
2009年3月期事業計画**

**TECMO**

**2009年2月16日**

# 2008年12月期 連結決算概要

(単位：百万円)

	2007年12月期 実績	2008年12月期		増減		＜参考＞ 2008年2月20日公表 通期計画 進捗率
		計画	実績	対前年	対計画	
売上高	12,047	14,300	11,916	-131	-2,383	83.3%
営業利益	1,886	2,200	1,344	-542	-855	61.1%
経常利益	1,975	2,000	953	-1,021	-1,046	47.7%
当期純利益	991	1,000	-237	-1,229	-1,237	-
営業利益率	15.7%	15.4%	11.3%	-4.4%	-4.1%	-
経常利益率	16.4%	14.0%	8.0%	-8.4%	-6.0%	-

- 売上・利益が、前年比、計画比ともに減収減益に。
- 売上高 対計画比減少の主要因は、ゲーム事業及びアミューズメント施設運営事業が計画未達となったことによる。
- 経常利益 対前年比減少の主要因は、為替差損493百万円を計上したことによる。  
(2007年12月期：為替差損70百万円)  
為替レート 2007年12月末 1\$=114.16円、2008年12月末 1\$=91.04円
- 当期純利益 対前年比減少の主要因は、特別損失968百万円(過年度給与手当等239百万円、事業提携先出資株式評価損205百万円、及び経営統合関連費用115百万円等)の計上によるもの。

# セグメント別連結売上・営業利益実績

(単位：百万円)

セグメント別 売上高・営業利益一覧		2007年12月期	2008年12月期		増減		＜参考＞ 2008年2月20日 公表 通期計画 進捗率
		実績	計画	実績	前年比	計画比	
ゲーム事業	売上高	4,439	6,800	5,313	873	-1,486	78.1%
	営業利益	847	1,450	1,054	206	-395	72.7%
マルチコンテンツ事業	売上高	1,543	1,700	1,535	-8	-164	90.3%
	営業利益	609	620	502	-107	-117	81.0%
SP事業	売上高	1,373	1,000	885	-488	-114	88.6%
	営業利益	730	500	454	-275	-45	90.9%
ライセンス事業	売上高	161	200	118	-43	-81	59.3%
	営業利益	72	100	36	-35	-63	36.1%
アミューズメント事業	売上高	4,528	4,600	4,063	-464	-536	88.3%
	営業利益	316	280	-43	-360	-323	-
消去	営業利益	-689	-750	-659			87.9%
合計	売上高	12,047	14,300	11,916	-131	-2,383	83.3%
	営業利益	1,886	2,200	1,344	-542	-855	61.1%

- ゲーム事業は売上・利益ともに前年比増収増益も計画は未達。
- その他事業が、売上・利益ともに前年実績、計画を下回る。

# 地域別連結売上高

(単位：百万円)

地域別 連結売上高一覧	2007年12月期	2008年12月期		
			増減額	前年比
日本	8,565	7,895	-670	92.2%
北米	2,515	2,560	45	101.8%
欧州その他	966	1,461	495	151.2%
合計	12,047	11,916	-131	98.9%

- 規制によるパチンコ・パチスロ市場の冷え込み及び規制緩和に伴う仕様変更による期ずれでSP事業が減収となった。
- ガソリンや食料品等生活関連商品の相次ぐ値上げに伴う消費マインドの低下による来客数の減少により、アミューズメント施設運営事業が減収となった。
- 上記の理由により、日本については前年比減収の仕上がり。

# ゲーム事業

## ◆連結売上高・営業利益

(単位:百万円)

	2007年12月期 実績	2008年12月期		増減	
		計画	実績	前年比	計画比
売上高	4,439	6,800	5,313	873	-1,486
営業利益	847	1,450	1,054	206	-395
営業利益率	19.1%	21.3%	19.8%	0.8%	-1.5%
販売本数	135 万本	300 万本	231 万本	96 万本	-69 万本

○6月に『NINJA GAIDEN II』を全世界で発売。

(2008年12月期末 全世界出荷累計110万本)

○前期に発売した『NINJA GAIDEN Σ』のリピート及び7月に発売した『NINJA GAIDEN Σ ベスト版』が売上・利益に貢献。

(『NGΣ』2008年12月期末 出荷本数7万本、全世界出荷本数累計68万本

『NGΣベスト』2008年12月期末 出荷数8.5万本、全世界出荷本数シリーズ累計76.5万本)

●3月に『NINJA GAIDEN Dragon Sword』を全世界で発売したが、販売本数は計画未達。

(2008年12月期末 全世界出荷本数累計34万本)

# 2008年12月期 主な発売タイトル<sup>※1</sup>

グローバル戦略タイトル			日本戦略タイトル	
NINJA GAIDEN Σ	NINJA GAIDEN Dragon Sword	NINJA GAIDEN II <sup>※2</sup>	DS山村美紗サスペンス	DS西村京太郎サスペンス2
PS3	DS	Xbox 360	DS	DS
日本 2007年6月発売 北米 2007年7月発売 欧州 2007年7月発売	日本 2008年3月発売 北米 2008年3月発売 欧州 2008年6月発売	日本、北米、欧州 2008年6月発売	日本 2008年5月発売	日本 2008年10月発売
出荷本数 <sup>※3</sup> 15.5万本 出荷本数累計 76.5万本	出荷本数 34万本 出荷累計本数 34万本	出荷本数 110万本 出荷累計本数 110万本	出荷本数 10万本 出荷累計本数 10万本	出荷本数 10万本 出荷累計本数 10万本
				

※1他社発売タイトルを含む。

※2『NINJA GAIDEN II』の海外販売はマイクロソフト取り扱い。

※3『NINJA GAIDEN Σ』の出荷本数はリピートとベスト版を合算した本数。

# マルチコンテンツ事業

## ◆連結売上高・営業利益

(単位:百万円)

		2007年12月期	2008年12月期		増減	
		実績	計画	実績	前年比	計画比
オンラインゲーム	売上高	642	850	888	245	38
	営業利益	353	360	409	55	49
	営業利益率	55.0%	42.4%	46.1%	-8.9%	3.7%
モバイルゲーム	売上高	900	850	647	-257	-203
	営業利益	255	260	92	-162	-168
	営業利益率	28.4%	30.6%	14.2%	-14.2%	-16.4%
マルチコンテンツ事業合計	売上高	1,543	1,700	1,535	-8	-165
	営業利益	609	620	502	-107	-118
	営業利益率	39.5%	36.5%	32.7%	-6.8%	-3.8%

### ◇オンラインゲーム

- 『モンスターファームオンライン』の国内サービスを2008年3月25日に開始  
(ただし、2008年11月3日よりサービス休止)。
- 『WarRock』が好調に推移。  
※テクモオンラインゲームの登録会員数68万人
- オンラインゲームの運営権利金を売上計上。

### ◇モバイルコンテンツ

- 『あいのり★ラブワゴン』のサービスを7月に開始。
- 『西村京太郎 & 山村美紗サスペンス』のサービスを8月に開始。
- 『NET-FUNモバイル』について、規制によるパチスロ市場の冷え込みに連動した会員数減により計画未達。

# SP事業

## ◆連結売上高・営業利益

(単位:百万円)

	2007年12月期 実績	2008年12月期		増減	
		計画	実績	前年比	計画比
売上高	1,373	1,000	885	-488	-114
営業利益	730	500	454	-275	-45
営業利益率	53.2%	50.0%	51.3%	-1.9%	1.3%

- パチンコ2機種を発売(『CR天空歌舞伎』『CRミニスカポリス2』)
- パチスロ3機種を発売(『モグモグ風林火山』『アカネ55』『回胴合体ゴーケンオーV』)
- 規制によるパチンコ・パチスロ市場の冷え込みにより、売上・利益ともに減少。
- 規制緩和に伴う仕様変更への対応により、下期発売予定3タイトルが来期以降に延期。



# ライセンス事業

## ◆連結売上高・営業利益

(単位:百万円)

	2007年12月期 実績	2008年12月期		増減	
		計画	実績	前年比	計画比
売上高	161	200	118	-43	-81
営業利益	72	100	36	-35	-63
営業利益率	44.7%	50.0%	30.5%	-14.2%	-19.5%

●下期発売予定の「リオ」「かすみ」フィギュアが来期以降に発売延期。

# アミューズメント施設運営事業

## ◆連結売上高・営業利益

(単位:百万円)

	2007年12月期 実績	2008年12月期		増減	
		計画	実績	前年比	計画比
売上高	4,528	4,600	4,063	-464	-536
営業利益	316	280	-43	-360	-323
営業利益率	7.0%	6.1%	-1.1%	-8.0%	-7.1%

○新店7店舗を出店(11月:川口店、西宮店。その他、沖縄ホテル店舗5店)

●ガソリンや食料品等生活関連商品の相次ぐ値上げに伴う消費マインドの低下により、来客数が減少し、売上・利益ともに前年実績・計画を下回る。

●不採算店舗を中心に10店舗(美浜店、行橋店、沖縄ホテル店舗8店)を閉鎖。

# 2008年12月期 連結貸借対照表

(単位:百万円)

	2007年12月期	2008年12月期	増減
流動資産	20,254	17,245	-3,008
固定資産	5,366	5,596	229
<b>資産合計</b>	<b>25,620</b>	<b>22,842</b>	<b>-2,778</b>

流動負債	3,773	2,815	-957
固定負債	334	273	-61
<b>負債合計</b>	<b>4,108</b>	<b>3,089</b>	<b>-1,018</b>
純資産合計	21,512	19,752	-1,760
<b>負債・純資産合計</b>	<b>25,620</b>	<b>22,842</b>	<b>-2,778</b>

○資産の減少

「現金及び預金」と「有価証券」の合計額の減少(3,918百万円)

○負債の減少

流動負債(主に未払法人税等)の減少。税金等調整前純利益の減少による(428百万円)。

○純資産の減少

主に自己株式消却(624百万円)による利益剰余金の減少。

# 2008年12月期 連結貸借対照表のポイント

## ◆連結貸借対照表 流動資産の部 主要変動項目

(単位:百万円)

	2007年12月期	2008年12月期	増減
現金及び預金	8,008	6,657	-1,351
有価証券	6,002	3,435	-2,566
合計	14,011	10,093	-3,918

○「現金及び預金」と「有価証券」の合計額の減少  
主要因は2007年12月期配当金の支払い(565百万円)、法人税の支払い(405百万円)、  
自己株式の買付(741百万円)による。

# 2008年12月期 テクモ単体決算概要

(単位：百万円)

	2007年12月期 実績	2008年12月期		増減		<参考> 2008年2月20日公表 通期計画 進捗率
		計画	実績	対前年	対計画	
売上高	6,659	8,000	7,030	371	-970	87.9%
営業利益	1,629	2,000	1,546	-82	-454	77.3%
経常利益	1,698	1,700	1,150	-548	-550	67.6%
当期純利益	947	950	197	-750	-753	20.7%
営業利益率	24.5%	25.0%	22.0%	-2.5%	-3.0%	-
経常利益率	25.5%	21.3%	16.4%	-9.1%	-4.9%	-

- 対前年比では、増収・減益に。
- 対計画比では、減収・減益となった。
- 経常利益 対前年比減少の主要因は、為替差損510百万円を計上したことによる。  
(2007年12月期:為替差損94百万円)

為替レート 2007年12月末 1\$=114.16円、2008年12月末 1\$=91.04円

- 当期純利益 対前年比減少の主要因は、特別損失968百万円(過年度給与手当等239百万円、事業提携先出資株式評価損205百万円、及び経営統合関連費用115百万円等)の計上によるもの。

# 2009年3月期 事業計画

# 会計基準の変更について

- **2008年12月期まで**  
**未発売タイトルの開発費、**  
**発売後タイトルの未販売本数分開発費**  
**を「棚卸資産」として処理**
- **2009年3月期より**  
**全て「売上原価」として費用処理**

# 2009年3月期 連結計画

(単位:百万円)

	2008年12月期 第1四半期 実績	2009年3月期 計画		
			増減額	前年比
売上高	2,583	1,470	-1,113	56.9%
営業利益	463	-1,180	-1,643	-
経常利益	213	-1,180	-1,393	-
当期純利益	30	-5,000	-5,030	-
営業利益率	17.9%	-80.3%	-98.2%	-
経常利益率	8.2%	-80.3%	-88.5%	-

- コーエーとの経営統合に伴い、決算期を12月から3月に変更。  
そのため、今期は3ヶ月の変則決算となる。
- 為替レートは1ドル=90円で計画。1円あたりの影響額 5百万円(営業利益ベース)
- 経営統合に伴う開発費の計上方法変更等により特別損失40億円を計上。



# セグメント別連結売上・営業利益計画

(単位：百万円)

セグメント別 売上高・営業利益一覧		2008年12月期 第1四半期	2009年3月期	増減額	前年比
		実績	計画		
ゲーム事業	売上高	863	450	-413	52.1%
	営業利益	253	-710	-963	-
マルチコンテンツ事業	売上高	606	150	-456	24.7%
	営業利益	305	-190	-495	-
SP事業	売上高	0	12	11	-
	営業利益	-3	0	3	-
ライツ事業	売上高	33	8	-25	23.8%
	営業利益	15	0	-15	-
アミューズメント事業	売上高	1,080	850	-230	78.7%
	営業利益	55	-60	-115	-
消去	営業利益	-161	-220		
合計	売上高	2,583	1,470	-1,113	56.9%
	営業利益	463	-1,180	-1,643	-

○アミューズメント施設運営事業、及び『相棒DS』などの発売によりゲーム事業が売上に貢献。

# ゲーム事業

## ◆連結売上高・営業利益計画

(単位:百万円)

	2008年12月期 第1四半期 実績	2009年3月期 計画		
			増減額	前年比
売上高	863	450	-413	52.1%
営業利益	253	-710	-963	-
総出荷本数	27 万本	14 万本	-13 万本	52.8%

○3月に『相棒DS』(DS)を日本国内向けに発売予定。

# マルチコンテンツ事業

## ◆連結売上高・営業利益計画

(単位:百万円)

		2008年12月期 第1四半期	2009年3月期	増減	
		実績	計画	増減額	前年比
オンラインゲーム	売上高	418	50	-368	12.0%
	営業利益	273	-160	-433	-
モバイルゲーム	売上高	185	100	-85	54.1%
	営業利益	32	-30	-62	-
マルチコンテンツ事業合計	売上高	606	150	-456	24.8%
	営業利益	305	-190	-495	-

### ◇オンラインゲーム

○『DOA ONLINE』を中国でサービス開始予定。

### ◇モバイルコンテンツ

○既存サイトの強化・運営サービスの向上を図り、顧客基盤の拡充を目指す。

# SP事業

## ◆連結売上高・営業利益計画

(単位:百万円)

	2008年12月期 第1四半期 実績	2009年3月期 計画		
			増減額	前年比
売上高	0	12	11	-
営業利益	-3	0	3	-

●今期の発売予定はなし。

# ライセンス事業

## ◆連結売上高・営業利益計画

(単位:百万円)

	2008年12月期 第1四半期 実績	2009年3月期 計画		
			増減額	前年比
売上高	33	8	-25	23.8%
営業利益	15	0	-15	0.0%

○当社人気キャラクター「リオ」「かすみ」フィギュアの発売を予定。

# アミューズメント施設運営事業

## ◆連結売上高・営業利益計画

(単位:百万円)

	2008年12月期 第1四半期 実績	2009年3月期 計画	増減額	前年比
売上高	1,080	850	-230	78.7%
営業利益	55	-60	-115	-

●新店の出店予定はなし。

# 参考資料

**2008年12月期  
10月～12月期決算説明資料  
業績の概況**

**TECMO**



# 2008年12月期 10月～12月期連結決算概要

(単位:百万円)

	2007年12月期 10月～12月期 実績	2008年12月期 10月～12月期 実績		
			増減額	前年比
売上高	2,935	2,816	-119	95.9%
営業利益	206	78	-128	37.9%
経常利益	222	-238	-460	-
当期純利益	108	-552	-660	-
営業利益率	7.0%	2.8%	-4.2%	-4.2%
経常利益率	7.6%	-8.5%	-16.0%	-16.0%

●売上・利益が、前年比、計画比ともに減収減益に。

# セグメント別連結売上高・営業利益実績(2008年10月～12月期)

(単位：百万円)

セグメント別 売上高・営業利益一覧		2007年12月期 10～12月期	2008年12月期 10～12月期		
		実績	実績	増減額	前年比
ゲーム事業	売上高	1,262	862	-400	68.3%
	営業利益	127	-123	-250	-
マルチコンテンツ事業	売上高	269	329	60	122.3%
	営業利益	11	81	69	736.4%
SP事業	売上高	268	624	355	232.8%
	営業利益	146	396	250	271.2%
ライセンス事業	売上高	58	33	-25	56.9%
	営業利益	24	7	-17	29.2%
アミューズメント事業	売上高	1,076	966	-109	89.8%
	営業利益	31	-99	-130	-
消去	営業利益	-133	-183		
合計	売上高	2,935	2,816	-119	95.9%
	営業利益	206	78	-128	37.9%

- SP事業が、売上・利益ともに前年実績、計画を上回る。  
ゲーム事業、ライセンス事業及びアミューズメント施設運営事業は、売上・利益ともに前年実績、計画ともに計画未達となった。  
マルチコンテンツ事業は、売上・利益ともに、前年比増、計画比減となった。

# ゲーム事業（2008年10月～12月期）

## ◆連結売上高・営業利益

	2007年12月期 10月～12月期 実績	2008年12月期 10月～12月期 実績	増減額	前年比
売上高	1,262	862	-400	68.3%
営業利益	127	-123	-250	-
総出荷本数	40 万本	35 万本	-5 万本	88.5%

○第4四半期に発売した『DS西村京太郎サスペンス2』が売上に貢献。

# マルチコンテンツ事業（2008年10月～12月期）

## ◆連結売上高・営業利益

（単位：百万円）

		2007年12月期 10月～12月期	2008年12月期 10月～12月期	増減	
		実績	実績	増減額	前年比
オンラインゲーム	売上高	55	172	117	312.7%
	営業利益	-26	66	92	-
	営業利益率	-	38.4%	-	-
モバイルゲーム	売上高	214	156	-57	72.9%
	営業利益	37	15	-22	40.5%
	営業利益率	17.3%	9.6%	-7.7%	55.6%
マルチコンテンツ事業合計	売上高	269	329	60	122.3%
	営業利益	11	81	69	736.4%
	営業利益率	4.1%	24.6%	20.5%	602.1%

### ◇オンラインゲーム

○『WarRock』が好調に推移。

※テクモオンラインゲームの登録会員数65万人

●『モンスターファームオンライン』のサービスを11月で休止。

●『DOAオンライン』のサービス開始が来期に延期。

### ◇モバイルコンテンツ

●『NET-FUNモバイル』について、規制によるパチスロ市場の冷え込みに連動した会員数減により計画未達。

# SP事業（2008年10月～12月期）

## ◆連結売上高・営業利益

（単位：百万円）

	2007年12月期 10月～12月期 実績	2008年12月期 10月～12月期 実績		
			増減額	前年比
売上高	268	624	355	232.8%
営業利益	146	396	250	271.2%

○パチスロ1機種を発売(『回胴合体ゴーケンオーV』)

●規制によるパチンコ・パチスロ市場の冷え込みにより、売上・利益ともに減少。

●規制緩和に伴う仕様変更への対応により、第4四半期発売予定2タイトルが来期以降に延期。

# ライセンス事業（2008年10月～12月期）

## ◆連結売上高・営業利益

（単位：百万円）

	2007年12月期 10月～12月期 実績	2008年12月期 10月～12月期 実績		
			増減額	前年比
売上高	58	33	-25	56.9%
営業利益	24	7	-17	29.2%

●下期発売予定の「リオ」「かすみ」フィギュアが来期以降に発売延期。

# アミューズメント施設運営事業（2008年10月～12月期）

## ◆連結売上高・営業利益

（単位：百万円）

	2007年12月期 10月～12月期 実績	2008年12月期 10月～12月期 実績		
			増減額	前年比
売上高	1,076	966	-109	89.8%
営業利益	31	-99	-130	-

- 新店4店舗を出店（11月：川口店、西宮店。ほか沖縄ホテル店舗2店）
- ガolinや食料品等生活関連商品の相次ぐ値上げに伴う消費マインドの低下により、来客数が減少し、売上・利益ともに前年実績・計画を下回る。
- 不採算店舗を中心に1店舗（沖縄ホテル店舗1店）を閉鎖。

# (参考) 主要経営指標の推移①

			2004年12月	2005年12月	2006年12月	2007年12月	2008年12月
配当性向	1株当たり連結当期純利益	(円/株)	59.4	24.9	32.8	40.7	-10.0
	配当金	(円/株)	11.25	20	15	25	20
	配当性向	(%)	18.9%	80.3%	45.8%	61.4%	-
ROE	連結当期純利益	(百万円)	1,435	617	813	991	-237
	純資産(株主資本)	(百万円)	19,410	19,946	21,200	21,512	19,752
	ROE	(%)	7.4%	3.1%	3.8%	4.6%	-1.2%
DOE	DOE=ROE×配当性向	(%)	1.4%	2.5%	1.8%	2.8%	-
PER (期末現在)	株価(期末日)	(円/株)	814	1111	915	1309	813
	1株当たり連結当期純利益	(円/株)	59.4	24.9	32.8	40.7	-10.0
	PER	(倍)	13.7	44.6	27.9	32.2	-
(参考)	期中平均株式数	(株)	23,651,222	24,787,750	24,841,412	24,378,921	24,569,480

(注)期中平均株式数は、自己株式を控除し、潜在株式数を調整した株数です。



## (参考) 主要経営指標の推移②

	2004年12月	2005年12月	2006年12月	2007年12月	2008年12月
売上高(百万円)	7,926	12,277	11,628	12,047	11,916
経常利益(百万円)	1,201	1,220	1,363	1,975	952
当期純利益(百万円)	1,434	617	813	991	-237
純資産額(百万円)	19,410	19,946	21,200	21,512	19,752
総資産額(百万円)	23,512	26,106	25,839	25,620	22,842
1株当たり純資産額(円)	784.4	802.4	813.8	834.8	789.2
1株当たり当期純利益(円)	59.4	24.9	32.8	40.7	-10.0
自己資本比率(%)	82.56	76.40	77.35	79.0	81.4
自己資本利益率(%)	8.08	3.14	4.20	4.93	-
株価収益率(倍)	13.71	44.63	27.93	32.18	-
営業活動によるキャッシュ・フロー (百万円)	1,096	477	2,729	1,898	-1,287
投資活動によるキャッシュ・フロー (千円)	-654	-748	-10,180	-2,840	4,307
財務活動によるキャッシュ・フロー (百万円)	3,851	883	-948	-155	-1,381
現金及び現金同等物の期末残高 (百万円)	12,030	12,711	4,337	3,232	4,593
従業員数(人)	418	446	474	471	413

当資料に記載されている、テクモ株式会社(以下、テクモ)の計画、戦略及び考え方は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に基づいた経営者の判断や考え方です。また、資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。

種々の要素により、当社の実際の業績は大きく異なる可能性があり、当資料内での想定と比べ悪い結果となる場合もございます。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. テクモの事業に影響を与える経済環境の変化
2. (特に)米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 各分野において消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできるテクモの能力
4. ゲーム、業務用ソフト、オンラインゲーム、モバイルコンテンツに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させるテクモの能力
5. 法規制の改正とそれに対応するテクモの能力

テクモは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、テクモの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

当資料をお客様ご自身の見通しの際の依拠とすることはお控えください。また、将来にわたり当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

## 権利表記

『NINJA GAIDEN Σ』: (C) TECMO,LTD.Team NINJA 2007

『NINJA GAIDEN Dragon Sword』: (C) TECMO,LTD. Team NINJA 2008

『NINJA GAIDEN 2』: (C) TECMO,LTD. Team NINJA 2008

『DS山村美紗サスペンス 舞妓小菊・記者キャサリン・葬儀屋石原明子 古都に舞う花三輪 京都殺人事件ファイル』: (C) 2008 YamamuraMisa Office All Rights Reserved. (C) TECMO,LTD. 2008

『DS 西村京太郎サスペンス2 新探偵シリーズ 金沢・函館・極寒の峡谷 復讐の影』: (C) 2008 Kyotaro Nishimura. All rights reserved. (C) TECMO,LTD.2008