

**2007年12月期  
第3四半期決算説明資料  
業績の概況**

**TECMO**

**2007年11月14日**

# 2007年12月期 第3四半期実績のご案内

# 2007年12月期 第3四半期概要

## ■ 第3四半期実績(連結)

(単位:百万円)

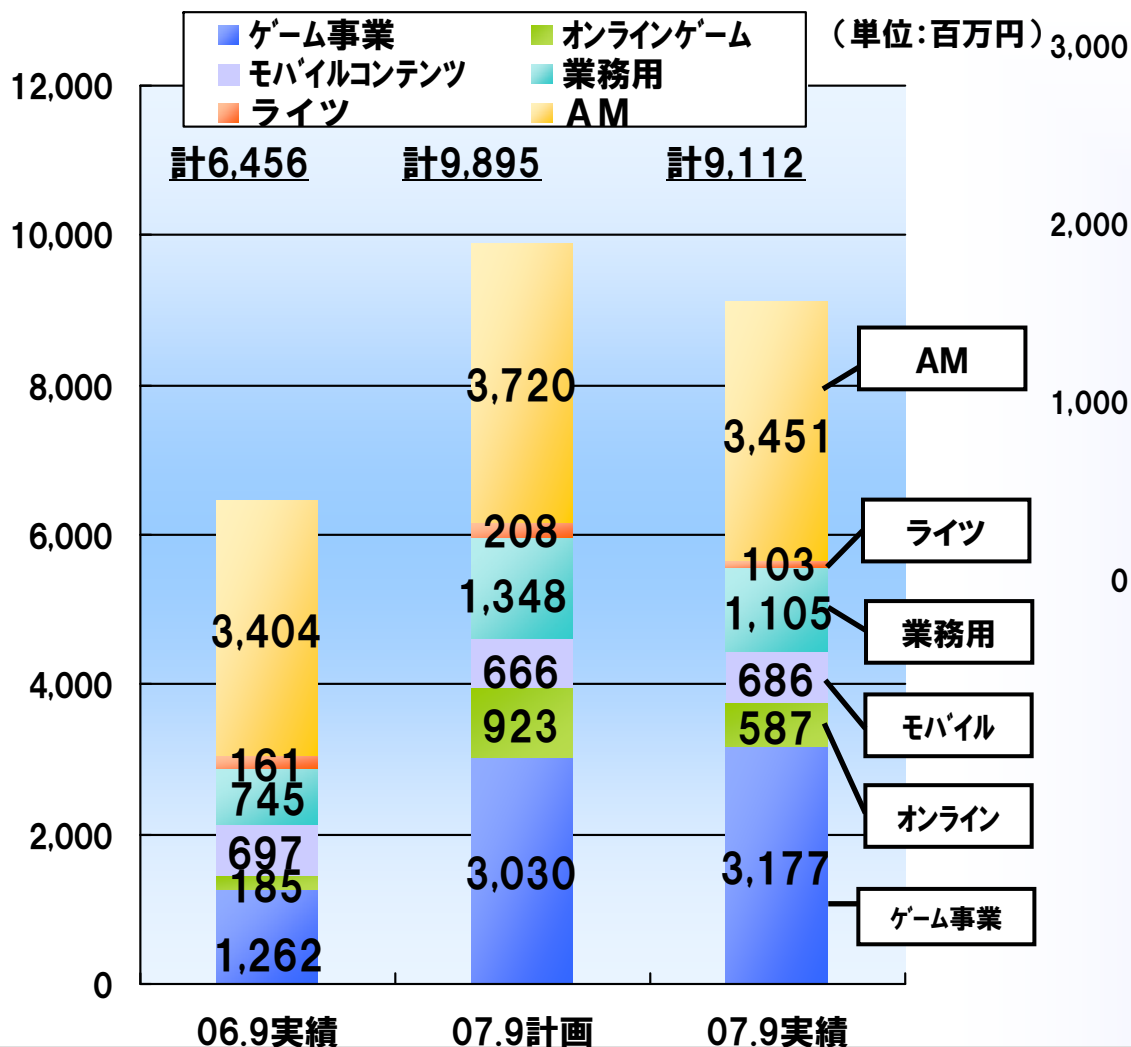
	売上高			営業利益			経常利益			第3四半期純利益		
		対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比
2007年12月期 第3四半期	9,112	2,655	141.1%	1,679	1,054	268.4%	1,753	1,051	249.7%	883	442	200.1%
(通期達成率)	(65.1%)			(80.0%)			(79.7%)			(80.3%)		
2006年12月期 第3四半期	6,456	-117	98.2%	625	85	115.9%	702	-24	96.6%	441	84	123.6%
2005年12月期 第3四半期	6,574	-	-	539	-	-	727	-	-	357	-	-

○前年同期と比べ大幅な増収増益の仕上がり。利益については通期計画に対し順調な進捗率。

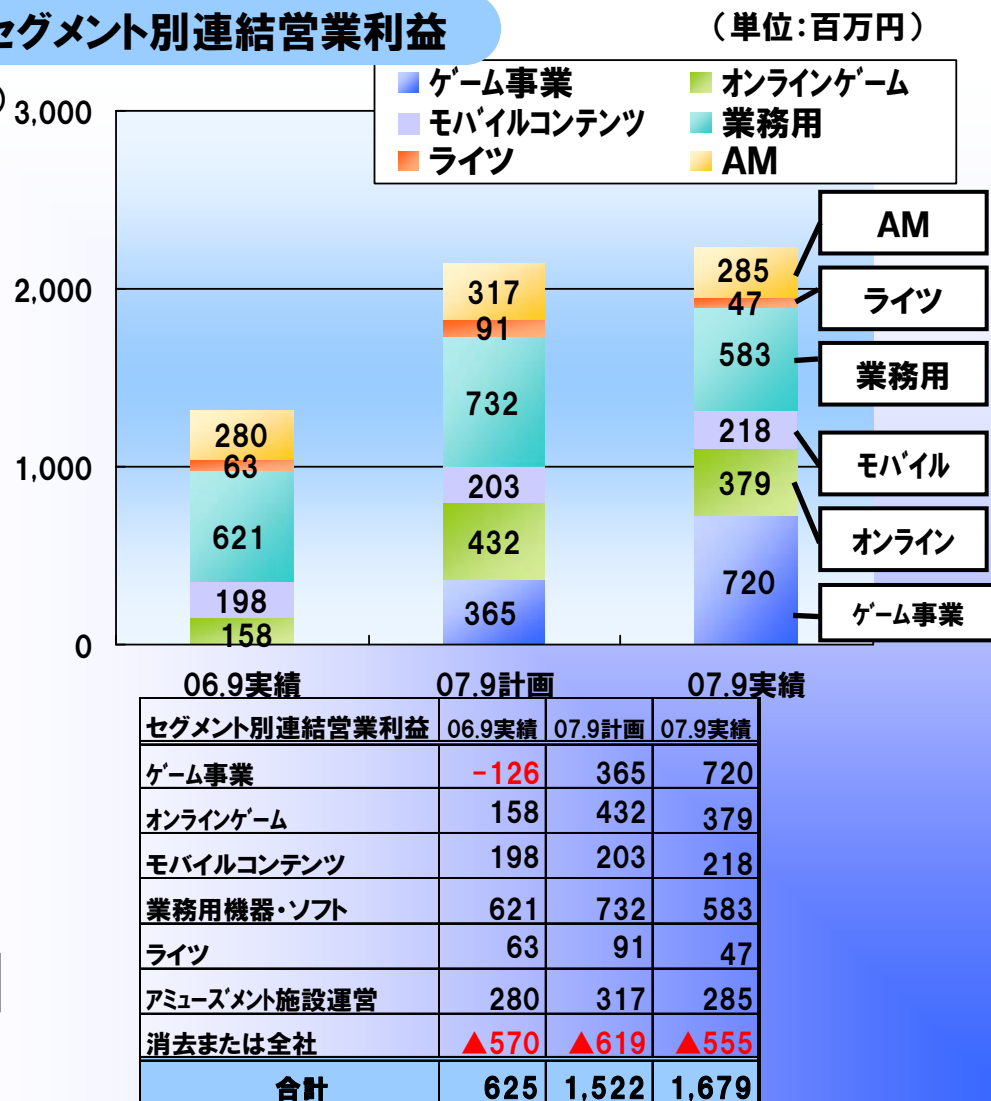
○2007年6月14日に発売したPLAYSTATION®3向けソフト NINJA GAIDEN Σが利益に貢献。  
(2007年11月14日現在 全世界出荷本数 58万本)

# セグメント別連結売上・営業利益 (第3四半期)

## セグメント別連結売上



## セグメント別連結営業利益



セグメント別連結営業利益	06.9実績	07.9計画	07.9実績
ゲーム事業	-126	365	720
オンラインゲーム	158	432	379
モバイルコンテンツ	198	203	218
業務用機器・ソフト	621	732	583
ライセンス	63	91	47
アミューズメント施設運営	280	317	285
消去または全社	▲570	▲619	▲555
<b>合計</b>	<b>625</b>	<b>1,522</b>	<b>1,679</b>

# 2007年12月期 通期概要

## ■ 連結通期予想

(単位: 百万円)

		売上高		営業利益		経常利益		当期純利益					
		対前年 同期比増減	対前年 同期比	対前年 同期比増減	対前年 同期比	対前年 同期比増減	対前年 同期比	対前年 同期比増減	対前年 同期比				
2007年	修正後	14,000		2,100		2,200		1,100					
12月期	(計画との差)	0	0%	200	110.5%	300	115.8%	200	122.2%				
	計画	14,000	2,371	120.4%	1,900	676	155.3%	1,900	536	139.3%	900	86	110.6%
(参考)	2006年12月期	11,628	-	-	1,223	-	-	1,363	-	-	813	-	-

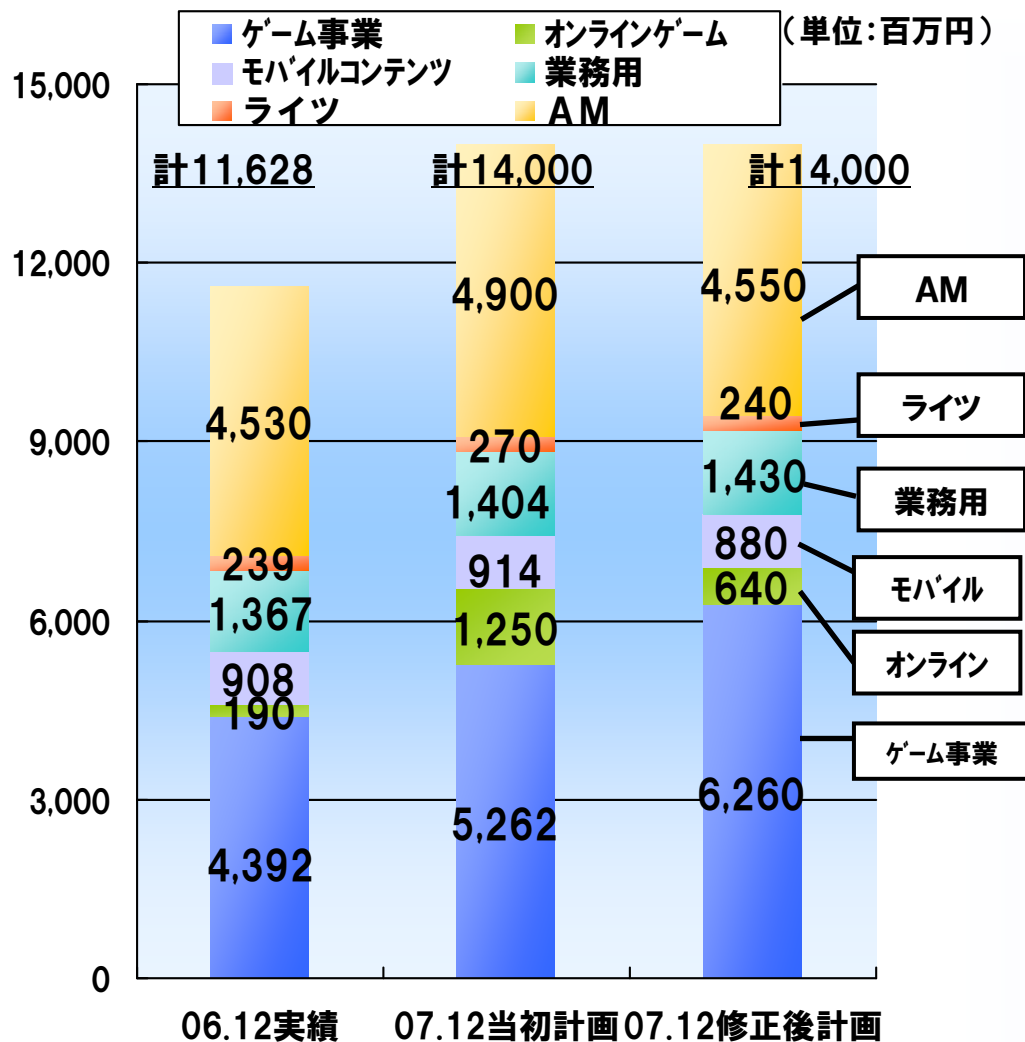
○営業利益:200百万円、経常利益:300百万円、当期純利益:200百万円の通期業績予想上方修正を実施。

(2007年8月22日発表)

- ・ゲーム事業について当初計画に織り込んでいたTeam NINJAタイトルを2008年以降に変更。
- ・オンラインゲーム事業のサービス開始遅れによる売上高・利益の計画比減少を見込む。
- ・アミューズメント施設運営事業の売上、利益予想を若干下方修正。
- ・業務用機器・ソフト事業、モバイルコンテンツ事業は計画通りに推移。

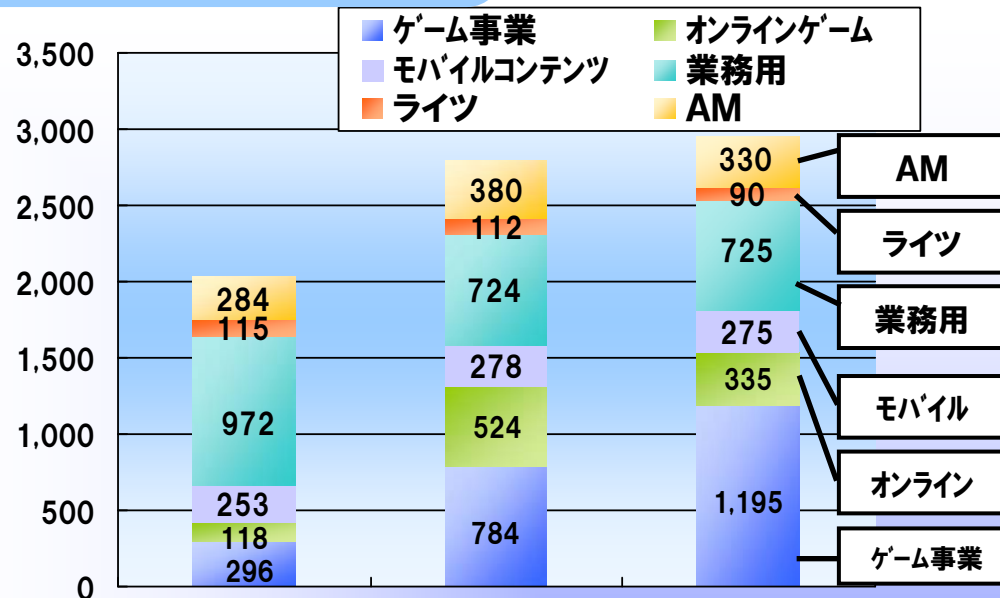
# セグメント別連結売上・営業利益(通期)

## セグメント別連結売上



## セグメント別連結営業利益

(単位:百万円)



	06.12実績	07.12当初計画	07.12修正後計画
<b>セグメント別連結営業利益</b>			
ゲーム事業	296	784	1,195
オンラインゲーム	118	524	335
モバイルコンテンツ	253	278	275
業務用機器・ソフト	972	724	725
ライセンス	115	112	90
アミューズメント施設運営	284	380	330
消去または全社	▲817	▲902	▲850
<b>合計</b>	<b>1,223</b>	<b>1,900</b>	<b>2,100</b>

# 2007年7～9月 新規投入タイトル

## 家庭用ゲームソフト

かいてしゃべってはじめよう！ モンスターファームDS

2007年7月12日発売



## Lievo事業及びオンラインゲーム

Gallop Racer ONLINE

2007年8月28日サービス開始



## パチンコ・パチスロ機液晶ソフト

パチスロ2タイトル、パチンコ1タイトルを発売



当資料に記載されている、テクモ株式会社(以下、テクモ)の計画、戦略及び考え方は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に基づいた経営者の判断や考え方です。また、資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。

種々の要素により、当社の実際の業績は大きく異なる可能性があり、当資料内での想定と比べ悪い結果となる場合もございます。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. テクモの事業に影響を与える経済環境の変化
2. (特に)米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 各分野において消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできるテクモの能力
4. ゲーム、業務用ソフト、オンラインゲーム、モバイルコンテンツに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させるテクモの能力
5. 法規制の改正とそれに対応するテクモの能力

テクモは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、テクモの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

当資料をお客様ご自身の見通しの際の依拠とすることはお控えください。また、将来にわたり当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

#### 権利表記

Lievo: (C) 2007 TECMO,LTD./SeedC,Inc. All Rights Reserved.

カリビアンクイーン(パチスロ機): (C) NET CORPORATION (C) TECMO,LTD.2007

モンスターファームDS: (C) TECMO,LTD.2007