

2007年12月期 中間決算説明資料

業績の概況

TECMO

2007年8月23日

2007年12月期 中間期実績のご案内

2007年12月期 中間期概要

■連結中間実績

(単位: 百万円)

	売上高			営業利益			経常利益			中間純利益		
		対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比
2007年12月期中間 (通期達成率)	6,461 (46.2%)	1,783	138.1%	1,316 (62.7%)	639	194.5%	1,485 (67.5%)	814	221.3%	787 (65.6%)	326	170.8%
2006年12月期中間	4,677	688	117.2%	676	179	136.2%	671	44	107.0%	461	127	138.4%
2005年12月期中間	3,989	—	—	496	—	—	626	—	—	333	—	—

○2007年7月5日に発表した中間業績の上方修正内容からさらに増益となる仕上がり。

- ・経常利益:105百万円、当期利益:77百万円の増加。
- ・効率化により販売管理費が全般的に予想数値を下回ったことが要因。

2007年12月期中間期のトピックス

○中間業績の上方修正

- ・PLAYSTATION®3用ゲームソフト NINJA GAIDEN Σをワールドワイドに、45万本を出荷。(8月22日現在の出荷本数は 50万本)

○株主に対する利益還元拡充の早期実現

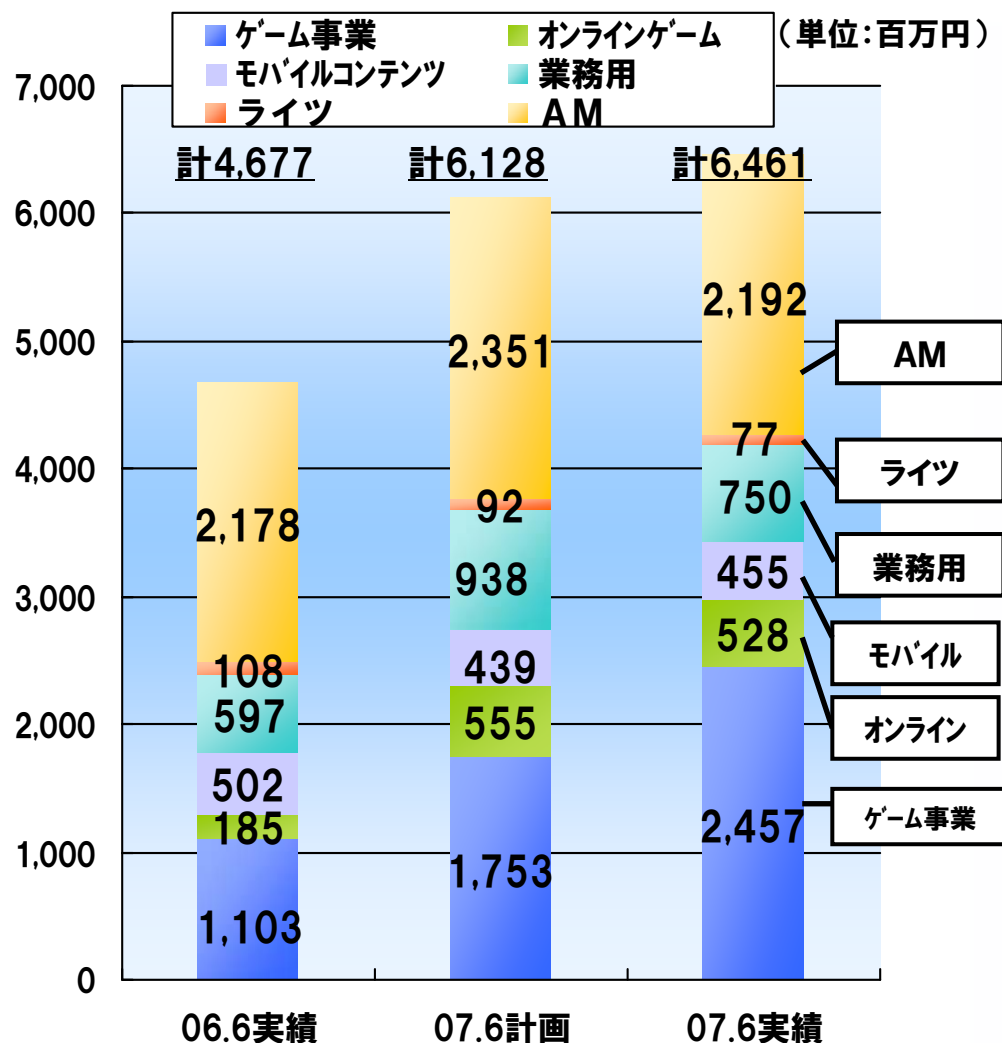
- ・安定配当水準の引き上げを実施
(1株当たり15円→20円、記念配当5円を加え期末配当金は25円)

●自社開発オンラインゲームサービス開始の遅れ

- ・Gallop Racer ONLINE(2007年春→2007年9月)
- ・モンスターファームオンライン(2007年夏→2007年秋)

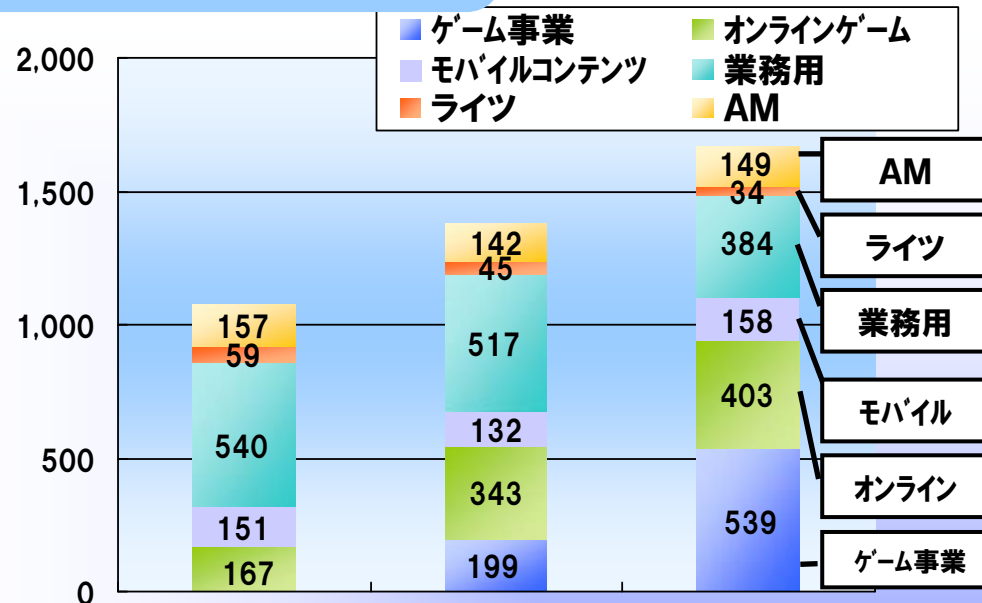
セグメント別連結売上・営業利益（中間期）

セグメント別連結売上



セグメント別連結営業利益

（単位：百万円）



	06.6実績	07.6計画	07.6実績
セグメント別連結営業利益	06.6実績	07.6計画	07.6実績
ゲーム事業	-13	199	539
オンラインゲーム	167	343	403
モバイルコンテンツ	151	132	158
業務用機器・ソフト	540	517	384
ライツ	59	45	34
アミューズメント施設運営	157	142	149
消去または全社	▲385	▲429	▲353
合計	676	950	1,316

2007年12月期 中間期投入タイトル

家庭用ゲームソフト

6タイトル投入 72万本出荷

DEAD OR ALIVE 4 Platinum Hits(米) 6万本

NINJA GAIDEN Σ(日米欧) 45万本他



Lievo事業及びオンラインゲーム

Lievoグローバル登録会員数550万人

WarRock 2007年3月8日サービス開始

ロード・オブ・ザ・リングス オンライン アングマールの影 2007年5月11日 販売開始



モバイルコンテンツ

既存タイトル新機種へ対応

お宝ダンジョンRPG(iモード)他

月額会員数 24万人(2007年6月現在)

ダウンロード数 240万ダウンロード(2007年1月~6月)

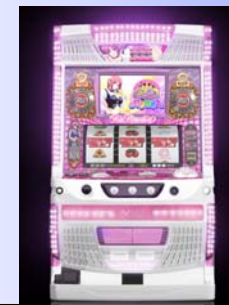
※ メダルダウンロード数 232万ダウンロード



パチンコ・パチスロ機液晶ソフト

4タイトル投入

リオパラダイス (ネット)他



2007年12月期 通期概要

■連結通期予想

(単位: 百万円)

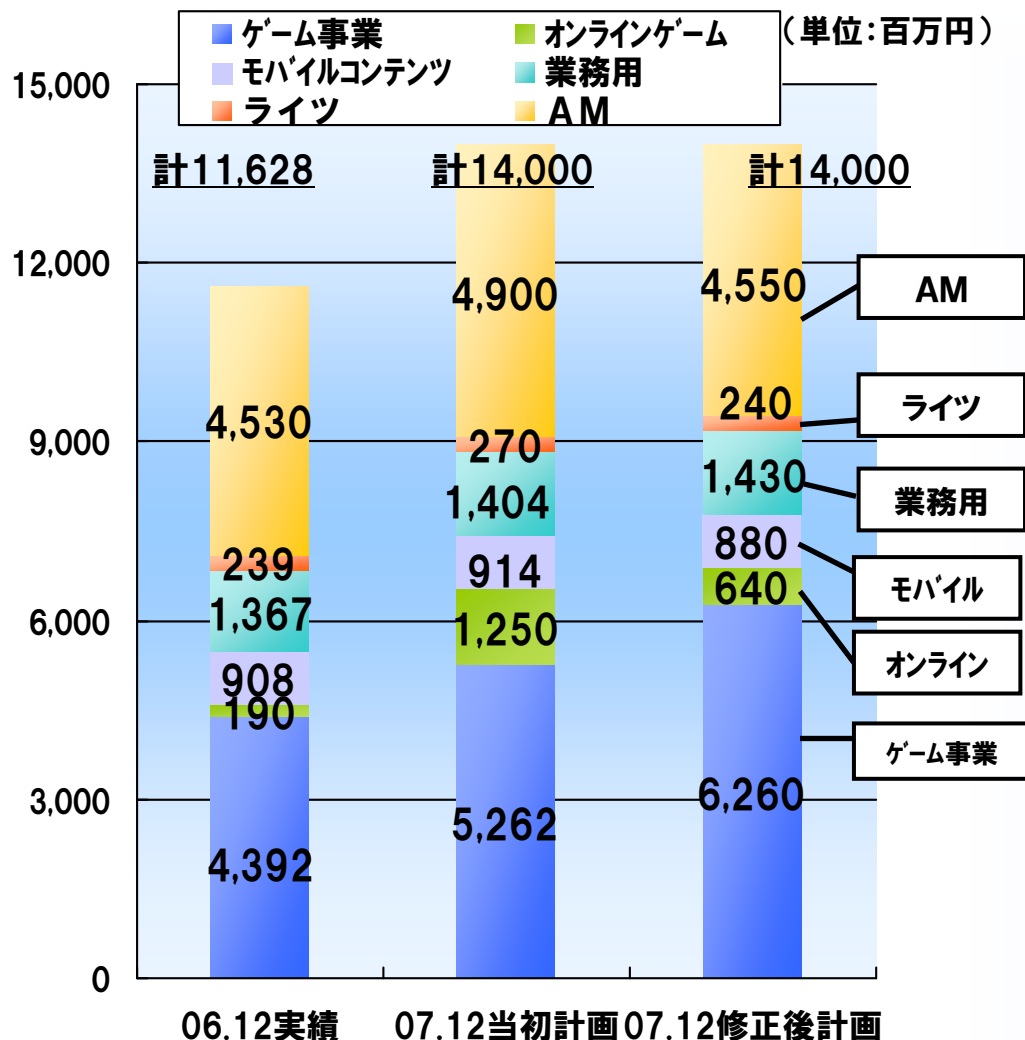
		売上高			営業利益			経常利益			当期純利益		
			対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比		対前年 同期比増減	対前年 同期比
2007年	修正後	14,000			2,100			2,200			1,100		
12月期	(計画との差)		0	0%		200	110.5%		300	115.8%		200	122.2%
	計画	14,000	2,371	120.4%	1,900	676	155.3%	1,900	536	139.3%	900	86	110.6%
(参考)2006年12月期		11,628	-	-	1,223	-	-	1,363	-	-	813	-	-

○営業利益:200百万円、経常利益:300百万円、当期純利益:200百万円の通期業績予想上方修正を実施。

- ・ゲーム事業について当初計画に織り込んでいたTeam NINJAタイトル(未発表)を2008年以降に変更。
- ・オンラインゲーム事業のサービス開始遅れによる売上高・利益の計画比減少を見込む。
- ・アミューズメント施設運営事業の売上、利益予想を若干下方修正。
- ・業務用機器・ソフト事業、モバイルコンテンツ事業は計画通りに推移。

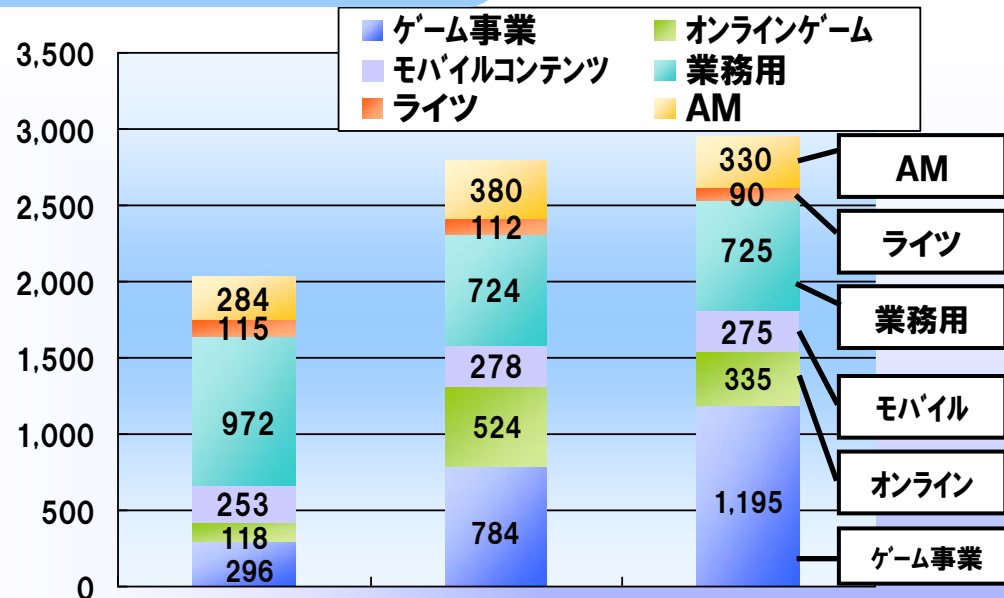
セグメント別連結売上・営業利益(通期)

セグメント別連結売上



セグメント別連結営業利益

(単位:百万円)



	06.12実績	07.12当初計画	07.12修正後計画
セグメント別連結営業利益	06.12実績	07.12当初計画	07.12修正後計画
ゲーム事業	296	784	1,195
オンラインゲーム	118	524	335
モバイルコンテンツ	253	278	275
業務用機器・ソフト	972	724	725
ライセンス	115	112	90
アミューズメント施設運営	284	380	330
消去または全社	▲817	▲902	▲850
合計	1,223	1,900	2,100

2007年12月期の展望

【顧客創造と事業領域拡大への挑戦】

【売上高は最近10年での最高額を更新、営業利益は第2位の高水準に】

・家庭用ゲームソフト14タイトル投入

Team NINJA新作タイトル『NINJA GAIDEN Σ』(PS3) 2007年6月14日発売

『NINJA GAIDEN Dragon Sword』(DS) を投入

『DS西村京太郎サスペンス 新探偵シリーズ 京都・熱海・絶海の孤島 殺意の罟』を投入(2007年10月11日発売予定)

『スイングゴルフ パンヤ 2ndショット!』(Wii)、『Project Rygar(仮)』(Wii) を投入

・オンラインゲーム 4タイトルの国内サービスをスタート

『WarRock』2007年3月8日サービス開始

『ロード・オブ・ザ・リングス オンライン アングマールの影』2007年5月11日販売開始

『Gallop Racer ONLINE』2007年9月サービス開始予定

『モンスターファームオンライン』2007年秋サービス開始予定

・モバイルコンテンツ11タイトル投入

『お宝ダンジョンRPG』(iモード)、『DOAパラダイス♪』(iモード)、『TECMO BOWL2』(北米)

新作ゲームタイトルを10月に投入 新作ゲームサイトを12月にスタート

・パチスロ6タイトル、パチンコ2タイトル投入

2007年12月期投入タイトル①

《コンソールゲームタイトル》



4月5日
楽勝！パチスロ宣言 5
リオパラダイス (PS2)



6月14日
NINJA GAIDEN Σ (PS3)



2007年予定
Project Rygar(仮)
(Wii)



2007年予定
スイングゴルフ ハンヤ
2ndショット! (Wii)

1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月
----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----

7月12日
モンスターファームDS



10月11日
DS西村京太郎サスペンス



2007年予定
NINJA GAIDEN
Dragon Sword (DS)



《ハンドヘルドゲームタイトル》

家庭用ゲーム ハード別タイトル数

		2004年12月期(9ヶ月決算)				2005年12月期				2006年12月期				2007年12月期(計画)			
メーカー	ハード	日本	北米	欧州 その他	合計	日本	北米	欧州 その他	合計	日本	北米	欧州 その他	合計	日本	北米	欧州 その他	合計
Nintendo	Wii	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	2	2	2	1	5
	DS	-	-	-	-	1	-	-	1	-	-	-	-	3	1	1	5
Nintendo計		-	-	-	-	1	-	-	1	1	1	-	2	5	3	2	10
Microsoft	Xbox	3	3	2	8	2	2	2	6	-	-	-	-	-	-	-	-
	Xbox360	-	-	-	-	1	1	-	2	1	1	2	4	-	-	-	-
Microsoft計		3	3	2	8	3	3	2	8	1	1	2	4	-	-	-	-
SCE	PS2	2	1	1	4	5	2	2	9	3	3	1	7	1	-	-	1
	PS3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	1	3
	PSP	-	-	-	-	1	1	-	2	-	-	1	1	-	-	-	-
SCE計		2	1	1	4	6	3	2	11	3	3	2	8	2	1	1	4
総計		5	4	3	12	10	6	4	20	5	5	4	14	7	4	3	14

2007年12月期投入タイトル②

《オンラインゲームタイトル》



3月8日
WarRock
サービス開始

5月11日
ロード・オブ・ザ・リングス
オンライン アングマールの影
販売開始



2007年9月
Gallop Racer ONLINE
サービス開始予定

2007年予定
BASTARD!! ONLINE
サービス開始予定



2007年秋予定
モンスターファーム オンライン
サービス開始予定



1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月
----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----



4月17日
お宝ダンジョンRPG
(iモード)

7月17日
DOAパラダイス
(iモード)



9月
TECMO BOWL 2
(北米)

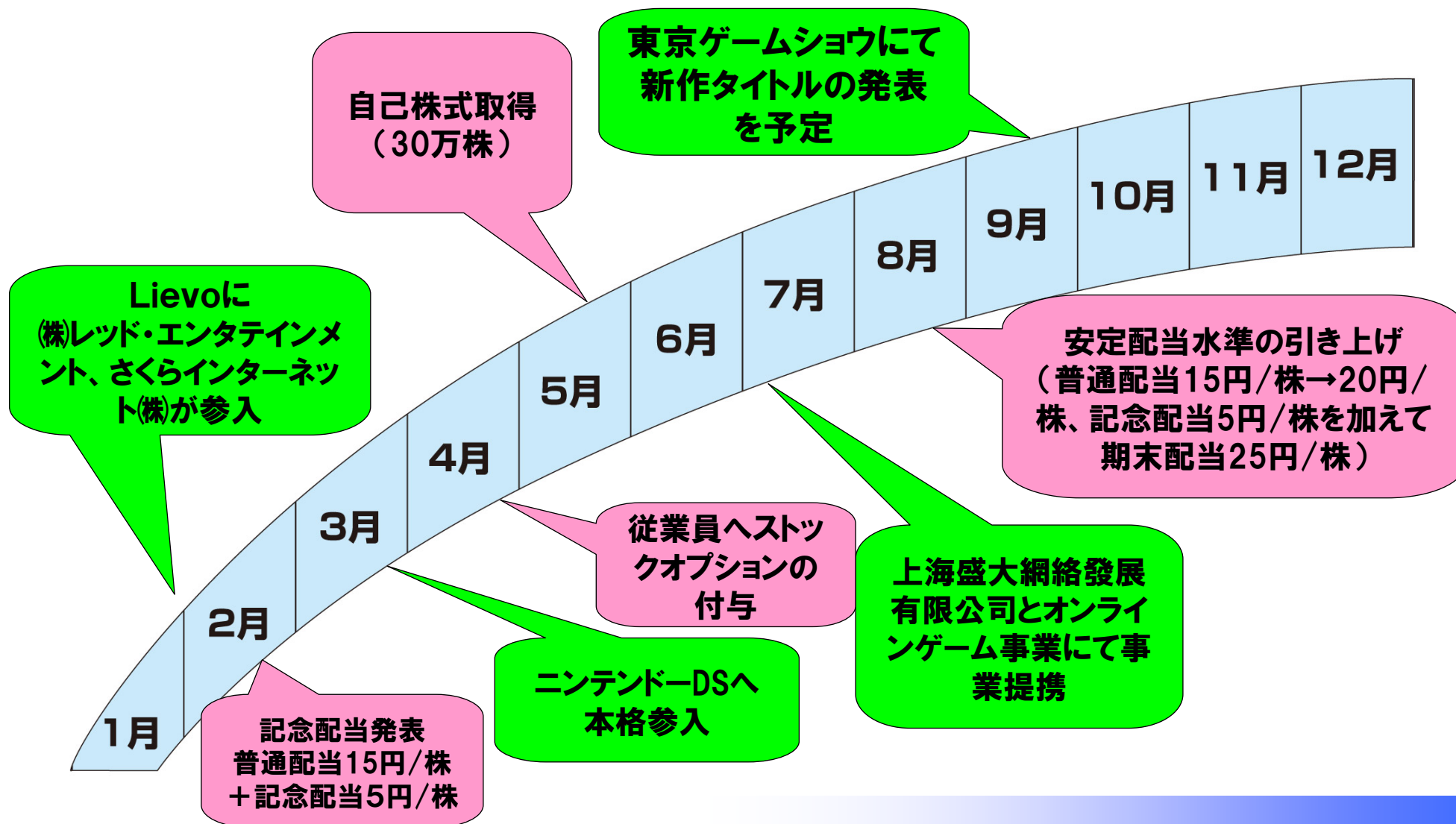


10月
新作ゲームタイトル

12月
新作ゲームサイト

《モバイルゲームタイトル》

2007年12月期の主な取組み



テクモウェーブの概況

テクモウェーブの概況

- ①既存店舗の活性化（効率的な投資と運営体制の強化）
- ②新業態店舗の推進
「ハローキティのドレミファ島」のリニューアル 及び
2号店進出の検討
- ③中古アミューズメントマシン販売事業の強化



ハローキティが登場するキャラクターショー



「TECMOPIA LUXY」（テクモピアラグジィ） 営業面積:203坪



「ハローキティのドレミファ島」 営業面積:168坪

超ワールドサッカーネットコミュニケーションズの概況

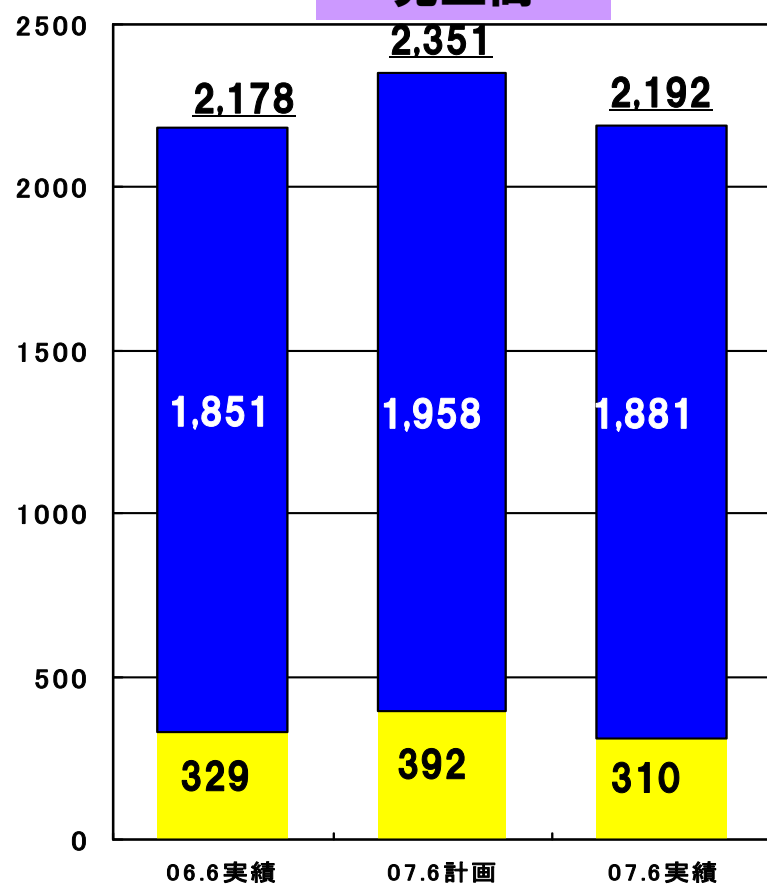
日本最大級サッカーモバイルサイト「超ワールドサッカー」を軸に様々なビジネスが派生
携帯電話の技術革新により本格的な携帯メディア時代の到来
F.C.バルセロナの成功により世界有名クラブと提携が続く



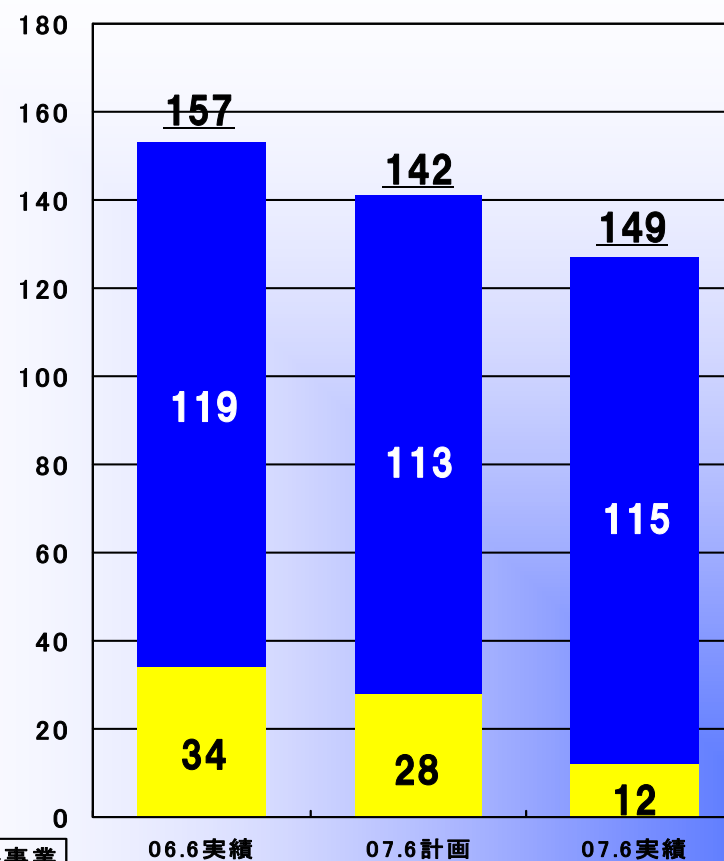
セグメント別連結売上・営業利益 中間期

売上高

(単位:百万円)

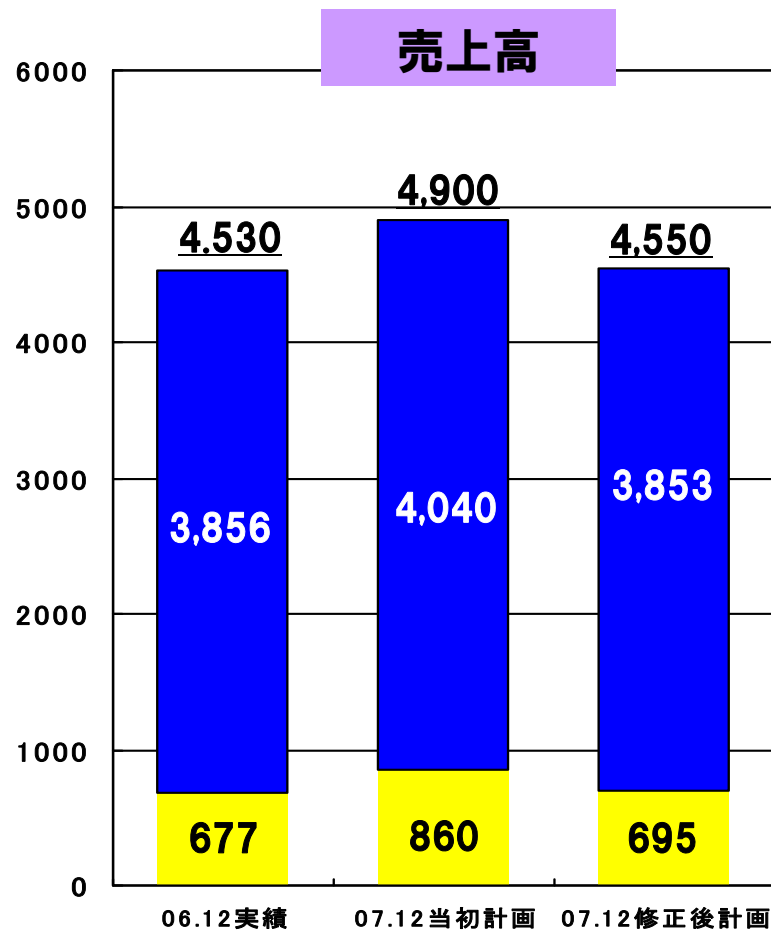


営業利益

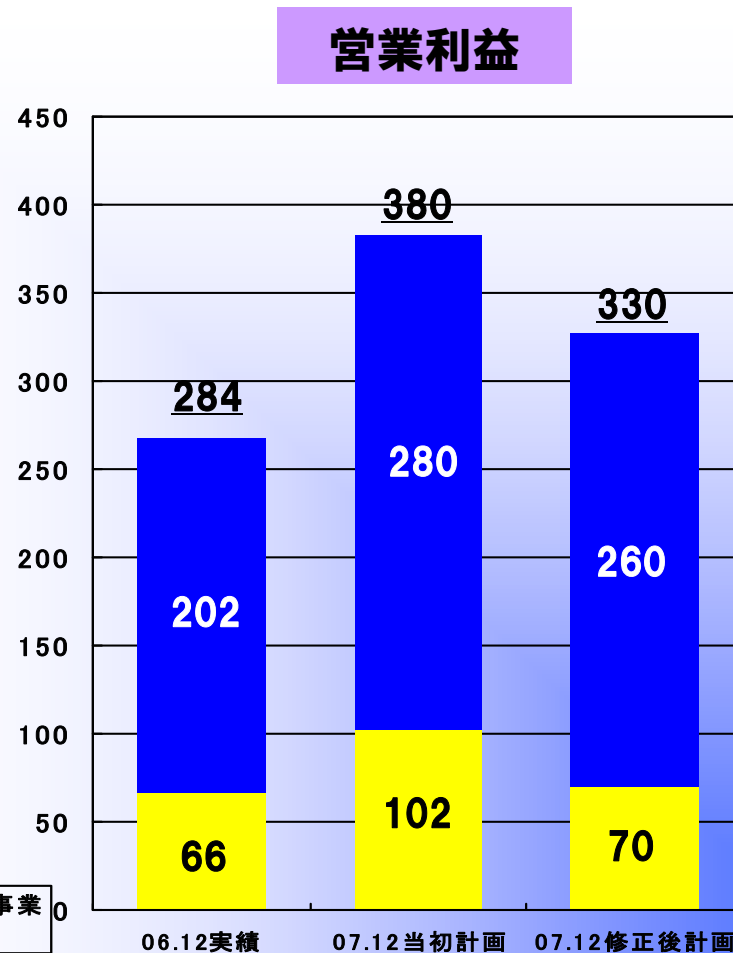


■ アミューズメント事業
■ web事業

セグメント別連結売上・営業利益 通期



(単位:百万円)



当資料に記載されている、テクモ株式会社（以下、テクモ）の計画、戦略及び考え方は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に基づいた経営者の判断や考え方です。また、資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。

種々の要素により、当社の実際の業績は大きく異なる可能性があり、当資料内での想定と比べ悪い結果となる場合もございます。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. テクモの事業に影響を与える経済環境の変化
2. (特に)米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 各分野において消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできるテクモの能力
4. ゲーム、業務用ソフト、オンラインゲーム、モバイルコンテンツに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させるテクモの能力
5. 法規制の改正とそれに対応するテクモの能力

テクモは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、テクモの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

当資料をお客様ご自身の見通しの際の依拠とすることはお控えください。また、将来にわたり当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

権利表記

ロード・オブ・ザ・リングス オンライン



THE LORD OF THE RINGS ONLINE (tm) : SHADOWS OF ANGMAR (tm) interactive video game (C) 1995-2007 Turbine, Inc. and patents pending. All rights reserved. Middle-Earth Poster Map (C) 2007 The Saul Zaentz Company, d/b/a Tolkien Enterprises (SZC), under license to Turbine, Inc. All rights reserved. "The Lord of the Rings Online", "Shadows of Angmar", The Watcher logo, "The Lord of the Rings" 及びキャラクター、イベント、アイテム、場所の名前はSZCの登録商標または商標で、Turbine, Inc. が使用許可を受けたものです。Turbine及びTurbineロゴは米国及びその他の国における登録商標または商標です。SAKURA Internet及び SAKURA Internetロゴはさくらインターネット株式会社の商標です。その他記載されている会社名、製品名、ロゴ等は各社の商標または登録商標です。その他すべての商標はそれぞれ所有者の所有物です。

BASTERD!! ONLINE: (C) Kazushi Hagiwara/SHUEISHA (C) TECMO,LTD./SHAFT

LieVo: (C) 2007 TECMO,LTD./SeedC,Inc. All Rights Reserved.

モンスターファームオンライン: Published by Gamepot Inc. (C) TECMO,LTD.2006

WarRock: (C) 2007 TECMO,LTD. / SeedC,Inc. / Dream Execution Technology Co.,Ltd. All rights reserved.

ギャロップレーサーオンライン: (C) 2007 TECMO,LTD. / SeedC,Inc. All Rights Reserved.

モンスターファームPOP2: (C) TECMO,LTD.

お宝ダンジョンRPG: (C) TECMO,LTD.

リオパラダイス(パチスロ機): (C) NET CORPORATION (C) TECMO,LTD.2007

DS西村京太郎: (C) TECMO,LTD.2007 (C) Kyotaro Nishimura All rights reserved

NINJA GAIDEN Σ: (C) TECMO,LTD.Team NINJA 2007

NINJA GAIDEN Dragon Sword: (C) TECMO,LTD.Team NINJA 2007

楽勝! パチスロ宣言5: (C) NET CORPORATION (C) TECMO,LTD.2007

モンスターファームDS: (C) TECMO,LTD.2007

ハローキティのドレミファ島: (C) '76, '88, '93, '99, '01, '02, '07 SANRIO CO., LTD. APPROVAL NO.S8080310, (C)'76, '05, '07 SANRIO CO., LTD. SANRIO/W・TVO・MMP