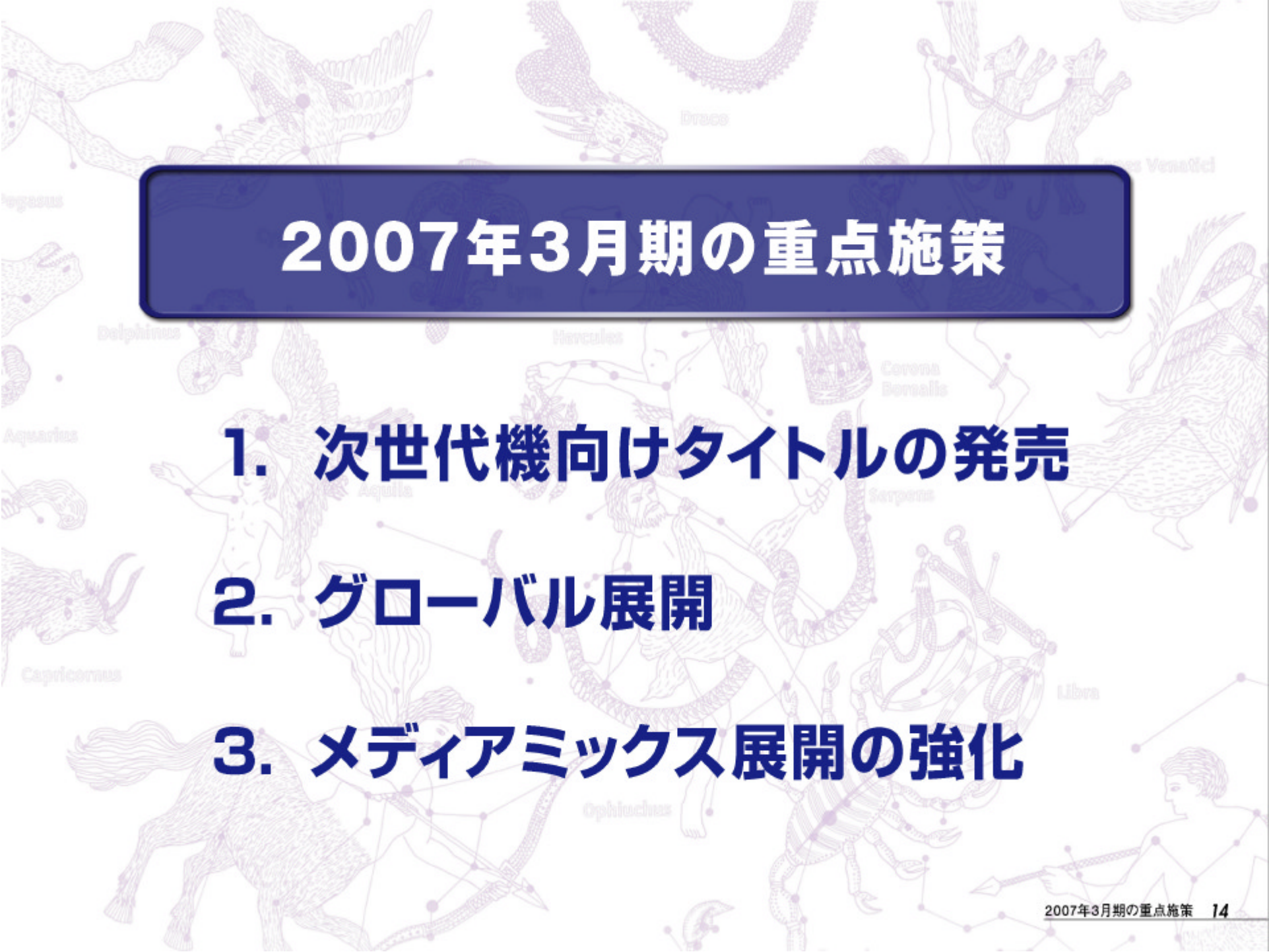




2007年3月期の重点施策

1. 次世代機向けタイトルの発売

2. グローバル展開

3. メディアミックス展開の強化

次世代機向けタイトルの発売

次世代機の性能を生かしたゲームを続々発売



PLAYSTATION 3



Wii



XBOX 360™

戦国無双
SENGOKU MUSOU
Wave ウェーブ



麻雀大会Ⅳ



Fatal Inertia

フェイタル・イナーシャ



ブレイドストーム
BLADESTORM
百年戦争

オンラインゲームのグローバル展開



2003/6
日本

2004/12
日本～飛龍の章～

2005/8
台湾

2006/2
中国 (オープンβ)

2006/12
日本～破天の章～



2005/3
日本

2005/11
韓国

2006/1
台湾

2006/8
ラ・フロンテーラ

2006/10
中国 (オープンβ)



2006/11
日本 アジア

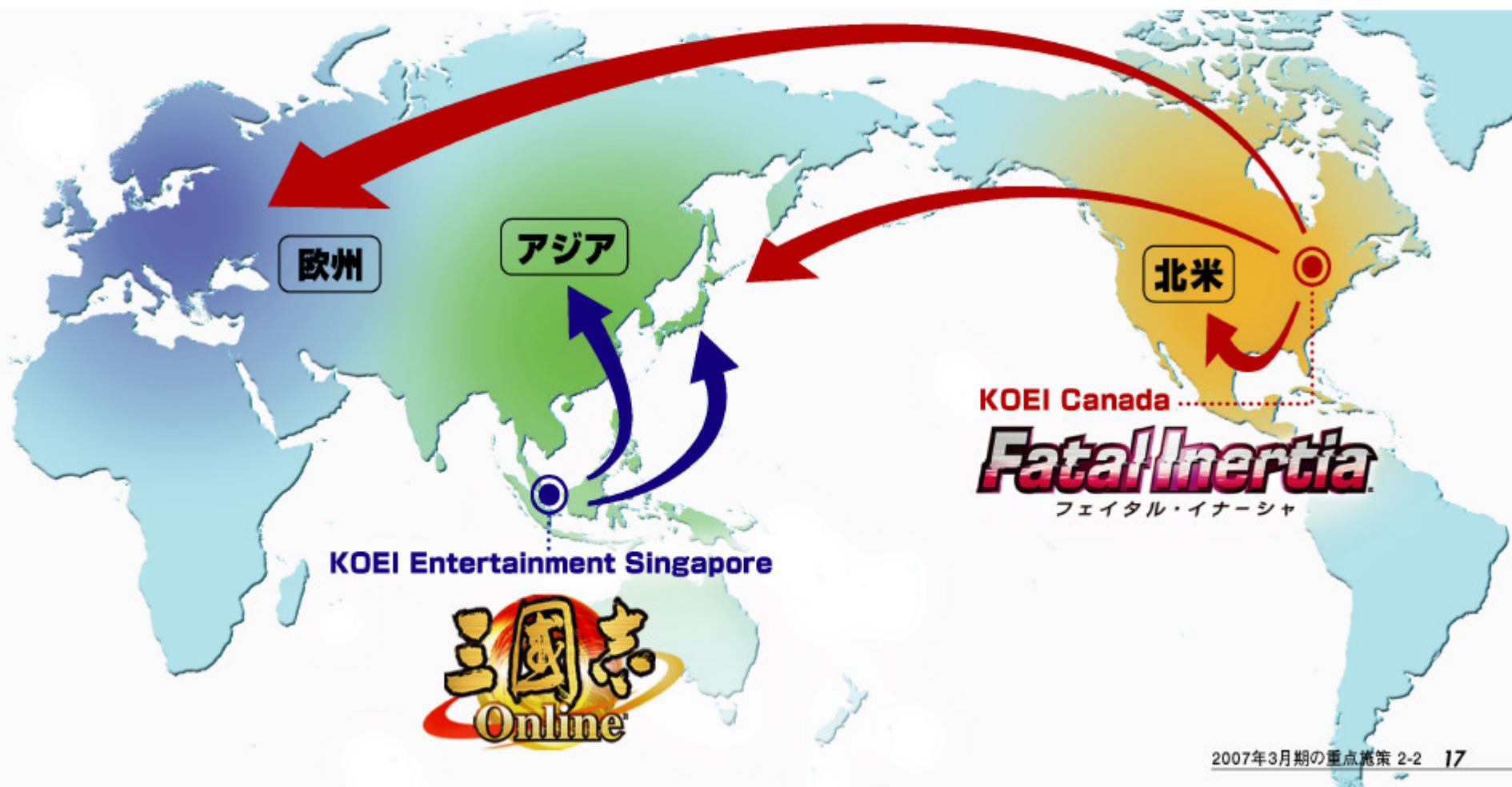


日本・アジア

2006/3

2007/3

グローバル体制の確立 カナダ・シンガポール開発子会社の収益貢献



メディアミックス展開の強化



チャレンジと変革

スピードと確認

情報と意思の共有

ついにできたを。

