

決算概況と今後の事業戦略

2006年3月期



株式会社 コーエー®

KOEI Co., Ltd. WEBSITE <http://www.koei.co.jp/>

KOEI GROUP Entertainment Site
<http://www.gamecity.ne.jp/>



● 2006年3月期 決算概況



連 結

(単位:百万円)

科目	2005年3月期		2006年3月期		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
売上高	28,140	100.0 %	26,224	100.0 %	△ 6.8 %
売上原価	13,374	47.5 %	13,147	50.1 %	△ 1.7 %
売上総利益	14,765	52.5 %	13,076	49.9 %	△ 11.4 %
販管費	5,282	18.8 %	5,343	20.4 %	1.2 %
営業利益	9,482	33.7 %	7,733	29.5 %	△ 18.4 %
営業外収益	2,803	10.0 %	4,316	16.5 %	54.0 %
営業外費用	15	0.1 %	68	0.3 %	339.2 %
経常利益	12,270	43.6 %	11,981	45.7 %	△ 2.4 %
特別損益	△ 106	△ 0.4 %	△ 123	△ 0.5 %	—
税引前利益	12,163	43.2 %	11,858	45.2 %	△ 2.5 %
法人税等	4,672	16.6 %	4,521	17.2 %	△ 3.3 %
当期純利益	7,490	26.6 %	7,336	28.0 %	△ 2.1 %

単 体

(単位:百万円)

科目	2005年3月期		2006年3月期		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
売上高	21,693	100.0 %	20,377	100.0 %	△ 6.1 %
売上原価	10,541	48.6 %	10,331	50.7 %	△ 2.0 %
売上総利益	11,152	51.4 %	10,046	49.3 %	△ 9.9 %
販管費	3,624	16.7 %	3,583	17.6 %	△ 1.1 %
営業利益	7,527	34.7 %	6,462	31.7 %	△ 14.1 %
営業外収益	3,103	14.3 %	4,422	21.7 %	42.5 %
営業外費用	22	0.1 %	68	0.3 %	209.1 %
経常利益	10,609	48.9 %	10,817	53.1 %	2.0 %
特別損益	△ 17	△ 0.1 %	△ 41	△ 0.2 %	—
税引前利益	10,591	48.8 %	10,776	52.9 %	1.7 %
法人税等	3,808	17.5 %	3,735	18.3 %	△ 1.9 %
当期純利益	6,783	31.3 %	7,041	34.6 %	3.8 %

分野別売上高

(単位:百万円)

分野	2005年3月期		2006年3月期		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
パソコンソフト	2,610	9.3 %	2,082	7.9 %	△ 20.2 %
家庭用ビデオゲームソフト	18,285	65.0 %	16,254	62.0 %	△ 11.1 %
ベンチャーキャピタル	469	1.7 %	191	0.7 %	△ 59.3 %
出版	2,087	7.4 %	1,968	7.5 %	△ 5.7 %
CD等	698	2.5 %	837	3.2 %	19.9 %
ロイヤリティ	473	1.7 %	389	1.5 %	△ 17.8 %
オンラインゲーム・携帯	2,622	9.3 %	3,240	12.4 %	23.6 %
その他	893	3.1 %	1,258	4.8 %	40.9 %
合 計	28,140	100.0 %	26,224	100.0 %	△ 6.8 %

地域別売上高

(単位:百万円)

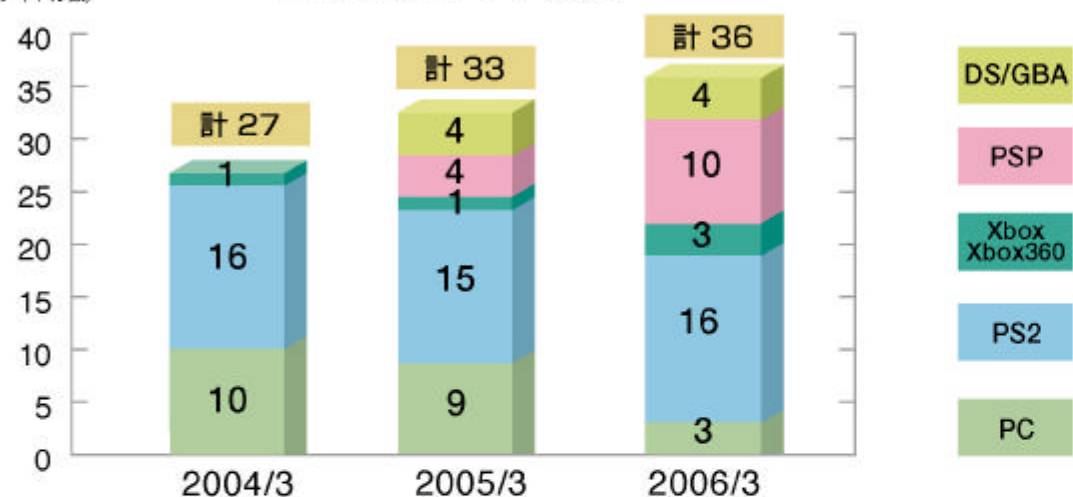
地 域	2005年3月期		2006年3月期		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
国 内	23,637	84.0 %	20,708	79.0 %	△ 12.4 %
海 外	4,502	16.0 %	5,515	21.0 %	22.5 %
北 米	1,760	6.3 %	2,044	7.8 %	16.1 %
欧 州	1,273	4.5 %	1,299	4.9 %	2.0 %
アジア・オセアニア	1,468	5.2 %	2,172	8.3 %	48.1 %
合 計	28,140	100.0 %	26,224	100.0 %	△ 6.8 %

2006年3月期 プラットフォーム別発売タイトル数・販売本数



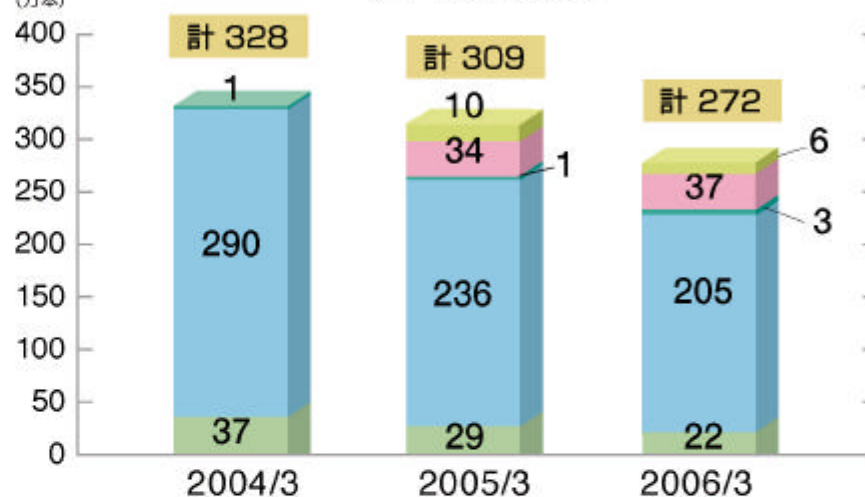
国内発売タイトル数

(タイトル数)



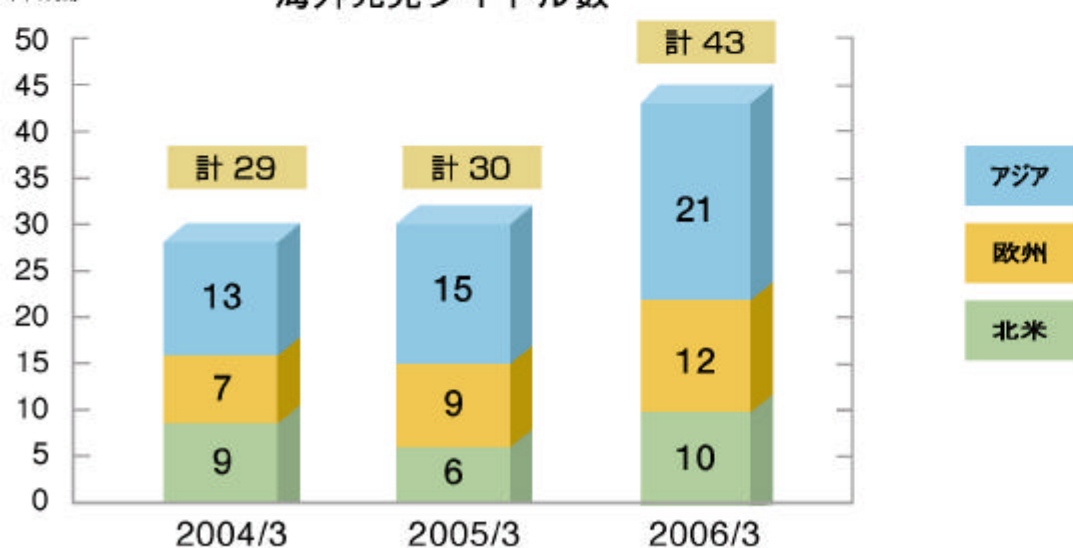
国内販売本数

(万本)



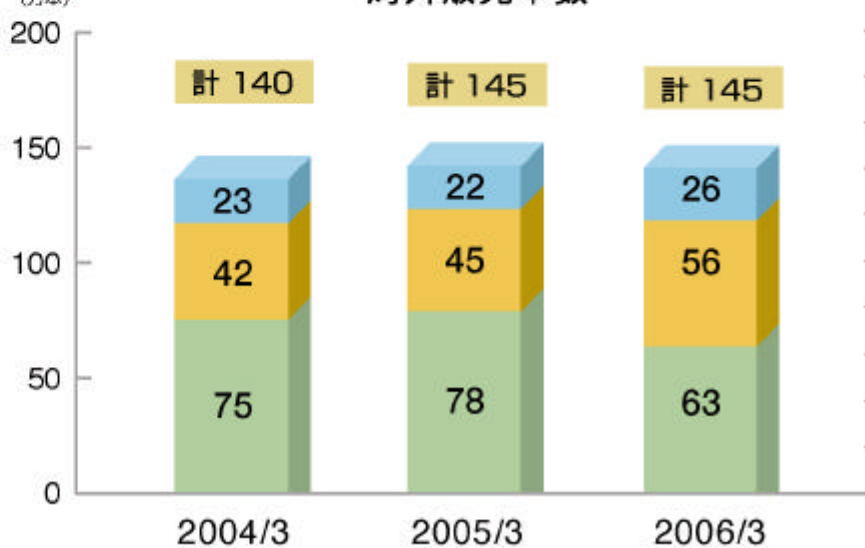
海外発売タイトル数

(タイトル数)



海外販売本数

(万本)





タクティカル・アクションゲーム
PS2

戦国無双 2

55万本

(国内)

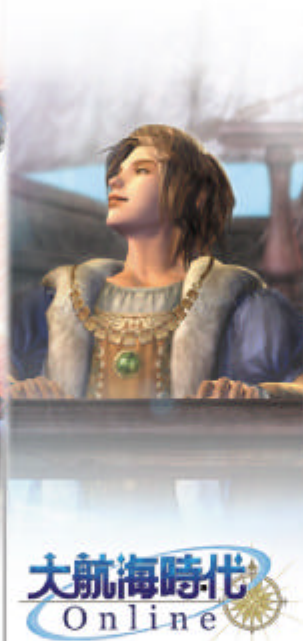


タクティカル・アクションゲーム
PS2/Xbox360

真・三國無双4 Empires

29万本

(国内・北米)



オンラインゲーム
PS2 / WIN

大航海時代 Online
(Win)

6万人

登録アカウント数
(国内)



オンラインゲーム
PS2 / WIN

信長の野望 Online
(PS2/Win)

13万人



ネオロマンスゲーム
PS2

遙かなる時空の中で3
～運命の迷宮～

7万本

(国内)



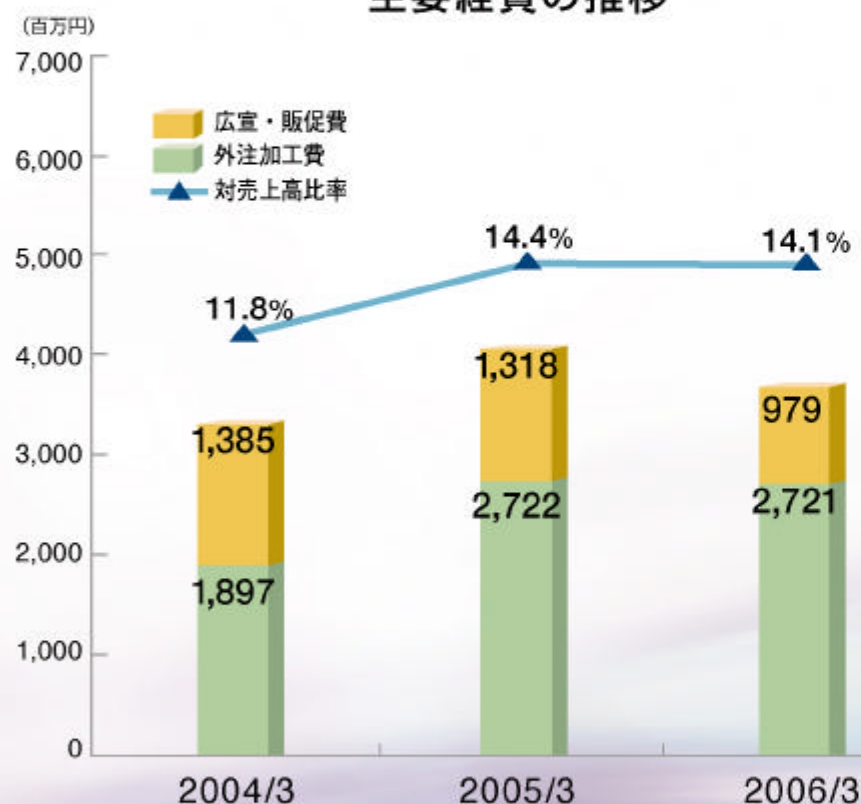
ネオロマンス
EVENT

ネオロマンスアラモード2
他

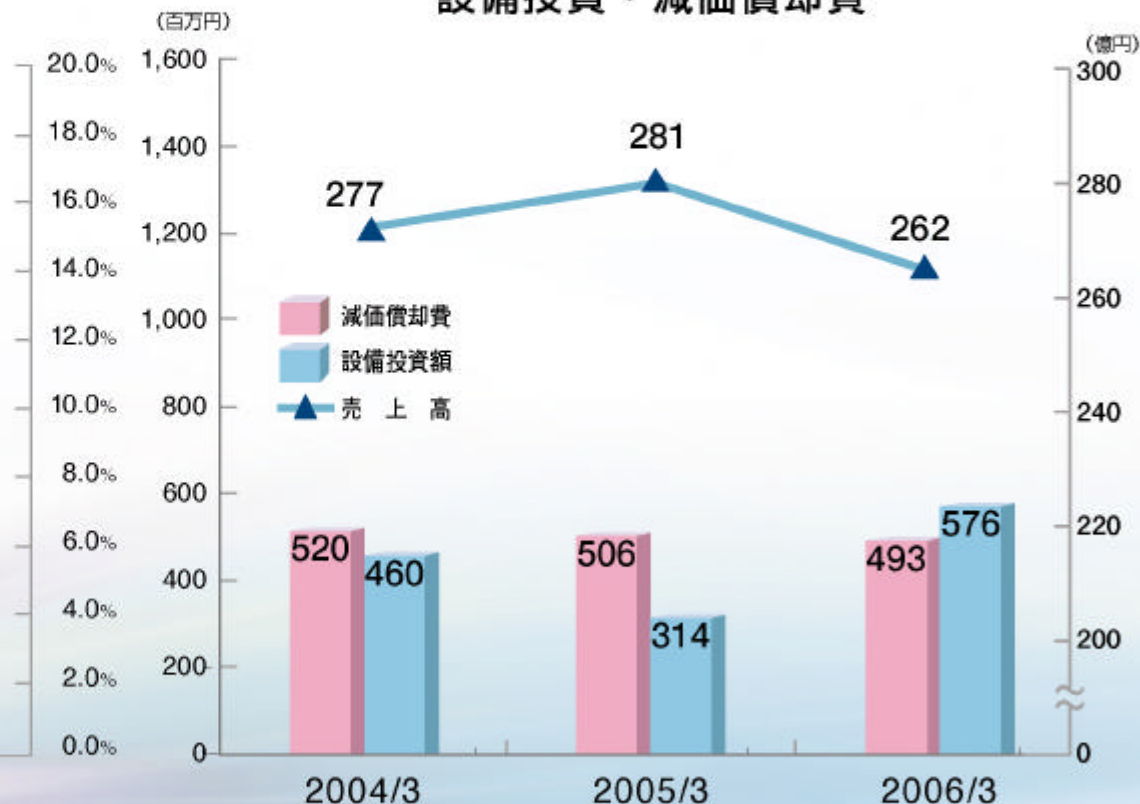
6.8万人

年間延べ来場者数

主要経費の推移



設備投資・減価償却費



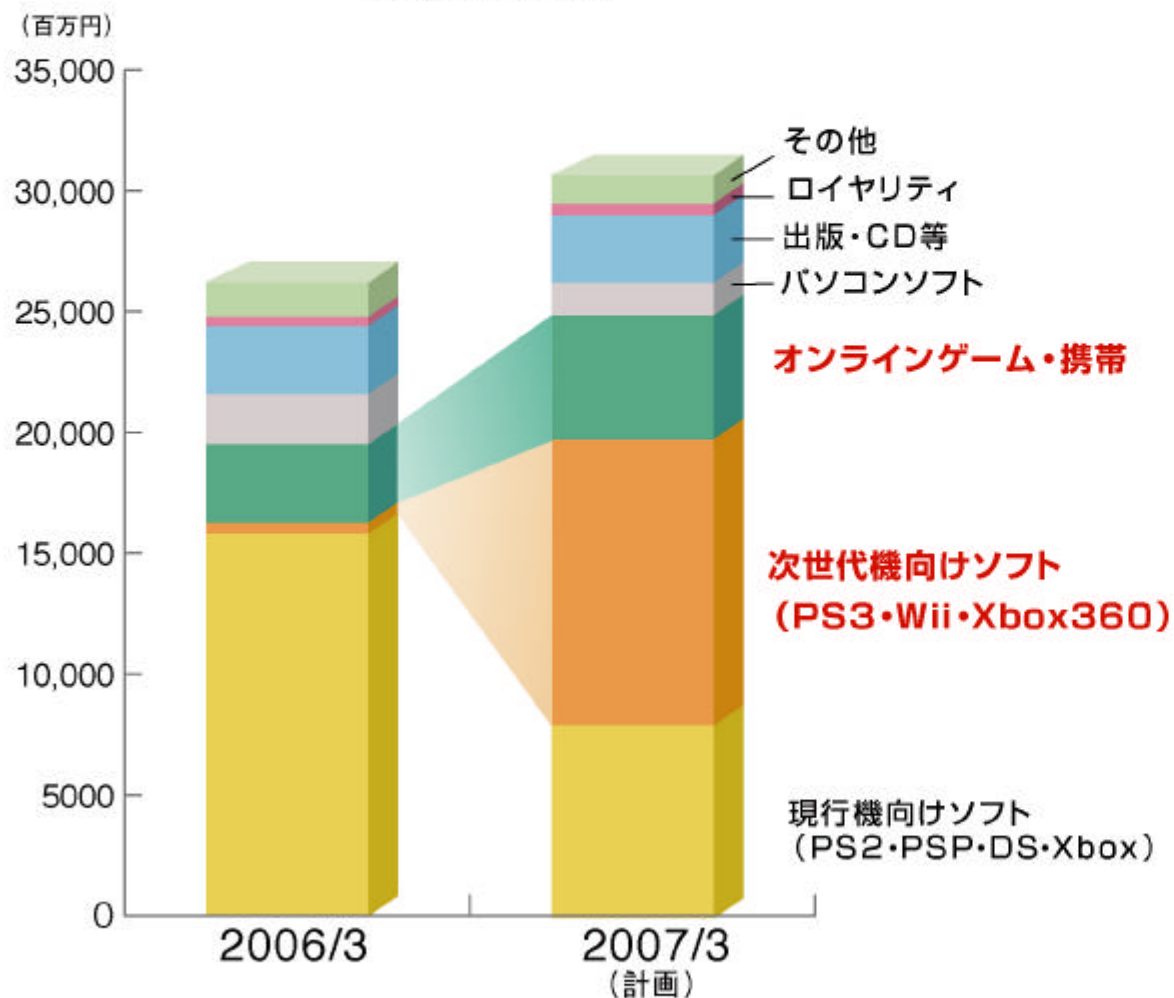
連 結

	2006年3月期		2007年3月期 (計画)		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
売上高	26,224	100.0 %	30,500	100.0 %	16.3 %
営業利益	7,733	29.5 %	9,000	29.5 %	16.4 %
経常利益	11,981	45.7 %	12,000	39.3 %	0.2 %
当期純利益	7,336	28.0 %	7,400	24.3 %	0.9 %

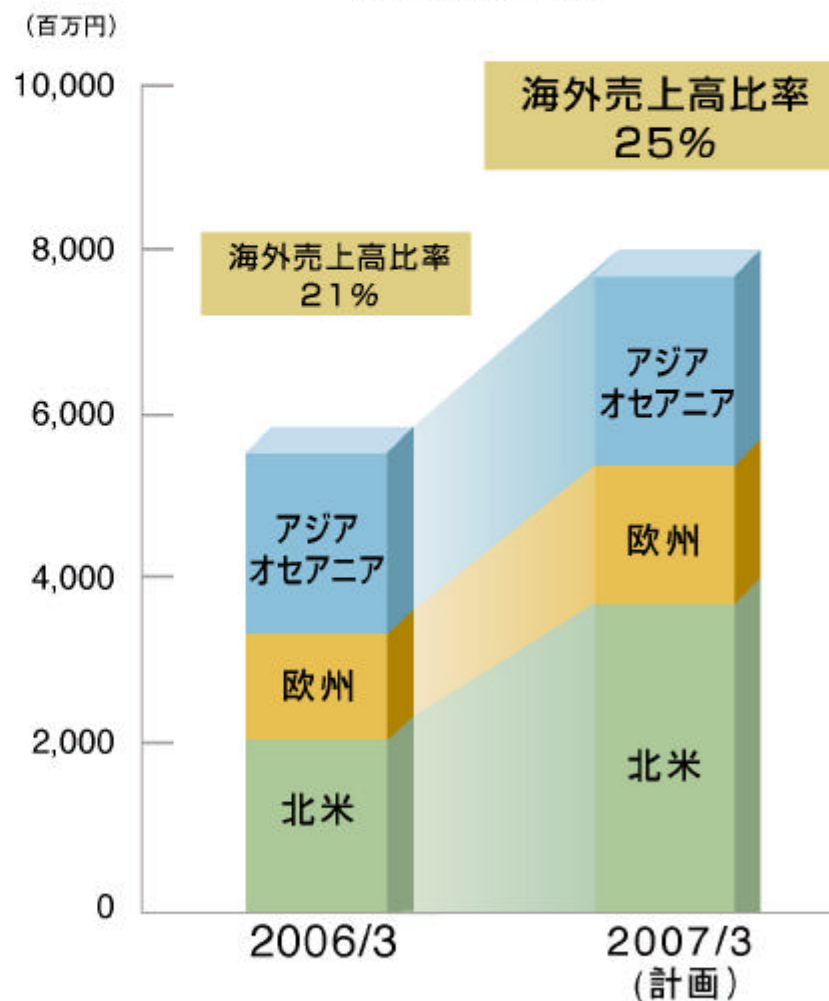
単 体

	2006年3月期		2007年3月期 (計画)		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
売上高	20,377	100.0 %	22,500	100.0 %	10.4 %
営業利益	6,462	31.7 %	7,000	31.1 %	8.3 %
経常利益	10,817	53.1 %	11,000	48.9 %	1.7 %
当期純利益	7,041	34.6 %	7,400	32.9 %	5.1 %

分野別売上高



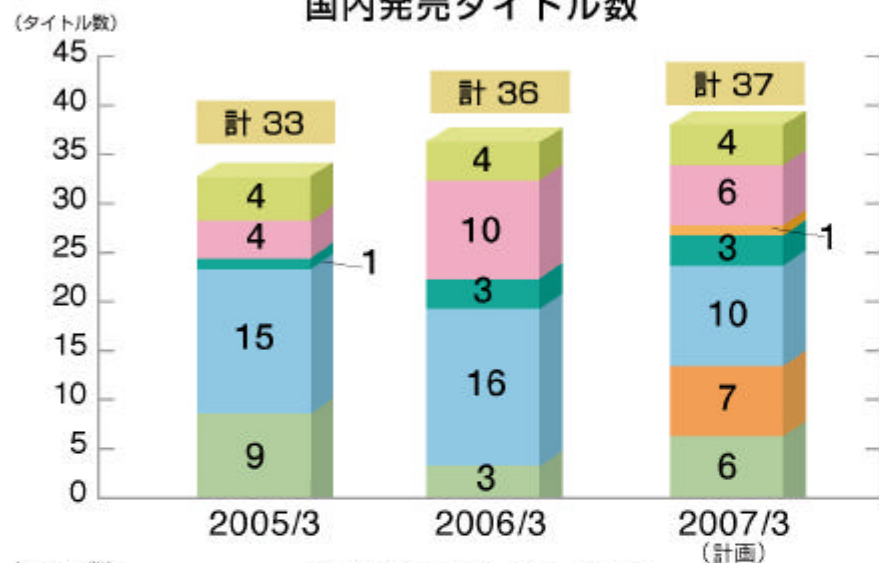
地域別売上高



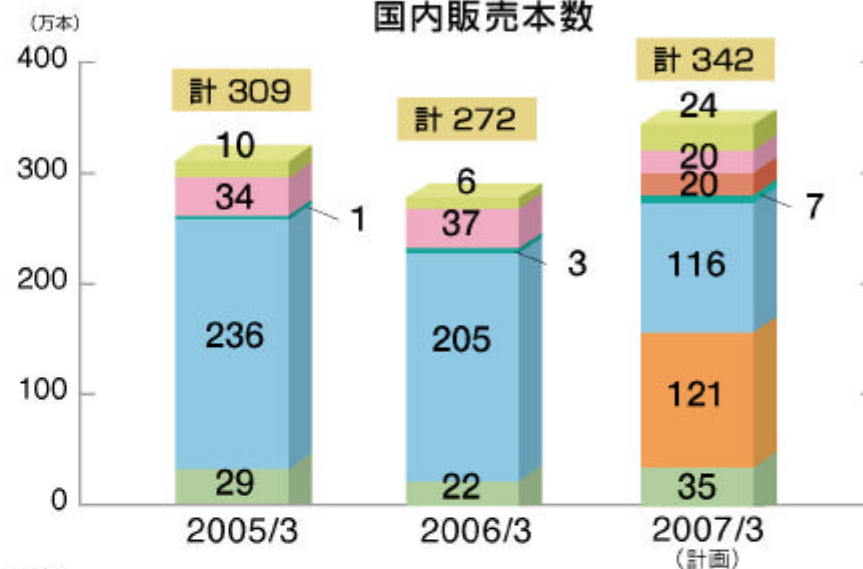
2007年3月期 プラットフォーム別発売タイトル・販売本数



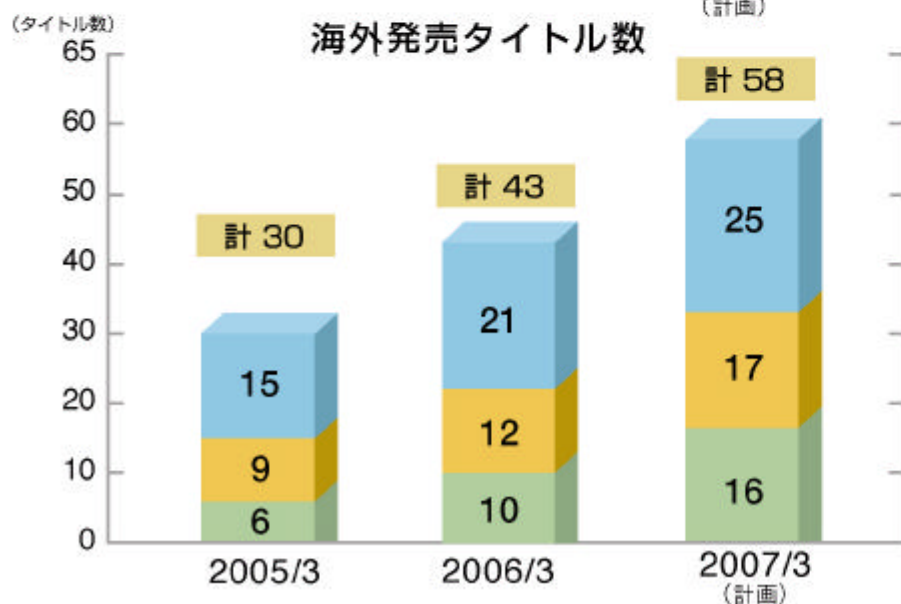
国内発売タイトル数



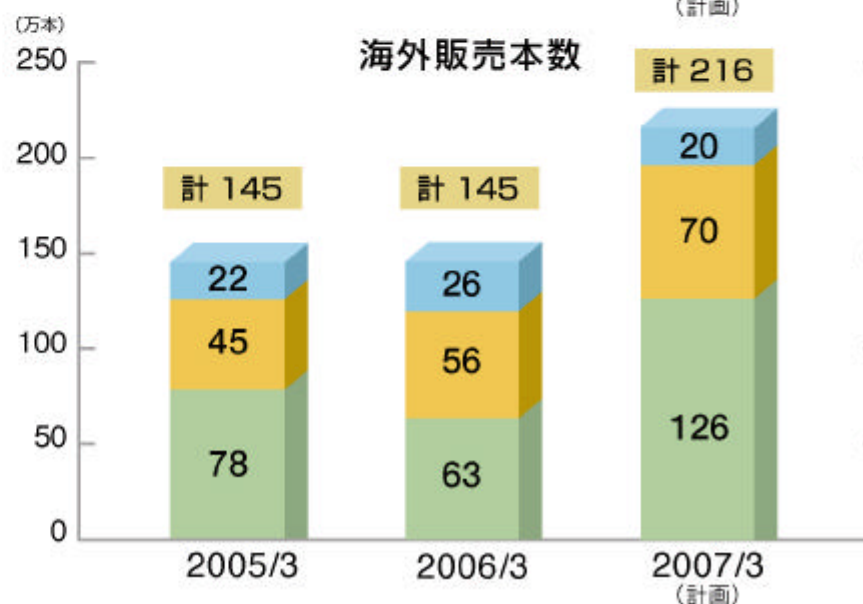
国内販売本数



海外発売タイトル数



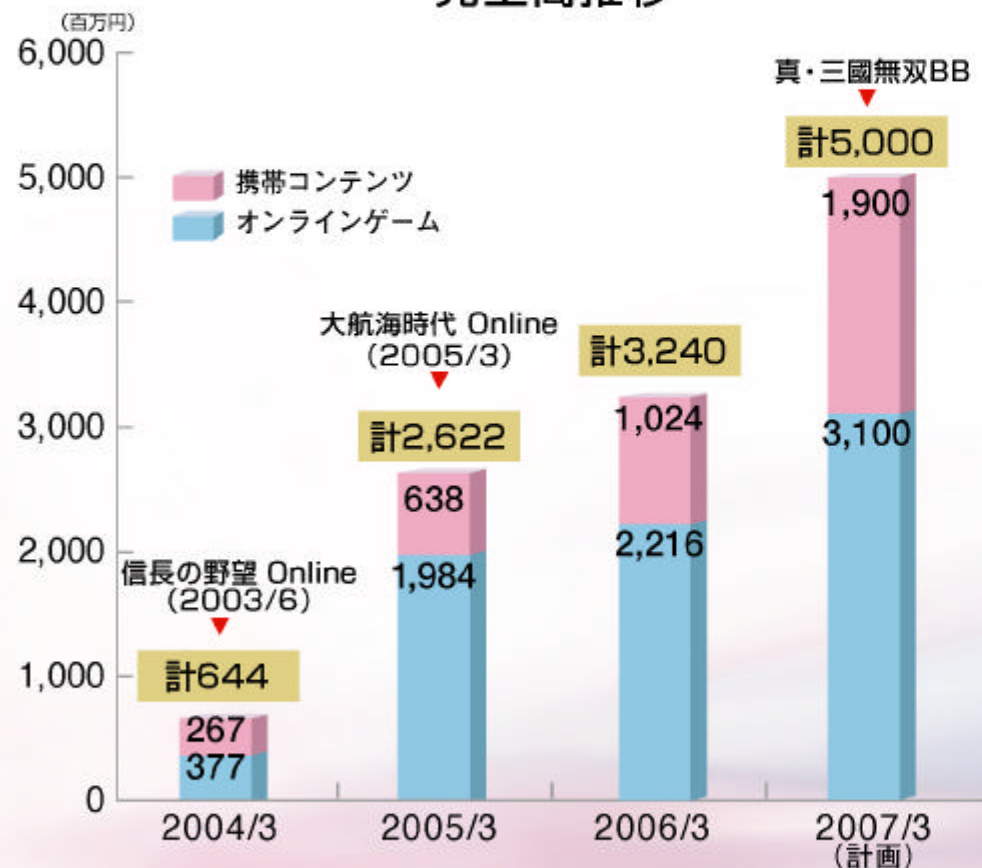
海外販売本数



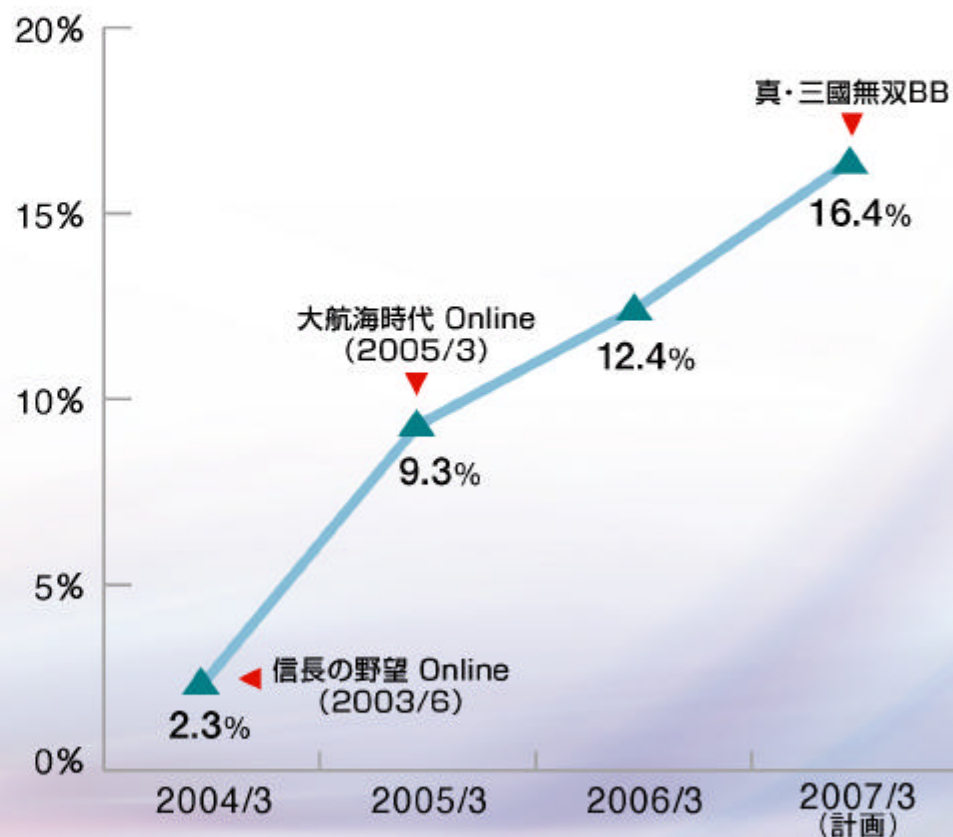
オンラインゲーム・携帯コンテンツ事業の売上推移



売上高推移

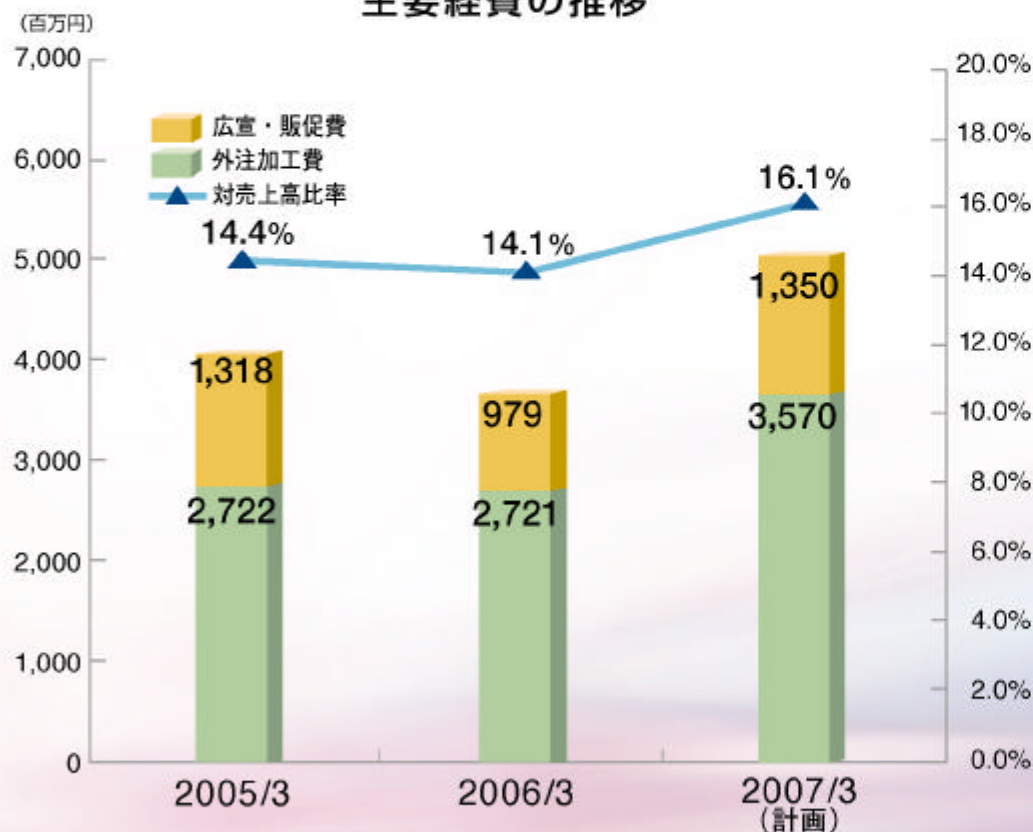


連結売上高に占める割合

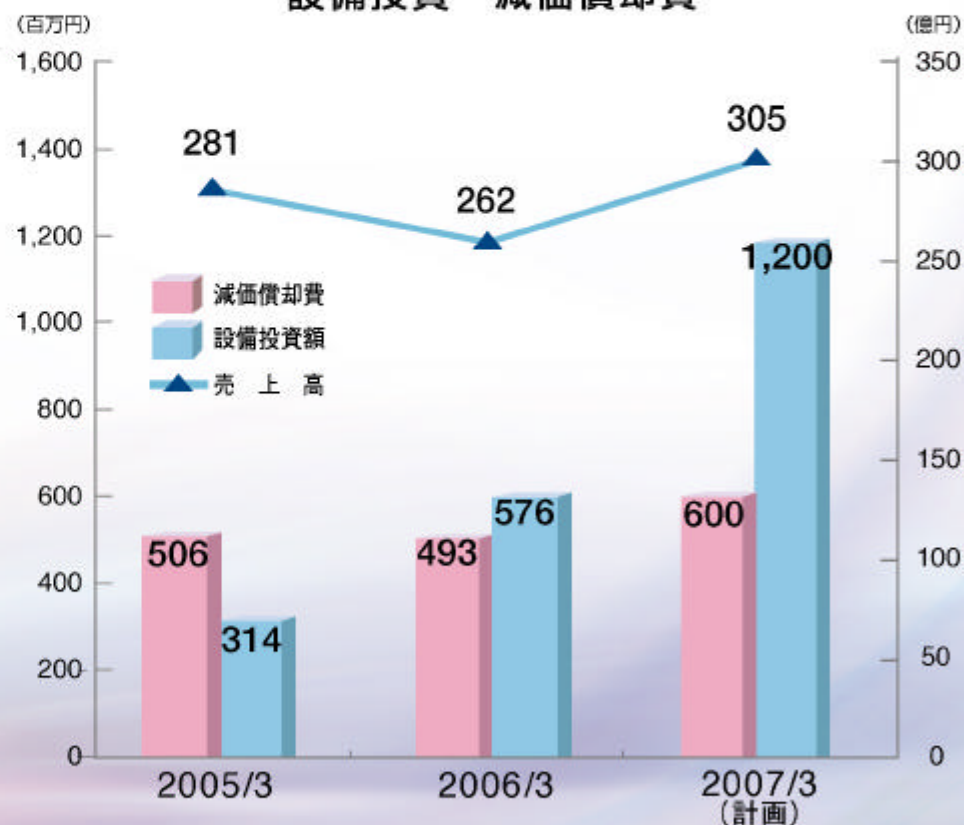


オンラインゲーム・携帯コンテンツ事業の売上高(計画): **54%**増加

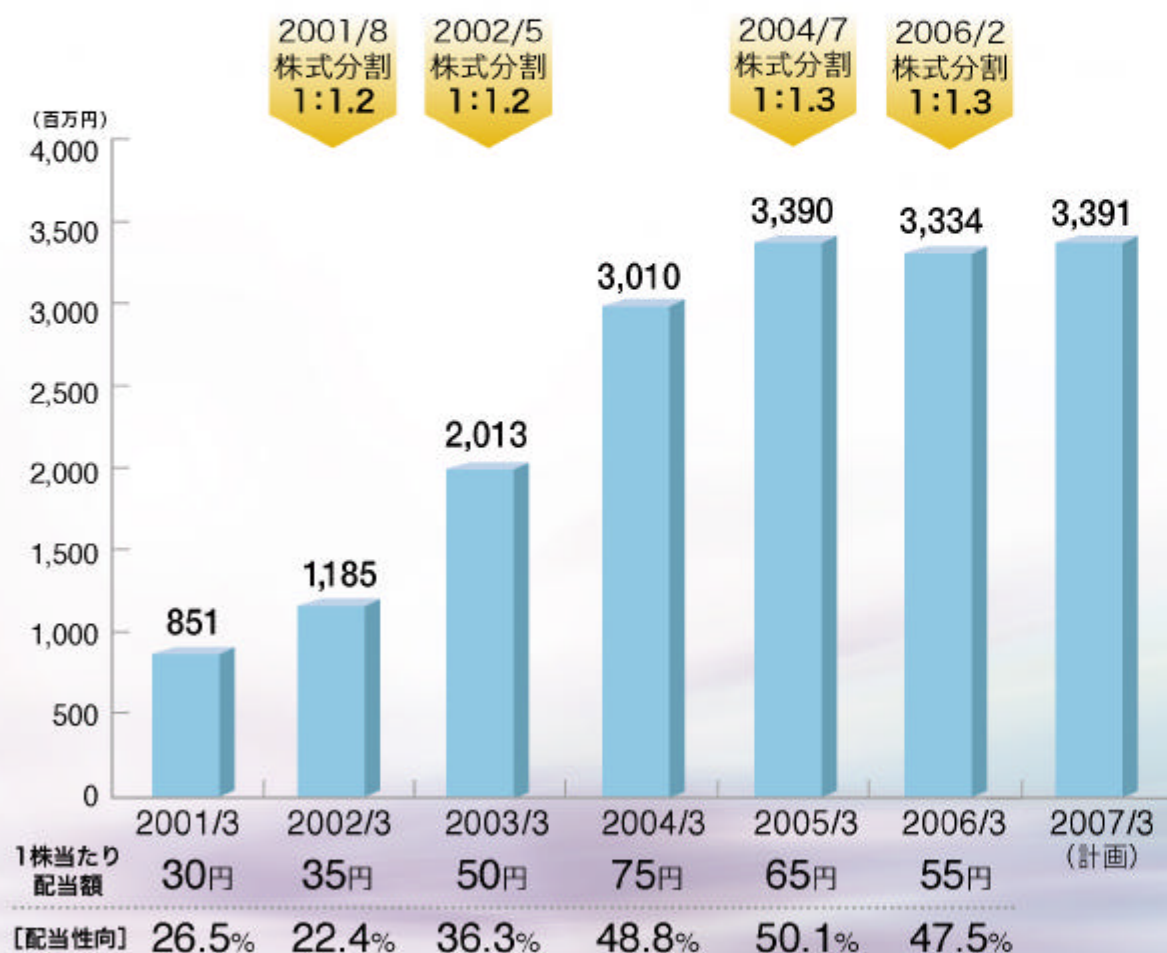
主要経費の推移



設備投資・減価償却費



配当総額の推移



配当方針

- ・年間配当性向30%
- または
- ・1株当たり年間普通配当50円

株式分割の実施

1:1.3株の分割を2006年2月20日に実施
(割当基準日:2005年12月20日)



高水準の配当性向を維持