

Consolidated 連結																	Actual 実績			Initial Forecast 当初業績予想				
Quarterly 四半期																	FY23	FY24	FY25	FY25	FY26			
FY22				FY23				FY24				FY25				Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期				
1Q		2Q		3Q		Q4		1Q		2Q		3Q		Q4		1Q	2Q	3Q	Q4	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sales 売上高		18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,414	23,448	17,607	17,590	17,373	30,580	14,800	16,468	20,461	36,664	84,584	83,150	88,393	92,000	90,000		
Cost of Sales 売上原価		3,368	5,814	6,285	5,850	6,297	8,605	6,653	7,734	6,840	7,763	8,124	8,033	6,793	7,237	8,640	8,661	29,289	30,760	31,331	-	-		
Gross Profit 売上総利益		15,285	10,295	8,392	23,128	12,000	12,820	14,761	15,714	10,767	9,827	9,249	22,547	8,006	9,232	11,820	28,004	55,295	52,390	57,062	-	-		
SG&A 販管費		3,626	3,632	3,718	6,990	4,492	6,472	8,301	7,534	5,043	4,898	4,826	5,503	4,432	4,841	5,214	5,407	26,799	20,270	19,894	-	-		
Operating Profit 営業利益		11,657	6,664	4,673	16,139	7,506	6,349	6,461	8,178	5,723	4,928	4,424	17,044	3,574	4,390	6,607	22,597	28,494	32,119	37,168	31,000	32,000		
Profit ratio 利益率		62%	41%	32%	56%	41%	30%	30%	35%	33%	28%	25%	56%	24%	27%	32%	62%	34%	39%	42%	34%	36%		
Non-operating Profit/Loss 営業外収支		-2,571	1,917	-5,461	6,881	7,181	2,165	4,164	3,737	12,980	-2,632	7,720	-199	5,195	4,636	6,697	3,304	17,247	17,869	19,832	6,000	10,000		
Ordinary Profit 経常利益		9,086	8,581	-787	23,019	14,687	8,514	10,624	11,916	18,703	2,297	12,144	16,844	8,769	9,026	13,304	25,901	45,741	49,988	57,000	37,000	42,000		
Net Profit 純利益		6,750	6,898	-171	17,458	10,552	6,243	7,488	9,509	13,638	2,337	9,186	12,467	6,072	7,393	10,315	19,050	33,792	37,628	42,830	27,000	31,000		

  

ROE																	FY23	FY24	FY25			
FY22				FY23				FY24				FY25				Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期				
1Q		2Q		3Q		Q4		1Q		2Q		3Q		Q4		1Q	2Q	3Q	Q4	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
ROE		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	21.3%	20.7%	18.6%
WACC 資本コスト		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3.0%	3.5%	*

\*:Will disclose as soon as it can be calculated 算出でき次第開示

By Segment セグメント別																	Actual 実績			Initial Forecast 当初業績予想				
Quarterly 四半期																	FY23	FY24	FY25	FY25	FY26			
FY22				FY23				FY24				FY25				Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期				
1Q		2Q		3Q		Q4		1Q		2Q		3Q		Q4		1Q	2Q	3Q	Q4	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sales 売上		Sum 計		18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,413	23,448	17,607	17,590	17,373	30,580	14,800	16,468	20,461	36,664	84,584	83,150	88,393	92,000	90,000
		Entertainment エンタテインメント		17,805	14,978	13,515	27,619	17,117	20,093	20,183	22,093	16,581	16,180	16,033	29,284	13,583	14,920	19,040	34,998	79,486	78,078	82,541	86,100	83,700
		Amusement アミューズメント		645	826	794	1,123	907	1,045	958	1,008	757	1,326	1,020	1,047	1,054	1,240	1,142	1,346	3,918	4,150	4,782	4,700	4,900
		Real estate 不動産		287	324	335	341	301	302	299	303	280	320	338	296	312	323	337	327	1,205	1,234	1,299	1,100	1,400
		Other その他		76	76	213	1	80	94	69	146	78	75	74	91	77	100	88	129	389	318	394	200	100
		elimination or corporate 消去・全社		-159	-95	-180	-108	-109	-108	-95	-103	-90	-311	-93	-136	-226	-115	-148	-135	-415	-630	-624	-100	-100
Operating Profit 営業利益		Sum 計		11,657	6,664	4,673	16,138	7,506	6,349	6,461	8,178	5,723	4,928	4,424	17,044	3,574	4,390	6,607	22,597	28,494	32,119	37,168	31,000	32,000
		Entertainment エンタテインメント		11,443	6,551	4,462	16,018	7,329	6,323	6,425	8,227	5,701	4,670	4,496	16,612	3,706	4,041	6,401	22,494	28,304	31,479	36,642	30,600	31,600
		Amusement アミューズメント		80	156	160	198	203	150	132	188	15	237	125	123	103	281	175	243	673	500	802	700	700
		Real estate 不動産		80	102	49	5	31	66	5	49	65	80	83	76	75	78	93	81	151	304	327	100	200
		Other その他		54	-146	3	-84	-57	-191	-101	-286	-58	-60	-279	233	-310	-10	-62	-222	-635	-164	-604	-400	-500
		elimination or corporate 消去・全社		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

Sales By Region consolidated basis 地域別売上(連結)																	Actual 実績			Initial Forecast 当初業績予想				
Quarterly 四半期																	FY23	FY24	FY25	FY25	FY26			
FY22				FY23				FY24				FY25				Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期				
1Q		2Q		3Q		Q4		1Q		2Q		3Q		Q4		1Q	2Q	3Q	Q4	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sum 計		18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,413	23,448	17,607	17,590	17,379	30,574	14,800	16,468	20,461	36,664	84,584	83,150	88,393	92,000	90,000		
		Japan 日本		9,099	8,522	7,890	12,925	10,636	12,818	13,903	13,468	9,904	10,888	8,991	19,438	9,093	10,278	13,063	16,649	50,826	49,220	49,083	49,500	43,900
		North America 北米		2,739	1,491	1,087	6,291	1,803	1,911	1,458	2,609	1,899	2,356	2,997	3,630	1,467	1,329	2,157	6,618	7,781	10,882	11,571	16,000	15,500
		Europe 欧州		786	429	468	1,678	539	785	611	1,610	1,087	316	679	1,949	644	650	1,198	4,789	3,545	4,032	7,281	7,500	8,800
		Asia excluding Japan アジア		6,029	5,666	5,232	8,083	5,319	5,912	5,441	5,761	4,717	4,030	4,711	5,559	3,596	4,211	4,040	8,611	22,432	19,017	20,458	19,000	21,800
Oversea ratio 海外比率		51.2%	47.1%	46.2%	55.4%	41.9%	40.2%	35.1%	42.6%	43.8%	38.1%	48.3%	36.4%	38.6%	37.6%	36.1%	54.6%	39.9%	40.8%	44.5%	46.2%	51.2%		

Expenses 費用																million yen 単位：百万円			Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Initial Forecast 当初業績予想	Initial Forecast 当初業績予想
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25				FY23	FY24	FY25	FY25	FY26		
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期		
Cost of Sales 売上原価	Sum 計	3,368	5,814	6,285	5,850	6,297	8,605	6,653	7,734	6,840	7,763	8,124	8,033	6,793	7,237	8,640	8,661	29,289	30,760	31,331	not disclosed 非開示	not disclosed 非開示	
	Employment Costs 人件費	4,000	4,260	4,160	4,210	4,640	4,720	4,660	4,560	4,580	4,970	4,950	5,190	5,133	5,437	5,470	5,690	18,580	19,690	21,730			
	Outsourcing Costs 外注費	960	1,040	1,400	2,010	1,500	2,860	1,720	3,070	1,380	1,850	1,430	1,520	1,041	1,339	1,890	1,200	9,150	6,180	5,470			
	Other その他	-1,592	514	725	-370	157	1,025	273	104	880	943	1,744	1,323	619	461	1,280	1,771	1,559	4,890	4,131			
SG&A 販売管理費	Sum 計	3,626	3,632	3,718	6,990	4,492	6,472	8,301	7,534	5,043	4,898	4,826	5,503	4,432	4,841	5,214	5,407	26,799	20,270	19,894	not disclosed 非開示	not disclosed 非開示	
	Employment Costs 人件費	1,110	1,040	1,040	970	1,170	1,150	1,170	1,000	1,190	1,150	1,160	1,310	1,256	1,254	1,270	1,290	4,490	4,810	5,070			
	Advertising Costs 広告宣伝費	420	620	770	2,940	530	1,200	1,760	2,160	550	690	820	1,030	507	593	840	1,300	5,650	3,090	3,240			
	Other その他	2,096	1,972	1,908	3,080	2,792	4,122	5,371	4,374	3,303	3,058	2,846	3,163	2,669	2,994	3,104	2,817	16,659	12,370	11,584			
Cf. Sum of employment cost 人件費計	5,110	5,300	5,200	5,180	5,810	5,870	5,830	5,560	5,770	6,120	6,110	6,500	6,389	6,691	6,740	6,980	23,070	24,500	26,800				
Cf. Sum of fixed cost 固定費計	6,070	6,340	6,600	7,190	7,310	8,730	7,550	8,630	7,150	7,970	7,540	8,020	7,430	8,030	8,630	8,180	32,220	30,680	32,270				

Note:"Other" includes variable costs such as the material costs of packaging and goods (cost of sales), sales commissions and royalty expenses (SG&A), the development costs covered by the partner (negative accounting of cost of sales) and so on

\*その他には、パッケージ・グッズの資材原価（売上原価）、販売手数料・ロイヤリティ費用（販管費）等の変動費、協業先による開発費負担（売上原価のマイナス計上）を含む

Headcount 人員数																person 単位：人					
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25				FY23	FY24	FY25	FY25	FY26
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	End of year 期末	End of year 期末	End of year 期末	Full year 通期	Full year 通期
Consolidated 連結	2,413	2,408	2,400	2,381	2,536	2,562	2,545	2,531	2,736	2,736	2,713	2,684	2,873	2,871	2,849	2,835	2,531	2,684	2,835	Increase	Increase

Breakdown of Sales on Entertainment Seg. エンタテインメント事業 売上内訳																million yen 単位：百万円						
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25				FY23	FY24	FY25	FY25	FY26	
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	
Sum of Sales エンタテインメント事業 売上	17,805	14,978	13,515	27,619	17,117	20,093	20,183	22,093	16,581	16,180	16,033	29,284	13,583	14,920	19,040	34,998	79,486	78,080	82,541	-	-	
Console/PC コンソール・PC	Sum 計	9,405	6,260	5,103	16,790	6,090	8,595	5,838	9,353	6,650	5,971	7,303	19,594	6,053	6,469	9,699	29,966	39,520	46,910	Console PC sector plans to see a relatively significant increase.	Console PC sector plans to see a relatively significant increase.	
	Package and others パッケージ等	4,455	2,690	2,293	6,970	2,070	4,385	2,008	4,743	2,810	2,581	3,313	6,836	2,163	2,946	5,263	13,206	15,540	19,618			
	Digital ダウンロード	4,260	3,220	2,450	9,450	3,430	3,620	3,010	4,000	3,260	2,960	3,580	12,270	3,510	3,169	4,047	14,192	14,060	22,070			
	DLC ダウンロードコンテンツ	690	350	360	370	590	820	610	580	430	410	490	380	354	389	1,251	2,600	1,910	2,374			
Online/Mobile オンライン・モバイル	Sum 計	8,300	8,510	8,320	10,130	10,930	11,210	14,140	12,440	9,830	9,910	8,630	9,190	7,430	8,350	8,740	48,720	37,560	34,330	Console PC sector plans to see a relatively significant increase.	Console PC sector plans to see a relatively significant increase.	
	Online オンライン	210	230	200	170	160	140	130	90	110	100	90	80	80	80	70	520	380	300			
	Mobile モバイル	8,050	8,250	8,070	9,920	10,770	11,070	14,010	12,350	9,720	9,810	8,540	9,110	7,350	8,270	8,670	48,200	37,180	34,030			
	Other その他	40	30	50	40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
Goods グッズ	Sum 計	100	200	100	700	100	300	200	300	100	300	100	500	100	100	600	900	1,000	1,300	-	-	

Sales Units 販売本数																1,000 Copies 千本					
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25				FY23	FY24	FY25	FY25	FY26
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sum 計	3,090	1,590	1,300	3,660	1,480	1,970	1,620	2,270	1,370	1,290	1,680	3,290	1,560	1,360	3,140	8,040	7,340	7,630	14,100	over 9,000	10,000
Japan 日本	860	550	480	1,060	560	710	500	650	380	520	490	980	450	380	630	2,730	2,420	2,370	4,190	2,300	2,800
	North America 北米	1,050	440	370	990	410	550	530	690	360	350	470	840	480	360	1,100	2,180	2,020	4,270	2,800	3,600
	Europe 欧州	500	260	220	590	250	290	250	570	260	180	320	430	260	250	710	1,360	1,190	2,930	1,900	1,600
	Asia excluding Japan アジア	680	340	230	1,020	260	420	340	360	370	240	400	1,040	370	370	700	1,380	2,050	2,710	2,000	2,000
Sum of sales unit through DL ratio デジタル本数	1,870	1,175	975	2,435	1,200	1,230	1,330	1,350	1,030	1,055	1,225	2,650	1,380	1,130	1,610	4,600	5,110	5,960	8,720	4,500	6,500
Digital ratio デジタル比率	60.5%	73.9%	75.0%	66.5%	81.1%	62.4%	82.1%	59.7%	75.2%	81.8%	72.9%	80.5%	88.5%	83.1%	51.3%	57.2%	69.6%	78.1%	61.8%	50.0%	65.0%
Overseas ratio 海外比率	72.2%	65.4%	63.1%	71.0%	62.2%	64.0%	69.1%	71.4%	72.3%	59.7%	70.8%	70.2%	71.2%	72.1%	79.9%	66.0%	67.0%	68.9%	70.3%	74.4%	72.0%

Capital Expenditure, Depreciation and Amortization 設備投資および減価償却																million yen 単位：百万円					
annual cumulative values 年度累計値																FY23	FY24	FY25	FY25	FY26	
Investment 設備投資	FY22				FY23				FY24				FY25				Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sum 計	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1,967	1,852	24,555		
Real estate 不動産	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1,631	977	23,129		
Equipment and Others 設備等	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	336	875	1,426		
Depreciation Cost 減価償却	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1,776	1,914	1,999		

Major Series (Console/PC sector) 主要シリーズ(コンソールPC分野)

Series, Titles	Life-time sales*	Brand	Major titles
Nobunaga's Ambition	over 11 million units	Kou Shibusawa	"NOBUNAGA'S AMBITION: Awakening"
Romance of the Three Kingdoms	over 9.5 million units	Kou Shibusawa	"ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS XIV "
Dynasty Warriors	over 24 million units	OMEGA FORCE	"DYNASTY WARRIORS: ORIGINS" "DYNASTY WARRIORS 8: Xtreme Legends"
Samurai Warriors	over 8.5 million units	OMEGA FORCE	"SAMURAI WARRIORS 5"
DEAD OR ALIVE	over 11 million units	Team NINJA	"DEAD OR ALIVE 6"
NINJA GAIDEN	over 7.5 million units	Team NINJA	"NINJA GAIDEN 4"
Nioh	over 10 million units	Team NINJA	"Nioh3"
Wo Long: Fallen Dynasty	over 5 million users	Team NINJA	"Wo Long: Fallen Dynasty"
Atelier - "Secret" series (Atelier Ryza)	over 8 million units over 2.5 million units	Gust	"Atelier Ryza: Ever Darkness & the Secret Hideout"
Cf. Number of collaborative titles	over 40 titles	—	—

Note: The cumulative number of copies for each series is based on the figures available at the time of announcement. The announcement dates may vary by series.

## Major Series (Console/PC sector) 主要シリーズ(コンソールPC分野)

シリーズ・タイトル名	累計出荷本数 <sup>(※)</sup>	ブランド	主なタイトル
信長の野望	1,100万本 <sup>以上</sup>	シブサワ・コウ	『信長の野望・新生 with パワーアップキット』
三國志	950万本 <sup>以上</sup>	シブサワ・コウ	『三國志14 with パワーアップキット』
真・三國無双	2,400万本 <sup>以上</sup>	ω-Force	『真・三國無双 ORIGINS』、『真・三國無双7 with 猛将伝』
戦国無双	850万本 <sup>以上</sup>	ω-Force	『戦国無双 5』
DEAD OR ALIVE	1,100万本 <sup>以上</sup>	Team NINJA	『DEAD OR ALIVE 6』
NINJA GAIDEN	750万本 <sup>以上</sup>	Team NINJA	『NINJA GAIDEN 4』
仁王	1,000万本 <sup>以上</sup>	Team NINJA	『仁王 3』
Wo Long: Fallen Dynasty	500万ユーザー <sup>以上</sup>	Team NINJA	『Wo Long: Fallen Dynasty』
アトリエ -うち「秘密」シリーズ(ライザのアトリエ)	800万本 <sup>以上</sup> 250万本 <sup>以上</sup>	ガスト	『ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～』
参考：コラボレーションタイトル	40タイトル <sup>以上</sup>	—	—

※各シリーズ累計本数を公表した時点の数値。シリーズにより公表時期は異なります。

Major Titles under operation (Online&Mobile sector) 主要シリーズ(オンラインモバイル分野)

Category	Title	Span of service*1	Brand
Internal	DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation	8years 4months	Team NINJA
	Romance of the Three Kingdoms: Hadou	5years 6months	Kou Shibusawa
	Nobunaga's Ambition:Hadou	3years 3months	Kou Shibusawa
	Nobunaga's Ambition:Shutsujin	2year 7months	midas
	Atelier Resleriana	2year 6months	Team NINJA,Gust
	Kingdom Hadou	0year 5months	Kou Shibusawa
	Haruka: Beyond the Stream of Time Ryugu no Miko	0year 4months	Ruby Party
License	New Romance of The Three Kingdoms	8years 7months	-
	Three Kingdoms Tactics	6years 6months	-
	New Nobunaga's Ambition	4years 1months	-
	Uncharted Waters:Densetsu	1year 2months	-
	Nobunaga's Ambition: Shinsen	3months	-

Note:1.The number of months elapsed from the start of the service until the end of March 2026. 2.The English translation of the title does not represent the official title.

## Major Titles under operation (Online&amp;Mobile sector) 主要シリーズ(オンラインモバイル分野)

区分	タイトル名	サービス期間(※)	ブランド
自社	DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation	8年4ヶ月	Team NINJA
	三國志 霸道	5年6ヶ月	シブサワ・コウ
	信長の野望 霸道	3年3ヶ月	シブサワ・コウ
	信長の野望 出陣	2年7ヶ月	midas
	レスレリアーナのアトリエ	2年6ヶ月	Team NINJA、ガスト
	キングダム 霸道	0年5ヶ月	シブサワ・コウ
	遙かなる時空の中で 龍宮の神子	0年4ヶ月	ルビーパーティー
許諾	三国志2017	8年7ヶ月	-
	三国志・戦略版	6年6ヶ月	-
	新信長の野望	4年1ヶ月	-
	大航海時代：伝説	1年2ヶ月	-
	信長の野望 真戦	0年3ヶ月	-

※サービス開始から2026年3月末までの経過年月数

## FY2025 Title Line-up 2025年度タイトルラインナップ

		Title (Original title / English title),Platform*	Launch date	Region	Developer	Publisher
Console/PC	Major 大型	NINJA GAIDEN 4 Xbox Series X S/Xbox Game Pass/Windows(MS Store, Steam)/PlayStation®5	Q3 Oct.2025	Global	PlatinumGames KOEI TECMO GAMES (Co-development)	Xbox Game Studios
		ゼルダ無双 封印戦記 / Hyrule Warriors: Age of Imprisonment Nintendo Switch™ 2	Q3 Nov.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	Japan:KOEI TECMO GAMES Overseas:Nintendo
		仁王 3 / NIOH 3【全世界累計販売本数 シリーズ最速100万本 & シリーズ累計1,000万本突破】 PlayStation®5/Windows(Steam)	Q4 Feb.2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES (Mid. east Asia and north Africa: Manga Productions)
		ぼこあ ポケモン / Pokémon Pokopia【発売後4日間で世界販売本数220万本突破】 Nintendo Switch™ 2	Q4 Mar.2026	Global	The Pokémon Company GAME FREAK KOEI TECMO GAMES (Co-Plan&Development)	The Pokémon Company
Other その他		信長の野望・新生 with パワーアップキット Complete Edition / NOBUNAGA'S AMBITION: Awakening Complete Edition Nintendo Switch™ 2 /PlayStation®5	Q1 Jun.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		WILD HEARTS S Nintendo Switch™ 2	Q2 Jul.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		紅の錬金術士と白の守護者 ～レスレリアーナのアトリエ～ / Atelier Resleriana: The Red Alchemist & the White Guardian PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Q2 Sep.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		ライザのアトリエ ～秘密トリロジー～ DX / Atelier Ryza Secret Trilogy Deluxe Pack PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Q3 Nov.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		ONE PIECE 海賊無双4 / ONE PIECE: PIRATE WARRIORS 4 PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S	Q3 Nov.2025	Global	KOEI TECMO GAMES	Bandai Namco Entertainment
		三國志8 REMAKE with パワーアップキット / ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS 8 REMAKE PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Q4 Jan.2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		真・三國無双 ORIGINS / DYNASTY WARRIORS: ORIGINS Nintendo Switch™ 2	Q4 Jan.2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		真・三國無双 ORIGINS 大型DLC『夢幻の四英傑』 / DYNASTY WARRIORS: ORIGINS major DLC "Visions of Four Heroes" PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S/Windows(Steam)	Q4 Jan.2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		零 ～紅い蝶～ REMAKE / FATAL FRAME II: Crimson Butterfly REMAKE PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S/Windows(Steam)	Q4 Mar.2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
Winning Post 10 2026 PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Q4 Mar.2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES		
IP Licensed		NINJA GAIDEN: Ragebound PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/Xbox SeriesX S/Xbox one/Windows(Steam,GOG)	Q2 Jul.2025	Global	The Game Kitchen	Dotemu

\*Note: Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. Nintendo Switchは任天堂の商標です。

Title (Original title / English title*), Platform			Launch date		Region	Developer	Publisher
Online/Mobile	In-house 自社	キングダム 覇道 / Kingdom Hadou iOS/Android	Q3	Oct.2025	Japan	Bandai Namco Entertainment KOEI TECMO GAMES (Co-development)	Bandai Namco Entertainment
		信長の野望 覇道 (繁体字中国語版) / NOBUNAGA'S AMBITION: Hadou (Traditional Chinese version) iOS/Android	Q3	Oct.2025	Taiwan, Hong Kong, and Malaysia region	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES KOEI TECMO TAIWAN
		遙かなる時空の中で 龍宮の神子 / Harukanaru Toki no Naka de Ryugu no Miko iOS/Android	Q3	Nov.2025	Japan	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
IP Licensed IP 許諾		信長の野望 天下への道 / Nubunaga's Ambition:Tenka heno Michi iOS/Android	Q1	Jun.2025	Japan	TENDA Games Kingnet	GRAVITY GAME ARISE
		新三國志曹操伝 / Shin Sangokushi Sousouden iOS/Android	Q1	Jun.2025	China	CMGE	Hainan Chuangyue Technology Co., Ltd.
		大航海時代：伝説 / Uncharted Waters : Densetsu iOS/Android	Q2	Jul.2025	China	TERAFUN GAMES	Lingxi Games
		真・三國無双 覇 / Dynasty Warriors: Overlords iOS/Android	Q2	Sep.2025	Japan	CMGE	CMGE
		信長の野望 真戦 / Nobunaga's Ambition: Shinsen iOS/Android	Q3	Dec.2025	Japan	Qookka Games	Qookka Games

\*Note: Including title without an English name 英語名称がないタイトルを含む

Title Line-up 公表済みタイトルラインナップ

		Title (Original title / English title),Platform*	Launch date	Region	Developer	Publisher
Console/PC	Major 大型	-				
	Other その他	DEAD OR ALIVE 6 Last Round PlayStation®5/Xbox Series X S/Windows(Steam)	Q1 Jun.2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		BLUE REFLECTION Quartet: 少女たちのキセキ / BLUE REFLECTION Quartet PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	Q2 Jul.2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
		真・三國無双2 with 猛将伝 Remastered / DYNASTY WARRIORS 3 Complete Edition Remastered PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S/Windows(Steam)	- in 2026	Global	KOEI TECMO GAMES	KOEI TECMO GAMES
IP Licensed						

\*Note: Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. Nintendo Switchは任天堂の商標です。

		Title (Original title / English title*), Platform	Launch date	Region	Developer	Publisher
Online/Mobile	In-house 自社	-				
	IP Licensed IP 許諾	-				

\*Note: Including title without an English name 英語名称がないタイトルを含む