

Expenses 費用																	million yen 単位：百万円	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Initial Forecast 当初業績予想
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25					FY24	FY25	FY22	FY23	FY24	FY25
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q		YTD 累計	YTD 累計	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Cost of Sales 売上原価	Sum 計	3,368	5,814	6,285	5,850	6,297	8,605	6,653	7,734	6,840	7,763	8,124	8,033	6,793	7,237	-	-	14,603	14,030	21,317	29,289	30,760	not disclosed 非開示
	Empoloyment Costs 人件費	4,000	4,260	4,160	4,210	4,640	4,720	4,660	4,560	4,580	4,970	4,950	5,190	5,133	5,437	-	-	9,550	10,570	16,630	18,580	19,690	
	Outsourcing Costs 外注費	960	1,040	1,400	2,010	1,500	2,860	1,720	3,070	1,380	1,850	1,430	1,520	1,041	1,339	-	-	3,230	2,380	5,410	9,150	6,180	
	Other その他	-1,592	514	725	-370	157	1,025	273	104	880	943	1,744	1,323	619	461	-	-	1,823	1,080	-723	1,559	4,890	
SG&A 販売管理費	Sum 計	3,626	3,632	3,718	6,990	4,492	6,472	8,301	7,534	5,043	4,898	4,826	5,503	4,432	4,841	-	-	9,941	9,273	17,966	26,799	20,270	
	Empoloyment Costs 人件費	1,110	1,040	1,040	970	1,170	1,150	1,170	1,000	1,190	1,150	1,160	1,310	1,256	1,254	-	-	2,340	2,510	4,160	4,490	4,810	
	Advertizing Costs 広告宣伝費	420	620	770	2,940	530	1,200	1,760	2,160	550	690	820	1,030	507	593	-	-	1,240	1,100	4,750	5,650	3,090	
	Other その他	2,096	1,972	1,908	3,080	2,792	4,122	5,371	4,374	3,303	3,058	2,846	3,163	2,669	2,994	-	-	6,361	5,663	9,056	16,659	12,370	
Cf. Sum of employment cost 人件費計		5,110	5,300	5,200	5,180	5,810	5,870	5,830	5,560	5,770	6,120	6,110	6,500	6,389	6,691	-	-	11,890	13,080	20,790	23,070	24,500	
Cf. Sum of fixed cost 固定費計		6,070	6,340	6,600	7,190	7,310	8,730	7,550	8,630	7,150	7,970	7,540	8,020	7,430	8,030	-	-	15,120	15,460	26,200	32,220	30,680	

Note:"Other" includes variable costs such as the material costs of packaging and goods (cost of sales), sales commissions and royalty expenses (SG&A), the development costs covered by the partner (negative accounting of cost of sales) and so on

※その他には、パッケージ・グッズの資材原価（売上原価）、販売手数料・ロイヤリティ費用（販管費）等の変動費、協業先による開発費負担（売上原価のマイナス計上）を含む

Headcount 人員数													person 単位：人							
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25							
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q				
Consolidated 連結	2,413	2,408	2,400	2,384	2,536	2,562	2,545	2,531	2,736	2,736	2,713	2,684	2,873	2,871	-	-				

Breakdown of Sales on Entertainment Seg. エンタテインメント事業 売上内訳																	million yen 単位：百万円									
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25				FY24 YTD 累計	FY25 YTD 累計	FY22 Full year 通期	FY23 Full year 通期	FY24 Full year 通期	FY25 Full year 通期				
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q										
Sum of Sales エンタテインメント事業 売上		17,805	14,978	13,515	27,619	17,117	20,093	20,183	22,093	16,581	16,180	16,033	29,284	13,583	14,920	-	-	32,761	28,503	73,917	79,486	78,080	-			
Console/PC	Sum 計	9,405	6,260	5,103	16,790	6,090	8,585	5,838	9,353	6,650	5,971	7,303	19,594	6,053	6,469	-	-	12,621	12,522	37,558	29,866	39,520	Console PC sector plans to see a relatively significant increase.			
コンソール・PC	Package and others パッケージ等	4,455	2,690	2,293	6,970	2,070	4,385	2,008	4,743	2,810	2,581	3,313	6,836	2,163	2,946	-	-	5,391	5,109	16,408	13,206	15,540				
	Digital ダウンロード	4,260	3,220	2,450	9,450	3,430	3,620	3,010	4,000	3,260	2,960	3,580	12,270	3,510	3,169	-	-	6,220	6,679	19,380	14,060	22,070				
	DLC ダウンロードコンテンツ	690	350	360	370	590	580	820	610	580	430	410	490	380	354	-	-	1,010	734	1,770	2,600	1,910				
Online/Mobile	Sum 計	8,300	8,510	8,320	10,130	10,930	11,210	14,140	12,440	9,830	9,910	8,630	9,190	7,430	8,350	-	-	19,740	15,780	35,260	48,720	37,560				
オンライン・モバイル	Online オンライン	210	230	200	170	160	140	130	90	110	100	90	80	80	80	-	-	210	160	810	520	380				
	Mobile モバイル	8,050	8,250	8,070	9,920	10,770	11,070	14,010	12,350	9,720	9,810	8,540	9,110	7,350	8,270	-	-	19,530	15,620	34,290	48,200	37,180				
	Other その他	40	30	50	40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-	0	0	160	0	0				
Goods グッズ	Sum 計	100	200	100	700	100	300	200	300	100	300	100	500	100	100	-	-	400	200	1,100	900	1,000	-			

Sales Units 販売本数																1,000 Copies 千本											
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24 YTD 累計	FY25 YTD 累計	FY22 Full year 通期	FY23 Full year 通期	FY24 Full year 通期	FY25 Full year 通期				
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q										
Sum 計		3,090	1,590	1,300	3,660	1,480	1,970	1,620	2,270	1,370	1,290	1,680	3,290	1,560	1,360	-	-	2,660	2,920	9,640	7,340	7,630	over 9,000				
	Japan 日本	860	550	480	1,060	560	710	500	650	380	520	490	980	450	380	-	-	900	830	2,950	2,420	2,370	2,300				
	North America 北米	1,050	440	370	990	410	550	530	690	360	350	470	840	480	360	-	-	710	840	2,850	2,180	2,020	2,800				
	Europe 欧州	500	260	220	590	250	290	250	570	260	180	320	430	260	250	-	-	440	510	1,570	1,360	1,190	1,900				
	Asia excluding Japan アジア	680	340	230	1,020	260	420	340	360	370	240	400	1,040	370	370	-	-	610	740	2,270	1,380	2,050	2,000				
Sum of sales units on new titles 新作販売本数		-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	320	2,050	-	150	-	-	0	150	0	0	2,370	-				
Sum of sales unit through DL ratio デジタル本数		1,870	1,175	975	2,435	1,200	1,230	1,330	1,350	1,030	1,055	1,225	2,650	1,380	1,130	-	-	2,085	2,510	6,455	5,110	5,960	4,500				
Digital ratio デジタル比率		60.5%	73.9%	75.0%	66.5%	81.1%	62.4%	82.1%	59.7%	75.2%	81.8%	72.9%	80.5%	88.5%	83.1%	-	-	78.4%	86.0%	67.0%	69.6%	78.1%	50.0%				
Oversea ratio 海外比率		72.2%	65.4%	63.1%	71.0%	62.2%	64.0%	69.1%	71.4%	72.3%	59.7%	70.8%	70.2%	71.2%	72.1%	-	-	66.2%	71.6%	69.4%	67.0%	68.9%	74.4%				

New titles refer to the titles that were released in that fiscal year 新作は当該期中に発売されたタイトルを指しています

Capital Expenditure, Depreciation and Amortization 設備投資および減価償却														million yen 単位：百万円						
annual cumulative values 年度累計値		FY22				FY23				FY24				FY25				FY22	FY23	FY24
Investment 設備投資	Sum 計	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	789	1,967	1,852		
	Real estate 不動産	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	526	1,631	977		
	Equipment 設備	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	263	336	875		
Depreciation Cost 減価償却		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1,612	1,776	1,914		

Title Line-up 公表済みタイトルラインナップ

分野		タイトル/プラットフォーム(※)	ローンチ	地域	開発	パブリッシャー
コンソール PC	大型	NINJA GAIDEN 4 Xbox Series X S/Xbox Game Pass/Windows(MS Store、Steam)/PlayStation®5	2025年10月	グローバル	ブラチナゲームズ コーエーテkmゲームス (共同開発)	Xbox Game Studios
		ゼルダ無双 封印戦記 Nintendo Switch™ 2	2025年11月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	国内：コーエーテkmゲームス 海外：任天堂
		仁王 3 PlayStation®5/Windows(Steam)	2026年2月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkmゲームス 中東・北アフリカ：マンガプロダクションズ
		ぽこ あ ポケモン Nintendo Switch™ 2	2026年春	グローバル	ポケモン ゲームフリーク コーエーテkmゲームス (共同企画・開発)	ポケモン
その他		信長の野望・新生 with パワーアップキット Complete Edition Nintendo Switch™ 2 /PlayStation®5	2025年6月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
		WILD HEARTS S Nintendo Switch™ 2	2025年7月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
		紅の錬金術士と白の守護者 ～レスレリアーナのアトリエ～ PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2025年9月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
		ライザのアトリエ ～秘密トリロジー～ DX PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2025年11月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
		ONE PIECE 海賊無双4 PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S	2025年秋	グローバル	コーエーテkm ゲームス	バンダイナムコエンターテインメント
		三國志8 REMAKE with パワーアップキット PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2026年1月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
		真・三國無双 ORIGINS Nintendo Switch™ 2	2026年1月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
		真・三國無双 ORIGINS 大型DLC PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S/Windows(Steam)	2026年1月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
		真・三國無双 2 with 猛将伝 Remastered PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S/Windows(Steam)	2026年3月	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
IP許諾		零 ～紅い蝶～ REMAKE PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S//Windows(Steam)	2026年初頭	グローバル	コーエーテkm ゲームス	コーエーテkm ゲームス
		NINJA GAIDEN: Ragebound PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/Xbox SeriesX S/Xbox one/Windows(Steam,GOG)	2025年7月	グローバル	The Game Kitchen	Dotemu

※Nintendo Switchは任天堂の商標です。

Title Line-up 公表済みタイトルラインナップ

分野		タイトル/プラットフォーム(※)	ローンチ	地域	開発	パブリッシャー
オンライン モバイル	自社	キングダム 覇道 iOS/Android	2025年10月	国内	バンダイナムコエンターテインメント コーエーテックモゲームス (共同開発)	バンダイナムコエンターテインメント
		遙かなる時空の中で 龍宮の神子 iOS/Android	今冬 (事前登録中)	国内	コーエーテックモ ゲームス	コーエーテックモ ゲームス
	IP許諾	信長の野望 天下への道 iOS/Android	2025年6月	国内	テンダゲームス Kingnet	グラビティゲームアライズ
		新三國志曹操伝 iOS/Android	2025年6月	中国	CMGE	CMGE
		大航海時代：伝説 iOS/Android	2025年7月	中国	TERAFUN GAMES	Lingxi Games
		真・三國無双 覇 iOS/Android	2025年9月	国内	CMGE	CMGE
		信長の野望 真戦 iOS/Android	2025年 (事前登録中)	国内	Qookka Games	Qookka Games

Major Series (Console/PC sector) 主要シリーズ(コンソールPC分野)

Series, Titles	Life-time sales*	Bland	Major titles
Nobunaga's Ambition	over 11 million units	Kou Shibusawa	"NOBUNAGA'S AMBITION: Awakening"
Romance of the Three Kingdoms	over 9.5 million units	Kou Shibusawa	"ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS XIV "
Dynasty Warriors	over 24 million units	OMEGA FORCE	"DYNASTY WARRIORS: ORIGINS" "DYNASTY WARRIORS 8: Xtreme Legends"
Samurai Warriors	over 8.5 million units	OMEGA FORCE	"SAMURAI WARRIORS 5"
NINJA GAIDEN	over 7.5 million units	Team NINJA	"NINJA GAIDEN: Master Collection"
Nioh	over 8 million units	Team NINJA	"Nioh", "Nioh2"
Wo Long: Fallen Dynasty	over 5 million users	Team NINJA	"Wo Long: Fallen Dynasty"
Atelier - "Secret" series (Atelier Ryza)	over 8 million units over 2 million units	Gust	"Atelier Ryza: Ever Darkness & the Secret Hideout"
Cf. Number of collaborative titles	over 40 titles	—	—

Note: The cumulative number of copies for each series is based on the figures available at the time of announcement. The announcement dates may vary by series.

Major Series（Console/PC sector） 主要シリーズ(コンソールPC分野)

シリーズ・タイトル名	累計出荷本数(※)	ブランド	主なタイトル
信長の野望	1,100万本以上	シブサワ・コウ	『信長の野望・新生 with パワーアップキット』
三國志	950万本以上	シブサワ・コウ	『三國志14 with パワーアップキット』
真・三國無双	2,400万本以上	ω-Force	『真・三國無双 ORIGINS』、『真・三國無双7 with 猛将伝』
戦国無双	850万本以上	ω-Force	『戦国無双 5 』、『戦国無双 4 DX』
NINJA GAIDEN	750万本以上	Team NINJA	『NINJA GAIDEN: マスターコレクション』
仁王	800万本以上	Team NINJA	『仁王』、『仁王 2 』
Wo Long: Fallen Dynasty	500万ユーザー以上	Team NINJA	『Wo Long: Fallen Dynasty』
アトリエ -うち「秘密」シリーズ(ライザのアトリエ)	800万本以上 200万本以上	ガスト	『ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～』
参考：コラボレーションタイトル	40タイトル以上	－	－

※各シリーズ累計本数を公表した時点の数値。シリーズにより公表時期は異なります。

Major Titles under operation (Online&Mobile sector) 主要シリーズ(オンラインモバイル分野)

Category	Titile	Span of service* ₁	Bland
Internal	DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation	7years 10months	Team NINJA
	Romance of the Three Kingdoms: Hadou	5years 0months	Kou Shibusawa
	Nobunaga's Ambition:Hadou	2years 9months	Kou Shibusawa
	Nobunaga's Ambition:Shutujin	2year 1months	midas
	Atelier Resleriana	2year 0months	Team NINJA,Gust
License	New Romance of The Three Kingdoms	8years 1months	-
	Three Kingdoms Tactics	6years 0months	-
	New Nobunaga's Ambition	3years 7months	-
	Uncharted Waters Origin	3years 1months	-
	LINE : Monster Rancher* ₂	2year 7months	-
	Romance of the Three Kingdoms: Senkiban* ₂	2year 6months	-
	Uncharted Waters:Densetsu	8months	-

Note:1.The number of months elapsed from the start of the service until the end of December 2024. 2.The English translation of the title does not represent the official title.

Major Titles under operation (Online&Mobile sector) 主要シリーズ(オンラインモバイル分野)

区分	タイトル名	サービス期間(※)	ブランド
自社	DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation	7年10ヶ月	Team NINJA
	三國志 霸道	5年0ヶ月	シブサワ・コウ
	信長の野望 霸道	2年9ヶ月	シブサワ・コウ
	信長の野望 出陣	2年1ヶ月	midas
	レスレリアーナのアトリエ ～忘れられた錬金術と極夜の解放者～	2年0ヶ月	Team NINJA、ガスト
許諾	三国志2017	8年1ヶ月	-
	三国志・戦略版	6年0ヶ月	-
	新信長の野望	3年7ヶ月	-
	大航海時代 Origin	3年1ヶ月	-
	LINE：モンスターファーム	2年7ヶ月	-
	三国志・戦棋版	2年6ヶ月	-
	大航海時代：伝説	0年8ヶ月	-

※サービス開始から2025年9月末までの経過年月数