Consolidated 連結														millior	n yen 単位	: 百万円	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	Actual 実績	当初業績予想
Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25				FY24	FY25	FY22	FY23	FY24	FY25
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	YTD 累計	YTD 累計	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通
Sales 売上高	18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,414	23,448	17,607	17,590	17,373	30,580	14,800	16,468	-		35,197	31,268	78,417	84,584	83,150	92,0
Cost of Sales 売上原価	3,368	5,814	6,285	5,850	6,297	8,605	6,653	7,734	6,840	7,763	8,124	8,033	6,793	7,237	-	-	14,603	14,030	21,317	29,289	30,760	-
Gross Profit 売上総利益	15,285	10,295	8,392	23,128	12,000	12,820	14,761	15,714	10,767	9,827	9,249	22,547	8,006	9,232	-	-	20,594	17,238	57,100	55,295	52,390	-
SG&A 販管費	3,626	3,632	3,718	6,990	4,492	6,472	8,301	7,534	5,043	4,898	4,826	5,503	4,432	4,841	-	-	9,941	9,273	17,966	26,799	20,270	-
Operating Profit 営業利益	11,657	6,664	4,673	16,139	7,506	6,349	6,461	8,178	5,723	4,928	4,424	17,044	3,574	4,390	-	-	10,651	7,964	39,133	28,494	32,119	31,0
Profit ratio 利益率	62%	41%	32%	56%	41%	30%	30%	35%	33%	28%	25%	56%	24%	27%	-	-	30%	25%	50%	34%	39%	34
Non-operating Profit/Loss 営業外収支	-2,571	1,917	-5,461	6,881	7,181	2,165	4,164	3,737	12,980	-2,632	7,720	-199	5,195	4,636	-	-	10,348	9,831	766	17,247	17,869	6,0
Ordinary Profit 経常利益	9,086	8,581	-787	23,019	14,687	8,514	10,624	11,916	18,703	2,297	12,144	16,844	8,769	9,026	-	-	21,000	17,795	39,899	45,741	49,988	37,0
Net Profit 純利益	6,750	6,898	-171	17,458	10,552	6,243	7,488	9,509	13,638	2,337	9,186	12,467	6,072	7,393	-	-	15,975	13,465	30,935	33,792	37,628	27,0
	FY22				FY23				FY24				FY25						FY22	FY23	FY24	
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q			Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	
ROE	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			22.1%	21.3%	20.7%	
WACC 資本コスト	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			2.6%	3.0%	3.5%	

By Segment セグメント別	IJ														million	n yen 単位	: 百万円						Initial Forecast 当初業績予想
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24	FY25	FY22	FY23	FY24	FY25
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	YTD 累計	YTD 累計	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sales 売上	Sum 計	18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,413	23,448	17,607	17,590	17,373	30,580	14,800	16,468	-	-	35,197	31,268	78,417	84,584	83,150	92,000
	Entertainment エンタテインメント	17,805	14,978	13,515	27,619	17,117	20,093	20,183	22,093	16,581	16,180	16,033	29,284	13,583	14,920	-	-	32,761	28,503	73,917	79,486	78,078	86,100
	Amusument アミューズメント	645	826	794	1,123	907	1,045	958	1,008	757	1,326	1,020	1,047	1,054	1,240	-	-	2,083	2,294	3,388	3,918	4,150	4,700
	Real estate 不動産	287	324	335	341	301	302	299	303	280	320	338	296	312	323	-	-	600	635	1,287	1,205	1,234	1,100
	Other その他	76	76	213	1	80	94	69	146	78	75	74	91	77	100	-	-	153	177	366	389	318	200
	elimination or corporate 消去·全社	-159	-95	-180	-108	-109	-108	-95	-103	-90	-311	-93	-136	-226	-115	-	-	-401	-341	-542	-415	-630	-100
Operating Profit 営業利益	Sum 計	11,657	6,664	4,673	16,138	7,506	6,349	6,461	8,178	5,723	4,928	4,424	17,044	3,574	4,390	-	-	10,651	7,964	39,132	28,494	32,119	31,000
	Entertainment エンタテインメント	11,443	6,551	4,462	16,018	7,329	6,323	6,425	8,227	5,701	4,670	4,496	16,612	3,706	4,041	-	-	10,371	7,747	38,474	28,304	31,479	30,600
	Amusument アミューズメント	80	156	160	198	203	150	132	188	15	237	125	123	103	281	-	-	252	384	594	673	500	700
	Real estate 不動産	80	102	49	5	31	66	5	49	65	80	83	76	75	78	-	-	145	153	236	151	304	100
	Other その他	54	-146	3	-84	-57	-191	-101	-286	-58	-60	-279	233	-310	-10	-	-	-118	-320	-173	-635	-164	-400
	elimination or corporate 消去·全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Sales By Region cons	olidated basis 地域別売上(連結))													million	n yen 単位	: 百万円						
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24	FY25	FY22	FY23	FY24	FY25
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	YTD 累計	YTD 累計	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sum 🖁 †		18,653	16,109	14,677	28,978	18,297	21,425	21,413	23,448	17,607	17,590	17,379	30,574	14,800	16,468	-	-	35,197	31,268	78,417	84,584	83,150	92,000
	Japan 日本	9,099	8,522	7,890	12,925	10,636	12,818	13,903	13,468	9,904	10,888	8,991	19,438	9,093	10,278	-	-	20,792	19,371	38,437	50,826	49,220	49,500
	North America 北米	2,739	1,491	1,087	6,291	1,803	1,911	1,458	2,609	1,899	2,356	2,997	3,630	1,467	1,329	-	-	4,255	2,796	11,609	7,781	10,882	16,000
	Europe 欧州	786	429	468	1,678	539	785	611	1,610	1,087	316	679	1,949	644	650	-	-	1,403	1,294	3,361	3,545	4,032	7,500
	Asia excluding Japan アジア	6,029	5,666	5,232	8,083	5,319	5,912	5,441	5,761	4,717	4,030	4,711	5,559	3,596	4,211	-	-	8,747	7,807	25,010	22,432	19,017	19,000
Oversea ratio 海外比率	<u>z</u>	51.2%	47.1%	46.2%	55.4%	41.9%	40.2%	35.1%	42.6%	43.8%	38.1%	48.3%	36.4%	38.6%	37.6%	-	-	40.9%	38.0%	51.0%	39.9%	40.8%	46.2%

																							当创業積予思
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24	FY25	FY22	FY23	FY24	FY25
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	YTD 累計	YTD 累計	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通其
Cost of Sales 売上原価	Sum 計	3,368	5,814	6,285	5,850	6,297	8,605	6,653	7,734	6,840	7,763	8,124	8,033	6,793	7,237	-	-	14,603	14,030	21,317	29,289	30,760	
	Empoloyment Costs 人件費	4,000	4,260	4,160	4,210	4,640	4,720	4,660	4,560	4,580	4,970	4,950	5,190	5,133	5,437	-	-	9,550	10,570	16,630	18,580	19,690	
	Outsourcing Costs 外注費	960	1,040	1,400	2,010	1,500	2,860	1,720	3,070	1,380	1,850	1,430	1,520	1,041	1,339	-	-	3,230	2,380	5,410	9,150	6,180	
	Other その他	-1,592	514	725	-370	157	1,025	273	104	880	943	1,744	1,323	619	461	-	-	1,823	1,080	-723	1,559	4,890	
SG&A 販売管理費	Sum #†	3,626	3,632	3,718	6,990	4,492	6,472	8,301	7,534	5,043	4,898	4,826	5,503	4,432	4,841	-	-	9,941	9,273	17,966	26,799	20,270	not disclose
	Empoloyment Costs 人件費	1,110	1,040	1,040	970	1,170	1,150	1,170	1,000	1,190	1,150	1,160	1,310	1,256	1,254	-	-	2,340	2,510	4,160	4,490	4,810	非開示
	Advertizing Costs 広告宣伝費	420	620	770	2,940	530	1,200	1,760	2,160	550	690	820	1,030	507	593	-	-	1,240	1,100	4,750	5,650	3,090	
	Other その他	2,096	1,972	1,908	3,080	2,792	4,122	5,371	4,374	3,303	3,058	2,846	3,163	2,669	2,994	-	-	6,361	5,663	9,056	16,659	12,370	
Cf. Sum of employment	t cost 人件費計	5,110	5,300	5,200	5,180	5,810	5,870	5,830	5,560	5,770	6,120	6,110	6,500	6,389	6,691	-	-	11,890	13,080	20,790	23,070	24,500	
Cf. Sum of fixed cost 固	定費計	6,070	6,340	6,600	7,190	7,310	8,730	7,550	8,630	7,150	7,970	7,540	8,020	7,430	8,030	-	-	15,120	15,460	26,200	32,220	30,680	

Note: "Other" includes variable costs such as the material costs of packaging and goods (cost of sales), sales commissions and royalty expenses (SG&A), the development costs covered by the partner (negative accounting of cost of sales) and so on

※その他には、バッケージ・グッズの資材原価(売上原価)、販売手数料・ロイヤリティ費用(販管費)等の変動費、協業先による開発費負担(売上原価のマイナス計上)を含む

Headcount 人員数	person 単位: 人

Quarterly 四半期	FY22				FY23				FY24				FY25			
	1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
Consolidated 連結	2,413	2,408	2,400	2,384	2,536	2,562	2,545	2,531	2,736	2,736	2,713	2,684	2,873	2,871	-	-

FY22	FY23	FY24	FY25
End of year 期末	End of year 期末	End of year 期末	Full year 通期
2,384	2,531	2,684	Increase

Initial Forecast

Breakdown of Sales on Entertainment Seg. エンタテインメント事業 売上内訳

million yen 単位:百万円

Breakdown or bailes	on Entertainment seg. ±277 12	77172 701	1 360 (усп — ш.	ш/31 3					
Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24	FY25	FY22	FY23	FY24	FY25
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	YTD 累計	YTD 累計	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sum of Sales エンタティ	インメント事業 売上	17,805	14,978	13,515	27,619	17,117	20,093	20,183	22,093	16,581	16,180	16,033	29,284	13,583	14,920	-	,	32,761	28,503	73,917	79,486	78,080	-
Console/PC	Sum 計	9,405	6,260	5,103	16,790	6,090	8,585	5,838	9,353	6,650	5,971	7,303	19,594	6,053	6,469	-	-	12,621	12,522	37,558	29,866	39,520	
コンソール・PC	Package and others バッケージ等	4,455	2,690	2,293	6,970	2,070	4,385	2,008	4,743	2,810	2,581	3,313	6,836	2,163	2,946	-	-	5,391	5,109	16,408	13,206	15,540	
	Digital ダウンロード	4,260	3,220	2,450	9,450	3,430	3,620	3,010	4,000	3,260	2,960	3,580	12,270	3,510	3,169	-	-	6,220	6,679	19,380	14,060	22,070	Console PC
	DLC ダウンロードコンテンツ	690	350	360	370	590	580	820	610	580	430	410	490	380	354	-	-	1,010	734	1,770	2,600	1,910	sector plans to
Online/Mobile	Sum #†	8,300	8,510	8,320	10,130	10,930	11,210	14,140	12,440	9,830	9,910	8,630	9,190	7,430	8,350		-	19,740	15,780	35,260	48,720	37,560	see a relatively significant
オンライン・モバイル	Online オンライン	210	230	200	170	160	140	130	90	110	100	90	80	80	80	-	-	210	160	810	520	380	
	Mobile モバイル	8,050	8,250	8,070	9,920	10,770	11,070	14,010	12,350	9,720	9,810	8,540	9,110	7,350	8,270	-	-	19,530	15,620	34,290	48,200	37,180	
	Other その他	40	30	50	40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-	0	0	160	0	0	
Goods グッズ	Sum 計	100	200	100	700	100	300	200	300	100	300	100	500	100	100	-	-	400	200	1,100	900	1,000	-

Sales Units 販売本数 1,000 Copies 千本

Quarterly 四半期		FY22				FY23				FY24				FY25				FY24	FY25	FY22	FY23	FY24	FY25
		1Q	2Q	3Q	Q4	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	YTD 累計	YTD 累計	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期	Full year 通期
Sum 🖁 🕆		3,090	1,590	1,300	3,660	1,480	1,970	1,620	2,270	1,370	1,290	1,680	3,290	1,560	1,360	-	-	2,660	2,920	9,640	7,340	7,630	over 9,000
	Japan 日本	860	550	480	1,060	560	710	500	650	380	520	490	980	450	380	-	-	900	830	2,950	2,420	2,370	2,300
	North America 北米	1,050	440	370	990	410	550	530	690	360	350	470	840	480	360	-	-	710	840	2,850	2,180	2,020	2,800
	Europe 欧州	500	260	220	590	250	290	250	570	260	180	320	430	260	250	-	-	440	510	1,570	1,360	1,190	1,900
	Asia excluding Japan アジア	680	340	230	1,020	260	420	340	360	370	240	400	1,040	370	370	-	-	610	740	2,270	1,380	2,050	2,000
Sum of sales units or	n new titles 新作販売本数	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	320	2,050	-	150	-	-	0	150	0	0	2,370	-
Sum of sales unit thr	rough DL ratio デジタル本数	1,870	1,175	975	2,435	1,200	1,230	1,330	1,350	1,030	1,055	1,225	2,650	1,380	1,130	-	-	2,085	2,510	6,455	5,110	5,960	4,500
Digital ratio デジタル比	(率	60.5%	73.9%	75.0%	66.5%	81.1%	62.4%	82.1%	59.7%	75.2%	81.8%	72.9%	80.5%	88.5%	83.1%	-	-	78.4%	86.0%	67.0%	69.6%	78.1%	50.0%
Oversea ratio 海外比率	率	72.2%	65.4%	63.1%	71.0%	62.2%	64.0%	69.1%	71.4%	72.3%	59.7%	70.8%	70.2%	71.2%	72.1%	-	-	66.2%	71.6%	69.4%	67.0%	68.9%	74.4%

New titles refer to the titles that were released in that fiscal year 新作は当該期中に発売されたタイトルを指しています

Capital Expenditure, Depreciation and Amortization 設備投資および減価償却

million yen 単位:百万円

annual cumulative valu	uoc 年度累計值	FY22				FY23				FY24				FY25			
		1122				1123				1127				1123			
Investment 設備投資	Sum 計	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Real estate 不動産	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Equipment 設備	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Depreciation Cost 減価	償却	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

	FY22	FY23	FY24
	789	1,967	1,852
	526	1,631	977
ı	263	336	875
ı	1,612	1,776	1,914

Title Line-up 公表済みタイトルラインナップ

分野	タイトル/プラットフォーム(※)	ローンチ	地域	開発	パブリッシャー
ツール 大型 PC	NINJA GAIDEN 4 Xbox Series X S/Xbox Game Pass/Windows(MS Store、Steam)/PlayStation®5	2025年10月	グローバル	プラチナゲームズ コーエーテクモゲームス (共同開発)	Xbox Game Studios
	ゼルダ無双 封印戦記 Nintendo Switch™ 2	2025年11月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	国内: コーエーテクモゲームス 海外: 任天堂
	仁王 3 PlayStation [®] 5/Windows(Steam)	2026年2月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモゲームス 中東・北アフリカ : マンガプロダクションズ
	ぽこ あ ポケモン Nintendo Switch™ 2	2026年春	グローバル	ボケモン ゲームフリーク コーエーテクモゲームス (共同企画・開発)	ポケモン
その他	信長の野望・新生 with パワーアップキット Complete Edition Nintendo Switch™ 2 /PlayStation*5	2025年6月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	WILD HEARTS S Nintendo Switch™ 2	2025年7月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	紅の錬金術士と白の守護者 ~レスレリアーナのアトリエ~ PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2025年9月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	ライザのアトリエ ~秘密トリロジー~ DX PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2025年11月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	ONE PIECE 海賊無双4 PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S	2025年秋	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	バンダイナムコエンターテインメント
	三國志8 REMAKE with パワーアップキット PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows(Steam)	2026年1月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	真・三國無双 ORIGINS Nintendo Switch™ 2	2026年1月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	真・三國無双 ORIGINS 大型DLC PlayStation [®] S/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S/Windows(Steam)	2026年1月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	真・三國無双 2 with 猛将伝 Remastered PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S/Windows(Steam)	2026年3月	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	零 ~紅い蝶~ REMAKE PlayStation®5/Nintendo Switch™ 2/Xbox Series X S//Windows(Steam)	2026年初頭	グローバル	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
IP許諾	NINJA GAIDEN: Ragebound PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/Xbox SeriesX S/Xbox one/Windows(Steam,GOG)	2025年7月	グローバル	The Game Kitchen	Dotemu

Title Line-up 公表済みタイトルラインナップ

分野			タイトル/プラットフォーム(※)	ローンチ	地域	開発	パブリッシャー
オンライン モバイル	自社	キングダム 覇道 iOS/Android		2025年10月	国内	バンダイナムコエンターテインメント コーエーテクモゲームス (共同開発)	バンダイナムコエンターテインメント
		遙かなる時空の中で 龍宮の神子 iOS/Android		今冬 (事前登録中)	国内	コーエーテクモ ゲームス	コーエーテクモ ゲームス
	IP許諾	信長の野望 天下への道 iOS/Android		2025年6月	国内	テンダゲームス Kingnet	グラビティゲームアライズ
		新三國志曹操伝 iOS/Android		2025年6月	中国	CMGE	CMGE
		大航海時代:伝説 iOS/Android		2025年7月	中国	TERAFUN GAMES	Lingxi Games
		真·三國無双覇 iOS/Android		2025年9月	国内	CMGE	CMGE
		信長の野望 真戦 iOS/Android		2025年 (事前登録中)	国内	Qookka Games	Qookka Games

Major Series (Console/PC sector) 主要シリーズ(コンソールPC分野)

Series, Titles	Life-time sales*	Bland	Major titles	
Nobunaga's Ambition	over11 million units	Kou Shibusawa	"NOBUNAGA'S AMBITION: Awakening"	
Romance of the Three Kingdoms	over 9.5 million units	Kou Shibusawa	"ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS XIV "	
Dynasty Warriors	over 24 million units	OMEGA FORCE	"DYNASTY WARRIORS:ORIGINS" "DYNASTY WARRIORS 8: Xtreme Legends"	
Samuari Warriors	over 8.5 million units	OMEGA FORCE	"SAMURAI WARRIORS 5"	
NINJA GAIDEN	over 7.5 million units	Team NINJA	"NINJA GAIDEN: Master Collection"	
Nioh	over 8 million units	Team NINJA	"Nioh","Nioh2"	
Wo Long: Fallen Dynasty	over 5 million users	Team NINJA	"Wo Long: Fallen Dynasty"	
Atelier - "Secret" series (Atelier Ryza)	over 8 million units over 2 million units	Gust	"Atelier Ryza: Ever Darkness & the Secret Hideout"	
Cf. Number of collaboartive titles	over 40 titles	_	_	

Note: The cumulative number of copies for each series is based on the figures available at the time of announcement. The announcement dates may vary by series.

Major Series (Console/PC sector) 主要シリーズ(コンソールPC分野)

シリーズ・タイトル名	累計出荷本数(※)	ブランド	主なタイトル
信長の野望	1,100万本以上	シブサワ・コウ	『信長の野望・新生 with パワーアップキット』
三國志	950万本以上	シブサワ・コウ	『三國志14 with パワーアップキット』
真•三國無双	2,400万本以上	ω-Force	『真・三國無双 ORIGINS』、『真・三國無双7 with 猛将伝』
戦国無双	850万本以上	ω-Force	『戦国無双5』、『戦国無双4 DX』
NINJA GAIDEN	750万本以上	Team NINJA	『NINJA GAIDEN: マスターコレクション』
仁王	800万本以上	Team NINJA	『仁王』、『仁王2』
Wo Long: Fallen Dynasty	500万ユーザー以上	Team NINJA	『Wo Long: Fallen Dynasty』
アトリエ -うち 「秘密」シリーズ(ライザのアトリエ)	800万本以上 200万本以上	ガスト	『ライザのアトリエ ~常闇の女王と秘密の隠れ家~』
参考:コラボレーションタイトル	40タイトル以上	_	_

[※]各シリーズ累計本数を公表した時点の数値。シリーズにより公表時期は異なります。

Major Titles under operation (Online&Mobile sector) 主要シリーズ(オンラインモバイル分野)

Category	Titile	Span of service*1	Bland
Internal	DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation	7years 10months	Team NINJA
	Romance of the Three Kingdoms: Hadou	5years 0months	Kou Shibusawa
	Nobunaga's Ambition:Hadou	2years 9months	Kou Shibusawa
	Nobunaga's Ambition: Shutujin	2year 1months	midas
	Atelier Resleriana	2year 0months	Team NINJA,Gust
License	New Romance of The Three Kingdoms	8years 1months	-
	Three Kingdoms Tactics	6years 0months	-
	New Nobunaga's Ambition	3years 7months	-
	Uncharted Waters Origin	3years 1months	-
	LINE: Monster Rancher*2	2year 7months	-
	Romance of the Three Kingdoms: Senkiban*2	2year 6months	-
	Uncharted Waters:Densetsu	8months	-

Note: 1. The number of months elapsed from the start of the service until the end of December 2024. 2. The English translation of the title does not represent the official title.

Major Titles under operation (Online&Mobile sector) 主要シリーズ(オンラインモバイル分野)

区分	タイトル名	サービス期間(※)	ブランド
自社	DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation	7年10ヶ月	Team NINJA
	三國志 覇道	5年0ヶ月	シブサワ・コウ
	信長の野望 覇道	2年9ヶ月	シブサワ・コウ
	信長の野望 出陣	2年1ヶ月	midas
	レスレリアーナのアトリエ ~忘れられた錬金術と極夜の解放者~	2年0ヶ月	Team NINJA、ガスト
許諾	三国志2017	8年1ヶ月	-
	三国志•戦略版	6年0ヶ月	-
	新信長の野望	3年7ヶ月	-
	大航海時代 Origin	3年1ヶ月	-
	LINE: モンスターファーム	2年7ヶ月	-
	三国志•戦棋版	2年6ヶ月	-
	大航海時代:伝説	0年8ヶ月	-

[※]サービス開始から2025年9月末までの経過年月数