



株主の皆様へ

平素より格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。
第10期(平成31年3月期)の事業の概況について
ご報告するとともに、今後の展開についてご説明させて
いただきます。

株主の皆様には、引き続き一層のご支援とご協力を
賜りますようお願い申し上げます。

令和元年6月
代表取締役社長 襟川 陽一

事業の概況と今後の展開

第10期は、主力タイトルおよびコラボレーションや
IP許諾等のロイヤリティ収入が好調に推移いたしま
した。その結果、経営統合以来最高の売上、利益となり、
当期純利益に関しては9期連続の増益を達成するこ
とができました。

昨期より3ヶ年の中期経営計画を策定し、第12期
(2021年3月期)に売上高510億円、営業利益
170億円、経常利益210億円の達成を目指します。
グローバル市場に向けて、500万本級のパッケージ
ゲームやユーザー売上が月商10億円を超えるスマ
ートフォンゲームを創出してまいります。

中期経営計画の2年目となる今期は、グループ
経営方針として引き続き「グローバルIPの創造
と展開」と「グローバルビジネスの飛躍」を掲げ、
拡大を続ける市場において、IPを軸に成長性と収
益性の実現を目指してまいります。また、中期経
営計画の達成に向けて、大型タイトルの開発投資を
積極的に実施いたします。2020年1月に竣工する
新オフィスおよびライブハウス型ホールを拠点と
して、世界に向けて新規IPを創出するとともに、
eスポーツやライブイベントなど多方面にエンタテ
インメントを展開してまいります。



昨期の実績



『無双OROCHI3』は、累計出荷本数が70万本を突破いたしました。
『DEAD OR ALIVE 6』は全世界同時発売で35万本を販売し、成長著しいeスポーツ分野において「DEAD OR ALIVE 6 World Championship」を今春より世界各地で開催しております。



当社が開発を担当した『ドラゴンクエストビルダーズ2 破壊神シドーとからっぽの島』が、株式会社スクウェア・エニックスより発売されました。



当社がIPを許諾しスマートフォン向けに配信中の『新三國志』『真・三國無双 斬』が好調で、収益に貢献しております。



グループ経営方針

グローバルIPの創造と展開 グローバルビジネスの飛躍

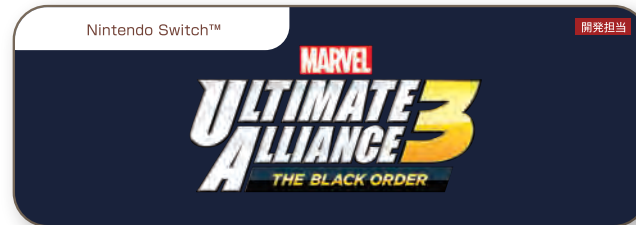
グローバルな視点でゲーム開発に取り組み、IPを多方面へ展開することで成長性と収益性を実現します。また、グローバル拠点の役割更新、中国ビジネスの本格参入を通じ、グローバルで飛躍を目指します。



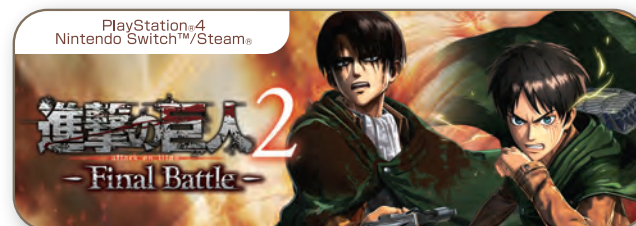
中期経営計画

- 全世界で500万本級のパッケージゲーム、ユーザー売上が月商10億円を超えるスマートフォンゲームの創出
- 2021年3月期で売上高510億円、営業利益170億円、経常利益210億円の達成

今後の展開



任天堂株式会社より発売予定のNintendo Switch™専用ソフト『MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order』の開発を、当社が担当しております。



タクティカルアクションゲーム「進撃の巨人」シリーズの3作目となる最新作「進撃の巨人2 -Final Battle-」を、2019年7月に世界同時発売いたします。



『仁王』の続編である『仁王2』を開発しております。前作は新規グローバルIPとしてダブルミリオンのロングセラーとなりました。

KT 経営統合10周年

2019年、コーエーテクモグループは創立から10周年を迎えました。2008年、コーエーとテクモの両社は世界No.1のエンタテインメント・コンテンツを創発していくため経営統合に合意し、翌2009年4月にコーエーテクモグループが誕生しました。以来、当期純利益で9期連続の増益を達成し、2017年には統合シナジーにより生まれた『仁王』が全世界で250万本を超える大ヒットとなるなど、着実に成果を上げてまいりました。



2020年1月 みなとみらいオフィスが竣工

10周年の記念事業として建設中の横浜・みなとみらい21地区の新オフィスおよびライブハウス型ホールが、2020年1月に竣工いたします。新オフィスはコーエーテクモゲームスの本社となり、グループの新しい開発拠点となります。ライブハウス型ホールでは、ライブイベントやeスポーツ大会などを開催してまいります。

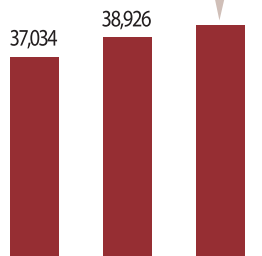
横浜のみなとみらいから、世界に向けてエンタテインメントを発信する企業グループとして、更なる発展を目指してまいります。



業績ハイライト

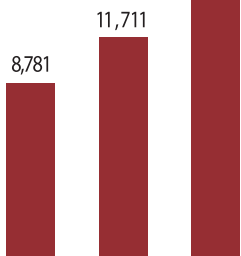
(単位:百万円)

売上高
38,968百万円



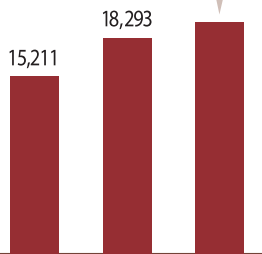
平成29年 平成30年 平成31年

営業利益
12,092百万円



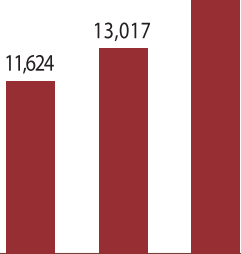
平成29年 平成30年 平成31年

経常利益
18,307百万円



平成29年 平成30年 平成31年

親会社株主に帰属する
当期純利益
13,694百万円



平成29年 平成30年 平成31年

売上構成比

エンタテインメント事業 35,120
SP事業 1,639
アミューズメント施設運営事業 1,516
不動産事業 768
その他事業 184



株主優待のご案内

「当社株主優待サイト」をご参照ください。

URL <https://www.koeitecmo.co.jp/ir/stock/benefit/>

※スマートフォンからもご利用いただけます。



平成31年3月31日時点で当社株式100株以上を
保有する株主様の株主優待について

- ・優待内容 コーエーテックモグループ開発の商品をご優待価格にて販売
- ・ご優待期間 令和元年6月20日～令和2年7月31日
- ・ご利用方法 「当社株主優待サイト」の「株主優待申込みサイトはこちら」ボタンからログイン画面にアクセスして下記①～③を入力してください。
 - ①年度コード 「2019」と入力
 - ②株主番号 同封の「配当金計算書」に記載の株主番号を入力
 - ③郵便番号 同封の「配当金計算書」に記載の郵便番号を入力

コーポレートサイトのご案内

IR資料や財務・業績情報はこちらをご参照ください。

URL <https://www.koeitecmo.co.jp/>



株式会社コーエーテックモホールディングス

〒223-8503 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

©コーエーテックモゲームス All rights reserved.
当報告書に掲載されている商品名、会社名、ロゴマークは、各社の商標、登録商標もしくは商号です。