



CORPORATE BOOK

平成29年3月期(第8期第2四半期)



## ～創造と貢献～ 新しい価値を創造して、社会に貢献する



代表取締役社長  
**襟川 陽一**  
(ゼネラルプロデューサー シブサワ・コウ)

株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。  
ここに当社第8期の中間報告書(平成28年4月1日から平成28年9月30日まで)をお届けするにあたり、ご挨拶申し上げます。  
上半期においては、品質向上のため一部タイトルの発売を下期へ延期したことにより、営業利益は期初に想定した計画を下回りましたが、『討鬼伝2』や『進撃の巨人』海外版をリリースしたことに加え、『信長の野望 201X』などのスマートフォンゲームが堅調に推移したことで、売上高と営業利益は前年を上回りました。  
ゲーム業界の動勢を見ますと、AR(拡張現実)技術を活用したスマートフォンゲームが世界中で爆発的な人気となったほか、新ハードの登場が続くなど大きな盛り上がりを見せており、ゲーム業界の更なる成長が期待されます。  
このような経営環境において、経営基本方針「IPの創造と展開」を更に進めるため、今期から従来の分野別セグメントを「エンタテインメント」セグメントへ統合し、その中に5つのブランド別組織を設けました。ブランドの特徴を活かした事業展開を積極的に行い、IP価値の最大化に取り組んでおります。  
下半期におきましても、新作タイトルを成功させてまいります。私がゲーム制作を手がけてから35周年となることを記念したタイトル『三國志13 with パワーアップキット』や『仁王』をはじめとして、大河ドラマ「真田丸」で話題の武将・真田幸村を描いた『戦国無双～真田丸～』、さらには『無双☆スターズ』など、数多くリリースいたします。  
また、「PlayStation®VR」や「Nintendo Switch」などの新ハードにも対応し、通期での過去最高の業績達成に向け、全社員一丸となって取り組んでまいります。  
また、2019年度に、グループ経営統合10周年の記念事業として横浜・みなとみらい21地区に建設されるオフィスとライブハウス型ホールを取得し、コアエテックモゲームス本社を移転することを10月に発表いたしました。新しい施設にて、今までにない新しい挑戦を行い、更なる成長と発展につなげてまいります。  
株主の皆様には、引き続き一層のご支援とご協力を賜りますようお願い申し上げます。

平成28年12月  
代表取締役社長 襟川 陽一

## 平成29年3月期第2四半期連結累計期間の状況

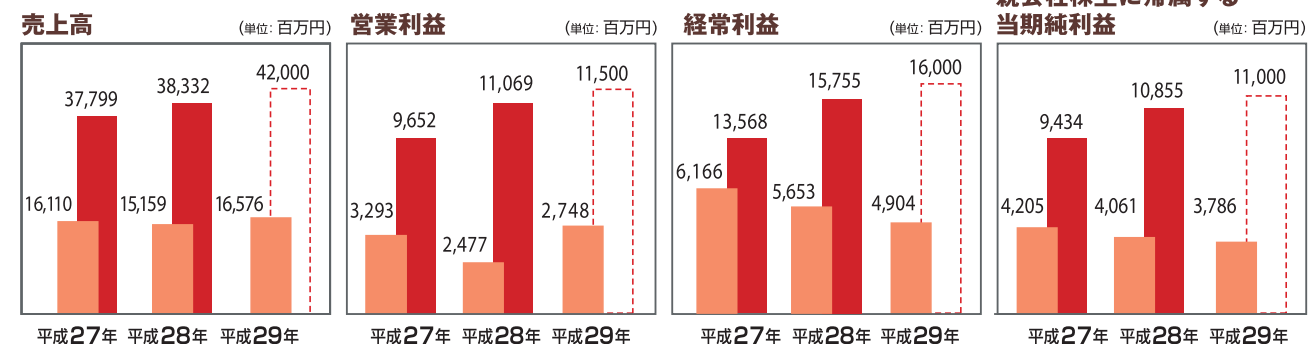
当第2四半期連結累計期間におけるわが国経済は、雇用・所得環境の改善が継続し、個人消費が底堅く推移するなど、緩やかな回復基調が続いているものの、海外において中国などでの景気下振れリスクがあり、景気の先行きは不透明な状況となっております。

ゲーム業界におきましては、2016年度上半期の国内家庭用ゲーム市場は前年を下回りましたが、コンテンツのデジタル販売やスマートフォンゲーム市場は拡大傾向にあります。また、「PlayStation®VR」が、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントより10月に発売され、任天堂株式会社の新型ゲーム機「Nintendo Switch」の発売が2017年3月に予定されています。

2016年4月より、当社グループでは経営方針「IPの創造と展開」のもと、ブランドとIPを経営の主軸に据え、5つのブランド(「シブサワ・コウ」「ω-Force」「Team NINJA」「ガスト」「ルビーパーティー」)による体制へ移行しました。各ブランドの特徴を活かした「IPの創造と展開」を通じて企

業価値の最大化に取り組んでおります。当期間では、国内外の市場で積極的にIPの創造と展開を推し進めました。国内ではシリーズ最新作の『討鬼伝2』を発売し、スマートフォンゲームでは新作『Winning Post スタリオン』のサービスを開始しました。海外では、中国のスマートフォン市場へ向けて『真・三國無双6』のライセンス契約を締結したほか、2月に国内で発売した『進撃の巨人』を欧米向けに展開いたしました。営業外収益では、有価証券売却益が減少した結果、前年同期を下回りました。これらにより、当社グループの当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高165億76百万円(前年同四半期比9.3%増)、営業利益27億48百万円(同11.0%増)、経常利益49億4百万円(同13.3%減)、親会社株主に帰属する四半期純利益37億86百万円(同6.8%減)となり、売上高は第2四半期連結累計期間としては、経営統合以来最高の業績となりました。

### ●財務ハイライト





## エンタテインメント事業

売上高 146億38百万円 セグメント利益 23億8百万円

「シブサワ・コウ」ブランドでは、株式会社レベルファイブの「妖怪ウォッチ」と当社の「三國志」のコラボレーション作品『妖怪三國志』（ニンテンドー3DS用）を発売しました。欧米向けに『三國志13』（PS4、Steam用）を発売したほか、ソーシャル・スマートフォンゲームでは、競馬シミュレーションゲーム「Winning Post スタリオン」を9月より配信したほか、「大航海時代V」、「信長の野望201X」などの主カタイトルも引き続き堅調に推移しております。

「ω-Force」ブランドでは、当社グループが開発を担当した『ドラゴンクエストヒーローズII 双子の王と予言の終わり』（PS4®、PS3®、PS Vita用）が、「ドラゴンクエスト」シリーズ30周年記念タイトルとして株式会社スクウェア・エニックスよりリリースされました。ハンティングアクションゲーム『討鬼伝2』（PS4®、PS3®、PS Vita用）を7月に発売し25万本を販売したほか、シミュレーションRPG『真・三國無双 英傑伝』（PS4®、PS3®、PS Vita用）をリリースいたしました。アジアと欧米向けに「進撃の巨人」（PS4®、PS3®、PS Vita、Xbox One、Steam用）を展開し、グローバルでの累計販売本数は70万本を超える大きなヒットとなりました。

「Team NINJA」ブランドでは、『DEAD OR ALIVE 5 Last Round』の基本無料版累計ダウンロード数が全世界で700万を突破し、ダウンロードコンテンツの売上が伸びました。2017年2月に発売を予定している『仁王』（PS4®用）は、一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会主催の「日本ゲーム大賞2016」フューチャー部門を受賞したほか、体験版は全世界で85万を超えるダウンロード数となり、特に欧米ユーザから高い評価をいただきました。

「ガスト」ブランドでは、『よるのないくに』（PS4®、PS3®、PS Vita用）をアジア向けに、『ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～』（PS4®、PS3®、PS Vita用）を欧米向けに発売しております。新規IPとして、ヒロイックRPG「BLUE REFLECTION 幻に舞う少女の剣」や、アニメとゲームが融合したアニメクロスリンクRPG「拡張少女系トライナリー」を発表し、IPの創造を推し進めております。

「ルビーパーティー」ブランドでは、「下天の華 with 夢灯り 愛蔵版」（PS Vita用）を発売しました。イベント事業では「ネオロマンス・フェスタ 金色のホルダ 星奏学院祭5」、「遙かなる時空の中で2うしろ向きじれっ隊ライブ」などのイベントを開催しました。立体映像表現を用いたバーチャルライブを実施するなど新しい技術にも積極的に取り組んでおります。

## その他事業

売上高 61百万円 セグメント利益 19百万円

## 不動産事業

売上高 3億98百万円 セグメント利益 1億66百万円

当社グループが保有する賃貸用不動産が引き続き高い稼働率を維持しております。

## アミューズメント施設運営事業

売上高 6億49百万円 セグメント利益 79百万円

キッズ施設の運営やプライズゲーム機の稼働が好調で既存店売上が伸長したものの、店舗の閉鎖により減収となりました。収益面では継続的な運営コストの見直しも寄与し、増益となりました。

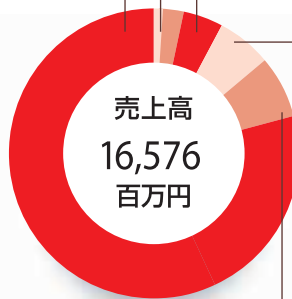
## SP事業

売上高 9億63百万円 セグメント利益 3億67百万円

パチンコ機「CR戦国無双 猛将伝」、パチスロ機「SLOT テッド オア アライブ 5」の2タイトルがリリースされました。パチンコ・パチスロ機への液晶ソフト受託開発業務は順調に推移しております。

### セグメント区分の変更について

平成28年4月1日付にて当社グループの主要な事業会社である株式会社コーエーテックモゲームスにおいて組織体制の変更を実施いたしました。この組織変更に伴い、前連結会計年度において「ゲームソフト事業」、「オンライン・モバイル事業」、「メディア・ライツ事業」、「SP事業」、「アミューズメント施設運営事業」、「不動産事業」としていた報告セグメントの区分を、当連結会計年度より「エンタテインメント事業」、「SP事業」、「アミューズメント施設運営事業」および「不動産事業」に変更いたしました。



平成29年3月期  
(第2四半期累計)

当社グループが開発(共同開発)または販売する期待の商品・サービスをご紹介します。

## シブサワ・コウ / シブサワ・コウブランド

**三國志13 with パワーアップキット**

シブサワ・コウ35周年記念作品。「三國志」シリーズ史上最大スケールのパワーアップを遂げた歴史シミュレーションゲーム最新作。武将として三國志を生きろ。

2016年2月発売予定 Windows® / PlayStation®4 / PlayStation®3

**信長の野望 ~俺たちの戦国~**

最大100人で大規模リアルタイム合戦! パトルの駆け引きが楽しい、戦国合戦シミュレーション。

事前登録受付中 iOS / Android

**信長の野望 201X**

ゲームの舞台は201X年の日本! 戦国武将たちを戦局に合わせ縦横無尽に操作するフォーメーションバトルRPG。

サービス中 App Store/Google Play/my GAMECITY/Yahoo!Mobage/PlayStation®Vita/mixiゲーム

**Winning Post スタリオン**

スマホ最高峰のレースシーンを体験。名馬のオーナーになって、競馬史にその名を刻め!

サービス中 App Store / Google Play

**大航海時代V**

航海士として旅をする海洋冒険シミュレーション。世界各地の海図が変更される新システムを搭載。

サービス中 App Store/Google Play/my GAMECITY/Yahoo!Mobage/ニコニコアプリ/ハンゲーム

## Produced by ω-Force / ω-Forceブランド

**無双☆スターズ**

コーエーテックモのオールスターが大集結! 夢のコラボレーションによる化学変化が楽しい、チームバトルアクションゲーム。

2017年発売予定 PlayStation®4 / PlayStation®Vita

**戦国無双 ~真田丸~**

真田一族、熱き戦いの物語。父・昌幸の初陣から、幸村の最期までを描く長編ストーリーを収録。超大なスケールの長期合戦など、新システム満載の戦国タクティカルアクション。

好評発売中 PlayStation®4 / PlayStation®3 / PlayStation®Vita

**ベルセルク無双**

無双史上最凶。壮大・重厚なストーリーで展開される、「無双」の一騎当千アクションと、「ベルセルク」の凄惨な戦いが融合した「斬撃アクション」の世界。

好評発売中 PlayStation®4 / PlayStation®3 / PlayStation®Vita

**討鬼伝 モノノフ**

軽快操作で「鬼」退治! 和風のファンタジー世界を舞台に、「鬼」との死闘を描くアクションゲーム!

事前登録受付中 iOS / Android

ゲームソフト スマートフォンゲーム PCブラウザゲーム

■Microsoft、WindowsはMicrosoft Corporationの、米国およびその他の国における登録商標または商標です。Windows®はMicrosoft® Windows® Operating Systemの略称です。■PlayStationは株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。■App StoreはApple Inc.のサービスマークです。■Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。©コーエーテックモゲームス



**Team NINJA**  
Team NINJAブランド

**仁王**

戦国時代末期をモチーフにした世界を舞台に、武士や妖怪たちと戦いを繰り広げるダーク戦国アクションRPG。豪華キャストとトップクリエイターが集結。

2017年2月発売予定 PlayStation®4

**ディシディア ファイナルファンタジー オペラオムニア**

コマンドバトルをスマートフォンで気軽に楽しむRPG。  
© KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA

事前登録受付中 開発担当 iOS / Android

**Ruby Party**  
ルビーパーティーブランド

**遙かなる時空の中で6 幻燈ロンド**

運命ノ歯車が廻ル。終焉の予言を退けた帝都・東京を舞台に展開する大好評恋愛アドベンチャー「遙かなる時空の中で6」の続編。  
イラスト/水野十子

2016年12月発売予定 PlayStation®Vita

**遙かなる時空の中で3 Ultimate**

不朽の名作が、究極の形でよみがえる! 「遙かなる時空の中で3」シリーズ2作品を1本にまとめ、フルボイス化してPS Vitaで完全リメイク。  
イラスト/水野十子

2017年2月発売予定 PlayStation®Vita

**進撃の巨人 死地からの脱出**

調査兵团、壊滅——!? 孤立し絶望的な状況から、仲間とともに生還を目指す。戦線の脱出アドベンチャー。  
原作/諷山創「進撃の巨人」(講談社刊) © 諷山創・講談社 / 「進撃の巨人」製作委員会 © コーエーテックモゲームス

2017年3月発売予定 ニンテンドー3DSシリーズ

**カスト**  
ガストブランド

**よるのないくに2 ~新月の花嫁~**

美少女と美少女と美少女が惹かれ合うRPG。美少女たちがともに悩み、戦い、行動し、運命に立ち向かっていく甘く切ない物語。

2017年2月発売予定 PlayStation®4 / PlayStation®Vita

**BLUE REFLECTION 幻に舞う少女の剣**

駆け足の「きれい」は過ぎていく。現代の学園を舞台に、絆をテーマとした少女たちの等身大の青春を描くヒロイックRPG。

2017年3月発売予定 PlayStation®4 / PlayStation®Vita

**フィリスのアトリエ ~不思議な旅の錬金術士~**

旅は新たな物語を紡ぎだす。立派な錬金術士を目指して旅をする、フィリスの成長と仲間との交流を描いた、人気RPG「不思議」シリーズ最新作。

好評発売中 PlayStation®4 / PlayStation®Vita

**拡張少女系トライナリー**

アニメとアプリが融合した新しいプレイ体験。  
© コーエーテックモゲームス・東映アニメーション

事前登録受付中 iOS / Android

ゲームソフト スマートフォンゲーム PCブラウザゲーム

**my GAMECITY** / 株式会社コーエーテックモゲームス

サービス中

**myGAMECITY**

「ひとりでも みんなでも」「いつでも どこでも」コーエーテックモゲームスがお届けする、楽しいゲームやコンテンツが盛りだくさんのSNSサイトです。

**イベント** / 株式会社コーエーテックモゲームス

2016年9月開催

**ネオロマンス・フェスタ 金色のコルダ星奏学院祭5**

『金色のコルダ』をテーマにした一大イベントが、2日間4公演にわたって開催されました。キャストの熱演に管弦楽の生演奏も加わり、会場は興奮に包まれました。

撮影/大山雅夫

**パートナー各社の商品** / 株式会社コーエーテックモネット

好評発売中

アイディアファクトリー株式会社(ブランド名:オトメイト)『薄桜鬼 真改 華ノ章』、フリー株式会社「Caligula -カリキュラ-」、株式会社文化放送エクステン(ブランド名:ieXtend)「逢魔が刻 ~かくりよの縁~」など、恋愛アドベンチャーのジャンルを中心に、パートナー各社のタイトルが好評を博しました。コンサルテーション営業を強化し、パートナー各社と協力して、今後もお客様に良質のゲームを提供してまいります。

©2016 IDEA FACTORY/DESIGN FACTORY ©FURYU Corporation. ©NIPPON CULTURAL BROADCASTING EXTEND INC.

**モバイルコンテンツ配信** / CWS Brains株式会社

サービス中

**超WORLDサッカー!**

**超ワールドサッカー**

サッカーファン向け最新情報を提供する人気サイト「超WORLDサッカー!」。スマートフォン展開で日本最大級のサッカー情報サイトへと進化しています。また厳選サッカー情報満載のサッカーキュレーションアプリ「超WORLDサッカー!PLUS」も好評サービス中です。

**アミューズメント施設運営** / 株式会社コーエーテックモウェブ

**テックモピア バルテロン宇都宮店**

屋内型キッズ向けアスレチックを中心にリニューアルオープン!! 今まで以上に様々なお客様が楽しめる店舗となり、多くの方がゲームに熱中されています。

**スロット・パチンコ** / 株式会社コーエーテックモウェブ

稼働中

**DEAD OR ALIVE 5**

**SLOTデッド オア アライブ5**

株式会社ユニバーサルエンターテインメントより、「DEAD OR ALIVE5」をモチーフとした、回胴式遊技機「SLOTデッド オア アライブ5」が発売されました。ファン感謝イベント「DEAD OR ALIVE FESTIVAL 2016」においても参考展示を行い、多くのゲームファンを賑わせました。

©コーエーテックモゲームス ©UNIVERSAL ENTERTAINMENT

Microsoft, WindowsはMicrosoft Corporationの、米国およびその他の国における登録商標または商標です。Windows®はMicrosoft® Windows® Operating Systemの略称です。PlayStationは株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。App StoreはApple Inc.のサービスマークです。Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。©コーエーテックモゲームス

●連結貸借対照表

(単位：百万円)

科目	前連結会計年度 平成28年3月31日	当第2四半期 連結会計期間 平成28年9月30日
<b>資産の部</b>		
<b>流動資産</b>	<b>27,430</b>	<b>18,254</b>
現金及び預金	12,258	10,132
受取手形及び売掛金	10,962	4,705
有価証券	745	1,230
商品及び製品	156	155
仕掛品	47	28
原材料及び貯蔵品	42	56
繰延税金資産	791	715
その他	2,445	1,245
貸倒引当金	△20	△16
<b>固定資産</b>	<b>83,495</b>	<b>81,354</b>
<b>有形固定資産</b>	<b>18,856</b>	<b>17,663</b>
<b>無形固定資産</b>	<b>432</b>	<b>304</b>
のれん	290	96
その他	141	207
<b>投資その他の資産</b>	<b>64,207</b>	<b>63,387</b>
投資有価証券	62,120	60,677
繰延税金資産	1,301	1,917
その他	785	791
<b>資産合計</b>	<b>110,925</b>	<b>99,609</b>

(単位：百万円)

科目	前連結会計年度 平成28年3月31日	当第2四半期 連結会計期間 平成28年9月30日
<b>負債の部</b>		
<b>流動負債</b>	<b>10,584</b>	<b>4,744</b>
支払手形及び買掛金	2,243	336
未払金	1,234	813
未払法人税等	2,900	1,039
賞与引当金	1,007	908
役員賞与引当金	234	94
返品調整引当金	9	3
売上債引当金	240	215
ポイント引当金	19	17
繰延税金負債	0	—
その他	2,695	1,315
<b>固定負債</b>	<b>1,634</b>	<b>1,338</b>
退職給付に係る負債	380	306
繰延税金負債	526	305
その他	728	726
<b>負債合計</b>	<b>12,219</b>	<b>6,083</b>
<b>純資産の部</b>		
<b>株主資本</b>	<b>99,045</b>	<b>97,380</b>
資本金	15,000	15,000
資本剰余金	25,699	25,699
利益剰余金	60,003	58,319
自己株式	△1,657	△1,638
<b>その他の包括利益累計額</b>	<b>△523</b>	<b>△4,090</b>
その他有価証券評価差額金	1,009	△615
土地再評価差額金	△3,115	△3,115
為替換算調整勘定	1,636	△300
退職給付に係る調整累計額	△54	△59
<b>新株予約権</b>	<b>184</b>	<b>235</b>
<b>純資産合計</b>	<b>98,706</b>	<b>93,526</b>
<b>負債純資産合計</b>	<b>110,925</b>	<b>99,609</b>

●連結損益計算書

(単位：百万円)

科目	前第2四半期 連結累計期間 自平成27年4月1日 至平成27年9月30日	当第2四半期 連結累計期間 自平成28年4月1日 至平成28年9月30日
<b>売上高</b>	<b>15,159</b>	<b>16,576</b>
売上原価	8,945	10,006
<b>売上総利益</b>	<b>6,213</b>	<b>6,569</b>
販売費及び一般管理費	3,736	3,821
<b>営業利益</b>	<b>2,477</b>	<b>2,748</b>
<b>営業外収益</b>	<b>3,791</b>	<b>3,022</b>
受取利息	729	870
受取配当金	1,049	756
投資有価証券売却益	1,388	1,180
その他	625	215
<b>営業外費用</b>	<b>615</b>	<b>866</b>
投資有価証券評価損	311	200
デリバティブ評価損	48	—
為替差損	201	622
その他	53	43
<b>経常利益</b>	<b>5,653</b>	<b>4,904</b>
<b>税金等調整前四半期純利益</b>	<b>5,653</b>	<b>4,904</b>
法人税、住民税及び事業税	1,269	1,204
<b>法人税等調整額</b>	<b>322</b>	<b>△87</b>
<b>法人税等合計</b>	<b>1,591</b>	<b>1,117</b>
<b>当期純利益</b>	<b>4,061</b>	<b>3,786</b>
<b>親会社株主に帰属する四半期純利益</b>	<b>4,061</b>	<b>3,786</b>

●連結包括利益計算書

(単位：百万円)

科目	前第2四半期 連結累計期間 自平成27年4月1日 至平成27年9月30日	当第2四半期 連結累計期間 自平成28年4月1日 至平成28年9月30日
<b>四半期純利益</b>	<b>4,061</b>	<b>3,786</b>
<b>その他の包括利益合計</b>	<b>△5,639</b>	<b>△3,566</b>
その他有価証券評価差額金	△5,683	△1,624
為替換算調整勘定	60	△1,936
退職給付に係る調整額	△16	△5
<b>四半期包括利益</b>	<b>△1,578</b>	<b>220</b>
親会社株主に係る四半期包括利益	△1,578	220

●連結キャッシュ・フロー計算書(要旨)

(単位：百万円)

科目	前第2四半期 連結累計期間 自平成27年4月1日 至平成27年9月30日	当第2四半期 連結累計期間 自平成28年4月1日 至平成28年9月30日
営業活動による キャッシュ・フロー	3,706	4,793
投資活動による キャッシュ・フロー	204	543
財務活動による キャッシュ・フロー	△4,752	△5,440
現金及び現金同等物に 係る換算差額	△171	△1,146
現金及び現金同等物の 増減額(△は減少)	△1,014	△1,249
現金及び現金同等物の 期首残高	11,874	11,270
現金及び現金同等物の 四半期残高	10,860	10,021



(平成28年9月30日現在)

## ● 会社概要

**商号** 株式会社コーエーテックモホールディングス  
(英文名称 KOEI TECMO HOLDINGS CO., LTD.)

**資本金** 150億円

**本店所在地** 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

**設立年月日** 平成21年4月1日

**従業員数** 単独 57名(※1) 連結 1,677名(※2)

※1 従業員数は就業人数(社外への出向者を除き、当社への出向者を含む)です。  
※2 従業員数は就業人数(連結会社外への出向者を除き、連結会社への出向者を含む)です。

## 役員

代表取締役会長 襟川 恵子 常勤監査役 森島 悟  
代表取締役社長 襟川 陽一 常勤監査役(社外) 木村 正樹  
取締役 鯉沼 久史 監査役(社外) 山本 千臣  
取締役 阪口 一芳 監査役(社外) 北村 俊和  
取締役 小林伸太郎 専務執行役員CFO 浅野健二郎  
取締役 襟川 芽衣 執行役員 福井清之助  
取締役顧問 柿原 康晴 執行役員 原 毅  
取締役(社外) 手嶋 雅夫  
取締役(社外) 小林 宏

## グループ会社

### ■ 国内グループ会社

株式会社コーエーテックモゲームス  
株式会社コーエーテックモウェブ  
株式会社コーエーテックモネット  
CWS Brains株式会社  
株式会社コーエーテックモキャピタル  
株式会社コーエーテックモリブ  
株式会社コーエーテックモミュージック  
株式会社コーエーテックモアド

### ■ 海外グループ会社

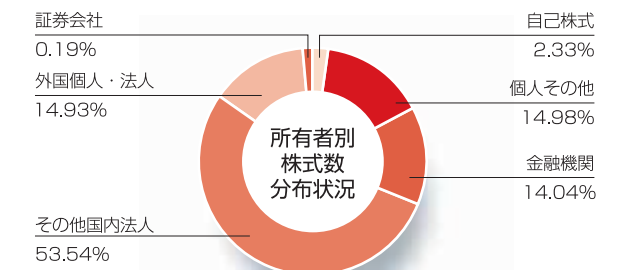
KOEI TECMO AMERICA Corporation(アメリカ・カリフォルニア州)  
KOEI TECMO EUROPE LIMITED(イギリス・ハートフォードシャー州)  
台湾光荣特库摩股份有限公司(台湾・台北)  
天津光荣特库摩軟件有限公司(中国・天津)  
北京光荣特库摩軟件有限公司(中国・北京)  
KOEI TECMO SINGAPORE Pte. Ltd.(シンガポール)  
KOEI TECMO SOFTWARE VIETNAM CO., LTD.(ベトナム・ハノイ)

## ● 株式の状況

発行可能株式総数・・・・・・・・・・・・ 350,000,000株  
発行済株式総数・・・・・・・・・・・・ 107,723,374株  
株主数・・・・・・・・・・・・ 13,958名  
大株主(上位10名)

株主名	持株数		持株比率 %
	千株	%	
株式会社光優	35,578	33.82	
環境科学株式会社	7,803	7.42	
EUROPEAN KOYU CORPORATION B.V.	6,876	6.54	
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	4,720	4.49	
株式会社リズムスター	4,240	4.03	
株式会社シーインザサン	4,240	4.03	
日本トラスティサービス信託銀行株式会社(信託口)	3,168	3.01	
THE BANK OF NEW YORK MELLON (INTERNATIONAL) LIMITED	2,336	2.22	
襟川 陽一	2,256	2.15	
日本トラスティサービス信託銀行株式会社(信託口9)	2,241	2.13	

(注) 1.当社は自己株式を2,510,917株保有しておりますが、上記株主からは除外しております。  
2.持株比率は自己株式を控除して計算しております。  
3.平成27年9月24日付で公衆の縦覧に供されている大量保有報告書(変更報告書)において、インベスコ・アセット・マネジメント株式会社が平成27年9月15日現在で6,564,500株を所有している旨が記載されているものの、当社として平成28年9月30日現在における実質所有株式数の確認ができていないため、上記大株主には含めておりません。  
なお、当社は平成27年10月1日付で普通株式1株につき1.2株の株式分割を行っておりますが、大量保有報告書(変更報告書)は平成27年10月1日より以前に公衆の縦覧に供されているため、分割前株式数にて報告を受けております。



## ● 株主優待のご案内

当社は、株主の皆様からの日ごろのご支援に感謝の意を表するとともに、当社グループの事業へのご理解を深めていただき、より多くの株主様に当社株式を中長期的に保有していただくことを目的とし、株主優待制度を実施しております。

**対象株主様**：毎年3月31日現在の当社株主名簿に記載された当社株式1単元(100株)以上保有されている株主様を対象としております。  
**ご優待内容**：当社選定の商品を優待価格(40%割引)にてご提供いたします。

ご所有株式数	ご購入可能商品数	
	新作商品	発売済み商品
100株～499株	1本	3本
500株～999株	2本	4本
1,000株～4,999株	3本	5本
5,000株以上	4本	10本

※新作商品、発売済み商品とも当社が選定した商品が対象となります。  
※当社株主総会開催日以降、平成29年の株主総会前日までに発売予定の商品を新作商品といたします。  
※新作商品が初回特典付の場合、特典付の商品をお届けいたします。  
(品切れとなる場合がございますので、あらかじめご了承ください)  
※ダウンロード販売は対象外となります。※新作商品・発売済み商品の両方ともご購入いただけます。  
【例】所有株式数100株～499株の場合、新作商品1本+発売済み商品3本の合計4本まで購入可能。  
※一部商品については、別途当社の定める割引率を適用することがあります。

**ご優待期間**：新作商品/当社株主総会翌日から新作商品の発売月翌月末日まで  
発売済み商品/当社株主総会翌日から7月末日まで

**実施回数**：毎年3月31日を基準日として年1回実施



※画像はイメージです。

	新作商品	対応機種	発売日(予定)	価格	優待価格
1	仁王	PlayStation®4	2017/02/09	8,424円	5,000円
2	フィリスのアトリエ ～不思議な旅の錬金術士～	PlayStation®4	2016/11/02	7,344円	4,400円
3	フィリスのアトリエ ～不思議な旅の錬金術士～	PlayStation®Vita	2016/11/02	6,264円	3,700円
4	戦国無双 ～真田丸～	PlayStation®4	2016/11/23	8,424円	5,000円
5	戦国無双 ～真田丸～	PlayStation®3	2016/11/23	8,424円	5,000円
6	戦国無双 ～真田丸～	PlayStation®Vita	2016/11/23	7,344円	4,400円
7	ベルセルク無双	PlayStation®4	2016/10/27	8,424円	5,000円
8	ベルセルク無双	PlayStation®Vita	2016/10/27	7,344円	4,400円
9	よるのなにくに2 新月の花嫁	PlayStation®4	2017/02	7,884円	4,700円
10	よるのなにくに2 新月の花嫁	PlayStation®Vita	2017/02	6,804円	4,000円
11	遙かなる時空の中で6 幻燈ロンド	PlayStation®Vita	2016/12/22	7,344円	4,400円
12	遙かなる時空の中で3 Ultimate	PlayStation®Vita	2017/02/23	8,424円	5,000円
13	三國志13 パワーアップキット	Windows®	2017/02/16	6,264円	3,700円
14	三國志13 with パワーアップキット	Windows®	2017/02/16	11,664円	6,900円
15	三國志13 with パワーアップキット	PlayStation®4	2017/02/16	10,584円	6,300円
16	三國志13 with パワーアップキット	PlayStation®3	2017/02/16	10,584円	6,300円

※平成28年11月22日時点でのご優待期間の商品情報を記載しております。平成29年3月末までに発売される未記載の商品も対象となります。  
未確定情報は確定次第、当社HP/株主優待ページ(<https://www.koeitecmo.co.jp/ir/stock/benefit/>)にてお知らせいたします。  
※価格はすべて税込価格です。

## 株主メモ

事業年度	毎年4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会	6月下旬
配当金受領株主確定日	期末配当金：3月31日
証券コード	3635（東証一部）
株主名簿管理人	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
同連絡先	〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 電話：0120-782-031（フリーダイヤル）
公告の方法	電子公告により行います。 ただし、電子公告によることができない事故、 その他のやむを得ない事由が生じたときは、 日本経済新聞に掲載して行います。
単元株式数	100株

## コーエーテックモゲームス本社移転計画のお知らせ

2016年10月27日の当社及び株式会社コーエーテックモゲームスの取締役会において、2019年度のコーエーテックモグループ経営統合10周年の記念事業として、神奈川県横浜市のみなとみらい21地区にオフィスならびにライブハウス型ホールを取得し、株式会社コーエーテックモゲームスの本社を移転することを決定いたしました。

「世界No.1のエンタテインメント・コンテンツ・プロバイダー」を目指す当社グループは、「コンテンツ・エキスポansion戦略」によって複合的なメディアミックス展開を進めていくにあたり、国際文化都市を標榜する同地区を理想の場所であると判断いたしました。

取得予定の複合施設は約1,600人収容規模の本社オフィスと、約2,000人収容のライブハウス型ホールを備え、2019年度の竣工を予定しております。なお、今回の移転計画に対して、林文子横浜市長より歓迎の意を表明いただいております。

当社グループは、同施設をコンテンツ発信・情報発信や新たなIP展開拠点と位置付け、新しいチャレンジによって今後のさらなる成長と発展につなげてまいります。

## ■ご案内

- 住所変更、単元未満株式の買取・買増等のお申出先について  
株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社の口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 払渡期間経過後の配当金のお支払いについて  
株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。

## 株式会社コーエーテックモホールディングス

〒223-8503 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号 <http://www.koeitecmo.co.jp/>

©コーエーテックモゲームス All rights reserved. ©コーエーテックモウェブ All rights reserved. ©CWS Brains All rights reserved.  
当報告書に掲載されている商品名、会社名、またはロゴマークは、各社の商標、登録商標もしくは商号です。