



CORPORATE BOOK

平成28年3月期 (第7期第2四半期)



～創造と貢献～ 新しい価値を創造して、社会に貢献する



代表取締役社長

襟川 陽一

株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。
ここに当社第7期中間報告書(平成27年4月1日から平成27年9月30日まで)をお届けするにあたり、ご挨拶申し上げます。
おかげさまをもちまして、当社は上半期としては営業利益、経常利益、四半期純利益につきまして、期初に公表いたしました計画値を上回り、好調な業績となりました。
ゲーム業界の動勢を見ますと、「PlayStation®4」の販売台数が増加して普及がさらに進み、バーチャルリアリティーを活用した新型デバイスに大きな注目が集まるなど、国内外において新たなゲーム体験への期待が高まっております。
このような事業環境において、当社グループは経営方針「IPの創造と展開」のもと、5つの展開、「プラットフォーム」「ジャンル」「コラボ」「タイアップ」「グローバル」を掲げて事業を推進してまいります。
上半期は、新規IPとしてヒットした『よるのなくに』のほか、コラボレーションタイトルとして『アルスラーン戦記×無双』をリリースいたしました。グローバルでは『DEAD OR ALIVE 5 Last Round』の基本無料版累計ダウンロード数が全世界で400万を突破し、『大航海時代V』のスマートフォン版が海外で非常に好調なスタートをするなど、順調に推移いたしました。また、自社グループのプラットフォームである、コミュニティサイト「my GAMECITY」につきましては、会員数が80万人を突破しております。
下半期におきましても、好調な上半期の流れを止めることなく、新作タイトルを成功させてまいります。海外からも注目を集める大型コラボレーション作品『進撃の巨人』、『妖怪三国志』をはじめとして、三国志30周年事業の要となる記念作品『三国志13』など、数多くのタイトルをリリース予定です。そして、人気シリーズ最新作『討鬼伝2』、新規IPのグローバルタイトル『仁王』など、注目のタイトルを開発しております。
株主の皆様には、引き続き一層のご支援とご協力を賜りますようお願い申し上げます。

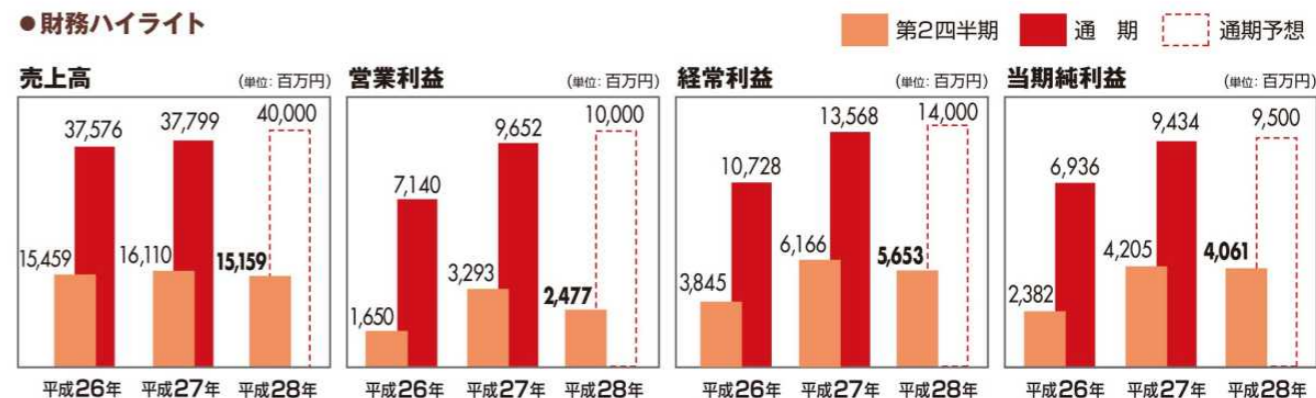
平成27年12月
代表取締役社長 襟川 陽一

平成28年3月期第2四半期の状況

当第2四半期連結累計期間におけるわが国経済は、中国をはじめとする新興国の景気減速により輸出は弱含んだものの、雇用情勢や企業収益の改善を背景に緩やかな回復基調で推移しました。
ゲーム業界におきましては、2015年度上半期の国内家庭用ゲーム市場は前年同期を下回ったものの、「PlayStation®4」の販売台数が増加し、新ハードの普及が進みました。また、「東京ゲームショー2015」では、バーチャルリアリティーを活用した新型デバイスに大きな注目が集まるなど、新たなゲーム体験への期待が高まっています。スマートフォンゲーム市場は、映像表現の高度化やマーケティング費用の高騰に伴い、技術力と資本力の両方が求められて競争が激化していますが、国内外において成長が見込まれております。
このような経営環境下において、当社では経営方針「IPの創造と展開」のもと、各種施策に取り組んでまいりました。

IPの創造では、完全新作『よるのなくに』(PS4®、PS3®、PS Vita用)が厳しい市場環境の中で力強い立ち上がりを見せました。IPの展開では、アニメの世界観を忠実に再現した『アルスラーン戦記×無双』(PS4®、PS3®用)など、新たなコラボレーションを開拓しました。これらにより、当社グループの当第2四半期業績は、売上高151億59百万円(前年同四半期比5.9%減)、営業利益24億77百万円(同24.8%減)、経常利益56億53百万円(同8.3%減)、親会社株主に帰属する四半期純利益40億61百万円(同3.4%減)となりました。なお、売上高については、品質向上のため一部タイトルの発売時期を延期したこと等により期初に公表した第2四半期累計業績予想を下回りましたが、ダウンロード販売やロイヤリティ売上などの利益率の高い分野や有価証券関連損益が牽引し、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益につきましては、期初に公表した予想を上回りました。

● 財務ハイライト



ゲームソフト事業

売上高 **8,873** 百万円 セグメント利益 **1,611** 百万円

国内では『戦国無双4 Empires』(PS4®, PS3®, PS Vita用)、『アルスラーン戦記×無双』(PS4®, PS3®用)、『よるのないくに』(PS4®, PS3®, PS Vita用)などの新作が発売されました。海外では『影牢 ～もう1人のプリンセス～』(PS4®, PS3®, PS Vita用)、『信長の野望・創造 with パワーアップキット』(PS4®, PS3®, Steam用)、『戦国無双4-II』(PS4®, PS3®, PS Vita, Steam用)をリリースしました。また、当社グループが開発を担当した株式会社バンダイナムコエンターテインメントの『ワンピース 海賊無双3』(PS4®, PS3®, PS Vita, Steam用)の欧米版が発売され、多くのお客様にお楽しみいただいております。ダウンロード販売では、『DEAD OR ALIVE 5 Last Round』(PS4®, PS3®, Xbox One用)の基本無料版累計ダウンロード数が全世界で400万を突破し、コンテンツ販売も順調に推移しました。また、DMM.comにて『影牢 ～トラップガールズ～』(PCブラウザ用)の配信を開始し、話題を呼びました。

オンライン・モバイル事業

売上高 **3,459** 百万円 セグメント利益 **561** 百万円

ソーシャルゲーム事業は、国内では「100万人のWinning Post」をコラボラへ、『信長の野望 201X』をYahoo!モバゲーへ提供するなど、マルチプラットフォーム展開を推し進めました。また、「100万人の信長の野望」5周年キャンペーンが好評を博すなど、主力の「100万人」シリーズが堅調に推移しました。海外では、韓国でリリースした『大航海時代V』のスマートフォン版が、非常に好調なスタートを切っています。当社が開発・運営するコミュニティサイト「my GAMECITY」では、引き続きサードパーティーのゲームラインナップを拡充し、会員数が80万人に達しました。オンラインゲーム事業は、各タイトルとも根強い人気を誇っております。以上の結果、ソーシャルゲームとオンラインゲームを合わせた総累計会員数は、国内外を合わせて3,000万人を突破しました。



平成28年3月期
(第2四半期累計)

その他事業

売上高 **64** 百万円 セグメント利益 **16** 百万円

不動産事業

売上高 **416** 百万円 セグメント利益 **161** 百万円

当社グループが保有する賃貸用不動産が堅調に稼働した結果、増収増益となりました。

アミューズメント施設運営事業

売上高 **690** 百万円 セグメント利益 **63** 百万円

不採算店舗の退店により減収となりましたが、既存店のリニューアルや業務の効率化が寄与し、増益となりました。

SP事業

売上高 **964** 百万円 セグメント利益 **385** 百万円

『パチスロ無双OROCHI』がリリースされました。パチンコ・パチスロ機への液晶ソフト受託開発が順調に進捗し、収益へ貢献しました。

メディア・ライツ事業

売上高 **1,097** 百万円 セグメント損失 **88** 百万円

『ネオロマンス・フェスタ 金色のコルダ Featuring 神南高校 Op.2』、『ネオロマンス・ライブ 遙か祭2015』ほか各種イベントを開催し、盛り上がりを見せました。また、女性向けソーシャルゲームも底堅く推移しました。なお、第3四半期以降に発売を予定しているタイトルの開発費が先行して発生したことからセグメント損失が生じました。

※平成28年3月期から、「その他事業」に含まれていた「不動産事業」について重要性が増したため、報告セグメントとして記載する方法に変更しております。

当社グループが開発(共同開発)または販売する期待の商品・サービスをご紹介します。

パッケージソフト / 株式会社コーエーテクモゲームス

2016年1月発売予定

三國志13

PlayStation®4 / PlayStation®3 / Xbox One / Windows

30周年記念作品。英傑たちの生き様を描く人間ドラマや、壮大なスケールのスペクタクルバトルなど、広大な中国大陸を舞台に百花繚乱の英傑劇を紡ぐ歴史シミュレーション最新作。



2016年1月発売予定

ゼルダ無双 ハイラルオールスターズ

ニンテンドー3DSシリーズ

夢のコラボレーションで話題を集めた『ゼルダ無双』が、多くの新規要素をプラスしてニンテンドー3DSに新登場! 新ストーリーや新キャラクターを加えたシリーズ最新作。



2016年2月発売予定

進撃の巨人

PlayStation®4 / PlayStation®3 / PlayStation®Vita

アニメ『進撃の巨人』の世界を忠実に再現。「立体機動装置」で自由に大空を飛び高速移動する爽快感と、仲間とともに敵を討つ共闘アクションを体感できるコラボレーション作品。



2016年2月発売予定

DEAD OR ALIVE Xtreme 3 Fortune/Venus

PlayStation®4 / PlayStation®Vita

スピンオフタイトル「DEAD OR ALIVE Xtreme」シリーズの最新作。キャラクターの肌感をリアルかつ滑らかに描く「やわらかエンジン」がさらに進化!



2016年2月発売予定

金色のコルダ4

PlayStation®Vita

『金色のコルダ3』のその後の物語を描くシリーズ最新作。舞台を夏から秋に移し、この季節ならではの新しい恋愛ストーリーが楽しめます。



開発中

妖怪三国志

開発担当 ニンテンドー3DSシリーズ

歴史シミュレーションゲーム『三國志』シリーズと、子どもたちを中心に絶大な人気を誇るレベルファイブ社の『妖怪ウォッチ』のコラボレーション作品が登場!
©LEVEL-5 Inc./コーエーテクモゲームス



2016年発売予定

討鬼伝2

PlayStation®4 / PlayStation®3 / PlayStation®Vita

和風ハンティングアクション『討鬼伝』のシリーズ最新作。広大なフィールドをひと続きのマップで表現する"ω-Force"初の「オープンワールド」システムを採用!



2016年発売予定

仁王

PlayStation®4

妖怪たちがごめく幽玄の和風戦国世界が舞台のダーク戦国アクションRPG。骨太なオリジナルストーリーと圧倒的な緊張感で五感を刺激する侍の殺陣をゲーム化した、注目の新作。



好評発売中

アルスラーン戦記×無双

PlayStation®4 / PlayStation®3

人気アニメ『アルスラーン戦記』と『無双』シリーズのコラボレーション作品。一騎当千の爽快アクションと、軍団によるスケール感あふれる壮大なアクションの合体が実現!



好評発売中

ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～

PlayStation®4 / PlayStation®3 / PlayStation®Vita

『アトリエ』シリーズの最新作。2人のイラストレーターの起用や、時間によって変わりゆく世界の表現、錬金術を中心として発展するシステムなど、新たな「アトリエ」が登場。



好評発売中

よるのないくに

PlayStation®4 / PlayStation®3 / PlayStation®Vita

ガストが放つ新ジャンル「美少女従魔RPG」。生憎に選ばれた親友と、親友を守るため、使い魔の従魔(セルヴァン)を使役し戦う聖騎士。二人の少女の儂く美しい運命の物語。



■WindowsはMicrosoft Corporationの米国、日本その他の国における商標または登録商標です。■Xbox、Xbox Oneおよび Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。■"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンターテインメントの登録商標または商標です。■ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

当社グループが開発(共同開発)または販売する期待の商品・サービスをご紹介します。

スマートフォン／モバイルアプリ／ブラウザゲーム / 株式会社コーエーテクモゲームス

サービス中

信長の野望 201X

App Store / Google Play
Yahoo!モバゲー / my GAMECITY

ゲームの舞台は201X年の日本! 戦局に合わせて戦国武将たちを縦横無尽に操作するフォーメーションバトルRPG。



サービス中

大航海時代V

App Store / Google Play / Yahoo!モバゲー
ニコニコアプリ / ハンゲーム / my GAMECITY

航海士として冒険を繰り広げる海洋冒険シミュレーション。世界各地の海図が変更される新システムを搭載。




サービス中

アトリエ クエストボード

App Store / Google Play

「アトリエ」シリーズがスマホアプリに! シリーズの魅力をすくろく風のボード上のクエストに、ぎゅっと集めました。




サービス中

真・三國無双ブラスト

App Store / Google Play

「一騎当千」の爽快アクションが魅力の「真・三國無双」のスマホゲーム。描き下ろしのプレミアム武将が続々参戦!




サービス中

AKB48の野望

Yahoo!モバゲー / GREE
dゲーム / my GAMECITY

指揮官となり巫女のAKB48メンバーを支えて世界制覇を目指す。メンバーの魅力がいっぱいのソーシャルシミュレーション。




サービス中

モバノブ

mobcast / dゲーム
my GAMECITY

1日5分で楽しめる戦国合戦シミュレーション。天下統一を目指せ。
©コーエーテクモゲームス/モバキャスト




サービス中

ぐるぐるダンジョン のぶニヤが

App Store / Google Play / 楽天アプリ市場

「のぶニヤが」シリーズが、ダンジョン探索RPGとなってスマートフォンアプリに登場! 大冒険にいで陣!




サービス中 100万人シリーズ /

100万人の信長の野望

モバゲー / Yahoo!モバゲー

織田信長などの戦国武将に仕え、仲間と天下統一を目指すソーシャルゲーム。



サービス中

100万人の三國志

GREE / dゲーム / コロプラ

「三國志」の世界で、中原の統一を目指しライバルたちとバトルを繰り広げるソーシャルゲーム。

サービス中

100万人のWinning Post

dゲーム / GREE / mobcast / モバゲー / my GAMECITY / mixi / コロプラ

オーナーブリーダーとして競走馬を生産・調教、勝利を目指す競馬ゲームのソーシャル版。

オンラインゲーム

サービス中

信長の野望 Online ～覚醒の章～

PlayStation®4 / PlayStation®3 / Windows® / dゲーム

自分だけのアバターを操作して戦国の世を生きるオンラインRPG。最新拡張パックでは国勢システムを一新!



サービス中

大航海時代 Online Gran Atlas

PlayStation®4 / PlayStation®3 / Windows®

大航海時代を舞台とした、風と光があふれる海洋冒険オンラインRPG。最新拡張パックのテーマは「終わりのなき航海」。



サービス中

真・三國無双 Online Z

PlayStation®4 / PlayStation®3
PlayStation®Vita / Windows®

複数のプレイヤーが参加する、一騎当千のオンラインアクションゲーム。様々なルールで、全国のライバルたちと対戦。



my GAMECITY / 株式会社コーエーテクモゲームス

サービス中

my GAMECITY

my GAMECITY

「ひとりでも みんなでも」「いつでも どこでも」コーエーテクモゲームスがお届けする、楽しいゲームやコンテンツが盛りだくさんのSNSサイトです。



イベント

2015年9月開催

ネオロマンス・ライブ 逢か祭2015

「逢かなる時空の中で」15周年を記念したイベントが2日間全4公演にわたって開催されました。和楽器を含めた生演奏によるキャストの熟唱に、会場を埋め尽くしたファンが酔いしれました。

撮影 / 大山雅夫



パートナー各社の商品 / 株式会社コーエーテクモネット

好評発売中

アブナイ恋の捜査室～Eternal Happiness～▼

▲薄桜鬼 真改 風ノ章 ▲絶対迎撃ウォーズ

アイディアファクトリー株式会社「薄桜鬼 真改 風ノ章」、株式会社アクワイア「絶対迎撃ウォーズ」、株式会社アスガルド「アブナイ恋の捜査室～Eternal Happiness～」など、恋愛アドベンチャーのジャンルを中心に、パートナー各社のタイトルが好評を博しました。コンサルティング営業を強化し、パートナー各社と協力して、今後もお客様に良質のゲームを提供してまいります。

©2015 IDEA FACTORY/DESIGN FACTORY ©2015 ACQUIRE Corp. All Rights Reserved.
©GignoSystem Japan Inc./ASGARD



モバイルコンテンツ配信 / CWS Brains株式会社

サービス中

超WORLDサッカー!

超ワールドサッカー

サッカーファン向け最新情報を提供する人気サイト「超WORLDサッカー!」。スマートフォン展開で日本最大級のサッカー情報サイトへと進化しています。また厳選サッカー情報満載のサッカーキュレーションアプリ「超WORLDサッカー!PLUS」も好評サービス中です。



アミューズメント施設運営 / 株式会社コーエーテクモウェブ

サービス中

テクモピア伊丹店

大型ショッピングセンターを中心に施設を展開。今春リニューアルした「テクモピア伊丹店」では新たにキッズコーナーを開設し、お客様に喜ばれています。



スロット・パチンコ

稼働中

パチスロ 無双OROCHI

山佐株式会社より、ゲームタイトル「無双OROCHI」をモチーフとした回胴式遊技機「パチスロ無双OROCHI」が発売され、現在好評稼働中です。

© YAMASA



■ WindowsはMicrosoft Corporationの米国、日本その他の国における登録商標または商標です。■ 「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標または商標です。■ AppleおよびAppleロゴは米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。App StoreはApple Inc.のサービスマークです。■ Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。■ 「dゲーム」は、株式会社NTTドコモの登録商標です。©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

● 連結貸借対照表

科 目	(単位：百万円)		科 目	(単位：百万円)	
	前連結会計年度 平成27年3月31日	当第2四半期連結会計期間 平成27年9月30日		前連結会計年度 平成27年3月31日	当第2四半期連結会計期間 平成27年9月30日
資産の部			負債の部		
流動資産	27,007	22,707	流動負債	10,949	6,028
現金及び預金	11,958	11,131	支払手形及び買掛金	2,338	638
受取手形及び売掛金	9,734	5,369	未払金	1,014	1,436
有価証券	1,924	2,269	未払法人税等	2,849	807
商品及び製品	180	152	賞与引当金	1,022	916
仕掛品	14	94	役員賞与引当金	258	107
原材料及び貯蔵品	84	48	返品調整引当金	18	2
繰延税金資産	839	730	売上値引引当金	527	454
その他	2,283	2,922	ポイント引当金	15	14
貸倒引当金	△11	△10	繰延税金負債	0	4
固定資産	88,208	78,836	その他	2,902	1,645
有形固定資産	20,080	19,837	固定負債	3,594	1,122
無形固定資産	813	640	繰延税金負債	2,873	397
のれん	677	484	その他	720	725
その他	136	156	負債合計	14,543	7,150
投資その他の資産	67,313	58,358	純資産の部		
投資有価証券	65,893	56,969	株主資本	92,919	92,244
退職給付に係る資産	271	317	資本金	15,000	15,000
繰延税金資産	268	286	資本剰余金	25,699	25,699
その他	880	784	利益剰余金	53,955	53,219
資産合計	115,216	101,544	自己株式	△1,735	△1,674
			その他の包括利益累計額	7,672	2,017
			その他有価証券評価差額金	7,598	1,915
			土地再評価差額金	△3,099	△3,115
			為替換算調整勘定	2,642	2,702
			退職給付に係る調整累計額	531	514
			新株予約権	80	131
			純資産合計	100,672	94,393
			負債純資産合計	115,216	101,544

● 連結損益計算書

科 目	(単位：百万円)	
	前第2四半期連結累計期間 自平成26年4月1日 至平成26年9月30日	当第2四半期連結累計期間 自平成27年4月1日 至平成27年9月30日
売上高	16,110	15,159
売上原価	9,349	8,945
売上総利益	6,760	6,213
販売費及び一般管理費	3,466	3,736
営業利益	3,293	2,477
営業外収益	3,083	3,791
受取利息	912	729
受取配当金	730	1,049
投資有価証券売却益	1,170	1,388
その他	271	625
営業外費用	210	615
投資有価証券評価損	61	311
有価証券償還損	50	-
デリバティブ評価損	86	48
為替差損	-	201
その他	11	53
経常利益	6,166	5,653
税金等調整前四半期純利益	6,166	5,653
法人税、住民税及び事業税	1,761	1,269
法人税等調整額	199	322
法人税等合計	1,961	1,591
四半期純利益	4,205	4,061
親会社株主に帰属する四半期純利益	4,205	4,061

● 連結包括利益計算書

科 目	(単位：百万円)	
	前第2四半期連結累計期間 自平成26年4月1日 至平成26年9月30日	当第2四半期連結累計期間 自平成27年4月1日 至平成27年9月30日
四半期純利益	4,205	4,061
その他の包括利益	1,715	△5,639
その他有価証券評価差額金	1,519	△5,683
為替換算調整勘定	200	60
退職給付に係る調整額	△5	△16
四半期包括利益	5,920	△1,578
親会社株主に係る四半期包括利益	5,920	△1,578

● 連結キャッシュ・フロー計算書(要旨)

科 目	(単位：百万円)	
	前第2四半期連結累計期間 自平成26年4月1日 至平成26年9月30日	当第2四半期連結累計期間 自平成27年4月1日 至平成27年9月30日
営業活動による キャッシュ・フロー	3,932	3,706
投資活動による キャッシュ・フロー	△6,296	204
財務活動による キャッシュ・フロー	△3,442	△4,752
現金及び現金同等物に 係る換算差額	110	△171
現金及び現金同等物の 増減額(△は減少)	△5,695	△1,014
現金及び現金同等物の 期首残高	11,764	11,874
現金及び現金同等物の 四半期末残高	6,069	10,860

(平成27年9月30日現在)

● 会社概要

商号 株式会社コーエーテックモホールディングス
(英文名称 KOEI TECMO HOLDINGS CO., LTD.)

資本金 150億円

本店所在地 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

設立年月日 平成21年4月1日

従業員数 単独 67名(※1) 連結 1,579名(※2)

※1 従業員数は就業人数(社外への出向者を除き、当社への出向者を含む)です。
※2 従業員数は就業人数(連結会社外への出向者を除き、連結会社への出向者を含む)です。

役員

代表取締役会長	襟川 恵子	常勤監査役	森島 悟
代表取締役社長	襟川 陽一	常勤監査役(社外)	木村 正樹
取締役	鯉沼 久史	監査役(社外)	山本 千臣
取締役	阪口 一芳	監査役(社外)	北村 俊和
取締役	小林伸太郎	専務執行役員CFO	浅野健二郎
取締役	襟川 芽衣	執行役員	原 毅
取締役顧問	柿原 康晴	執行役員	保坂 正敏
取締役(社外)	手嶋 雅夫	執行役員	谷口 英徳
取締役(社外)	小林 宏		

グループ会社

■ 国内グループ会社

株式会社コーエーテックモゲームス
株式会社コーエーテックモウェブ
株式会社コーエーテックモネット
CWS Brains株式会社
株式会社コーエーテックモキャピタル
株式会社コーエーテックモリブ
株式会社コーエーテックモミュージック
株式会社コーエーテックモアド

■ 海外グループ会社

KOEI TECMO AMERICA CORPORATION(アメリカ・カリフォルニア州)
KOEI TECMO EUROPE LIMITED(イギリス・ハートフォードシャー州)
台湾光荣特库摩股份有限公司(台湾・台北)
天津光荣特库摩軟件有限公司(中国・天津)
北京光荣特库摩軟件有限公司(中国・北京)
KOEI TECMO SINGAPORE Pte. Ltd.(シンガポール)
KOEI TECMO SOFTWARE VIETNAM CO., LTD.(ベトナム・ハノイ)

● 株式の状況

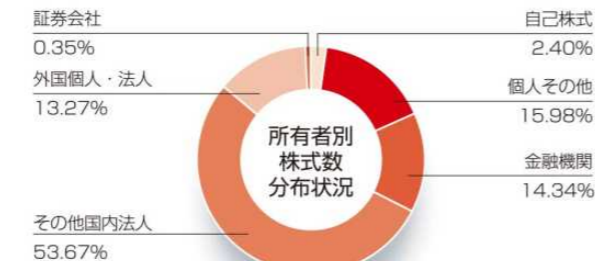
発行可能株式総数・・・・・・・・・・・・ 350,000,000株
発行済株式総数(※)・・・・・・・・・・・・ 107,723,374株
株主数・・・・・・・・・・・・ 14,596名

※平成27年10月1日付で、1株につき1.2株の割合で株式分割を行っております。そのため、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、期末発行済株式数(自己株式を含む)を算定しております。

大株主(上位10名)

株主名	持株数		持株比率
	千株	%	
株式会社光優	29,649	33.84	
環境科学株式会社	6,502	7.42	
EUROPEAN KOYU CORPORATION B.V.	5,730	6.54	
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	4,459	5.09	
株式会社リズムスター	3,533	4.03	
株式会社シーインザサン	3,533	4.03	
BNYML-NON TREATY ACCOUNT	2,370	2.71	
襟川 陽一	1,880	2.15	
日本トラスティサービス信託銀行株式会社(信託口)	1,826	2.08	
襟川 恵子	1,820	2.08	

(注) 1. 当社は、自己株式を2,151,254株保有しておりますが、上記株主からは除外しております。
2. 持株比率は自己株式を控除して計算しております。
3. 平成27年9月24日付で公衆の縦覧に供されている大量保有報告書(変更報告書)において、インベスコ・アセット・マネジメント株式会社が平成27年9月15日現在で6,564,500株を所有している旨が記載されているものの、当社として平成27年9月30日現在における実質所有株式数の確認ができていないため、上記大株主には含めておりません。



● 株主優待のご案内

当社は、株主の皆様からの日ごろのご支援に感謝の意を表するとともに、当社グループの事業へのご理解を深めていただき、より多くの株主様に当社株式を中長期的に保有していただくことを目的とし、株主優待制度を実施しております。

対象株主様: 毎年3月31日現在の当社株主名簿に記載された当社株式1単元(100株)以上保有されている株主様を対象としております。
ご優待内容: 当社選定の商品を優待価格(40%割引)にてご提供いたします。

優待対象商品	保有株式数	割引適用個数
当社が選定した 新作商品	100株以上 ~ 500株未満	1個まで
	500株以上 ~ 1,000株未満	2個まで
	1,000株以上 ~ 5,000株未満	3個まで
	5,000株以上	4個まで
当社が選定した 発売済み商品	100株以上 ~ 500株未満	3個まで
	500株以上 ~ 1,000株未満	4個まで
	1,000株以上 ~ 5,000株未満	5個まで
	5,000株以上	10個まで

※当社株主総会開催日以降、平成28年3月までに発売予定の商品を新作商品といたします。
※新作商品が初回特典付の場合、特典付きの商品をお届けいたします。
(品切れとなる場合もございますので、あらかじめご了承ください)
※ダウンロード販売は対象外となります。

ご優待期間: 新作商品/当社株主総会翌日から新作商品の発売月翌月末日まで
発売済み商品/当社株主総会翌日から7月末日まで

実施回数: 毎年3月31日を基準日として年1回実施

新作商品:

	商品名	対応機種	発売日(予定)	価格	優待価格
1	三國志13	PlayStation®4	2016/01/28	9,504円	5,700円
2	三國志13	PlayStation®3	2016/01/28	9,504円	5,700円
3	三國志13	Windows®	2016/01/28	10,584円	6,300円
4	三國志13	Xbox One	2016/01/28	9,504円	5,700円
5	アンジェリーク ルトゥール	PlayStation®Vita	2015/12/17	7,344円	4,400円
6	アンジェリーク ルトゥール	PSP(PlayStation®Portable)	2015/12/17	7,344円	4,400円
7	ソフィーのアトリエ ~不思議な本の錬金術士~	PlayStation®4	2015/11/19	7,344円	4,400円
8	ソフィーのアトリエ ~不思議な本の錬金術士~	PlayStation®3	2015/11/19	7,344円	4,400円
9	ソフィーのアトリエ ~不思議な本の錬金術士~	PlayStation®Vita	2015/11/19	6,264円	3,700円
10	信長の野望・天翔記 with パワーアップキット HD Version	PlayStation®Vita	2015/11/12	6,264円	3,700円
11	真・三國無双7 Empires	PlayStation®Vita	2015/11/26	6,264円	3,700円
12	ゼルダ無双 ハイラルオールスターズ	ニンテンドー3DSシリーズ	2016/01/21	6,264円	3,700円
13	金色のコルダ4	PlayStation®Vita	2016/02/25	7,344円	4,400円

※平成27年11月19日時点でのご優待期間の商品情報を記載しております。平成28年3月までに発売される未記載の商品も対象となります。
未確定情報は確定次第、当社HP/株主優待ページ(<http://www.koeitecmo.co.jp/ir/stock/stockholder/>)にてお知らせいたします。
※価格はすべて税込価格です。



※画像はイメージです。

株主メモ

事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会 6月下旬
配当金受領株主確定日 期末配当金：3月31日
証券コード 3635（東証一部）
株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号
三井住友信託銀行株式会社
同連絡先 〒168-0063
東京都杉並区和泉二丁目8番4号
三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
電話：0120-782-031（フリーダイヤル）
公告の方法 電子公告により行います。
ただし、電子公告によることができない事故、
その他やむを得ない事由が生じたときは、
日本経済新聞に掲載して行います。
単元株式数 100株

株式分割に関するお知らせ

当社は、平成27年10月1日をもちまして、普通株式1株につき1.2株の割合をもって株式分割を実施しました。
この株式分割は、当社株式の投資単位当たりの金額を引き下げ、投資家の皆様がより投資しやすい環境を整えるとともに、株式の流動性の向上と投資家層の拡大を図ることを目的としております。

発行済株式総数

株式分割前：89,769,479株
株式分割後：107,723,374株

株式分割に伴う増加株式数等につきましては、平成27年10月29日付でお送りしました「株式の分割に伴う増加株式数のご通知」に記載のとおりです。

なお、今回の株式分割に伴い発生した単元未満株式につきましては、買取・買増のお手続きができません。

株主様の口座のある証券会社（証券会社の口座がないため特別口座が開設されました株主様は、左記の三井住友信託銀行株式会社）にお申出ください。

■ご案内

- 住所変更、単元未満株式の買取・買増等のお申出先について
株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社の口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 払渡期間経過後の配当金のお支払いについて
株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。

株式会社コーエーテックモホールディングス

〒223-8503 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号 <http://www.koeitecmo.co.jp/>

©コーエーテックモゲームス All rights reserved. ©コーエーテックモウェブ All rights reserved. ©CWS Brains All rights reserved.
当報告書に掲載されている商品名、会社名、またはロゴマークは、各社の商標、登録商標もしくは商号です。