



CORPORATE BOOK

平成27年3月期 (第6期第2四半期)



～創造と貢献～ 新しい価値を創造して、社会に貢献する



代表取締役社長

襟川 陽一

株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。
ここに当社第6期の中間報告書(平成26年4月1日から平成26年9月30日まで)をお届けするにあたり、ご挨拶申し上げます。

おかげさまをもちまして、当社は上半期としては4期連続の増収増益を達成し、経営統合以来最高の業績となりました。

ゲーム業界を見渡しますと、スマートフォン・タブレット向けゲームがさらに勢いを増し、市場全体を牽引する形で成長を続けております。また「PlayStation 4」「Xbox One」といった新ハード向けタイトルが続々とリリースされ、家庭用ゲーム市場においてもさらなる活性化が期待されております。

このような事業環境において、当社グループは経営方針「更なるIPの創造と展開」のもと、コラボレーションやマルチプラットフォーム展開、メディアミックス展開を推進しております。

上半期は世界中でヒットとなった大型コラボ作品『ゼルダ無双』、映画・小説・コミックとのメディアミックス展開で話題を呼んだ『零 ～濡鴉ノ巫女～(ゼロ めれがらすのみこ)』、前期に新規IPとして成功した『討鬼伝』の続編『討鬼伝 極』やPlayStation®4向け「無双」シリーズなどのゲーム機向けタイトルのほか、主力ソーシャルゲームも好調に推移いたしました。

下半期におきましても、好調な上半期の流れを止めることなく、新作タイトルや新規スマートフォンゲームを成功させてまいります。

新作タイトルとしては、大型コラボ作品『ドラゴンクエストヒーローズ 闇竜と世界樹の城』や7年ぶりのリポートとなる『ブレイドストーム 百年戦争&ナイトメア』をはじめ、注目のタイトルを開発中です。一方スマートフォンゲームでは、今冬配信予定の「ぐるぐるダンジョン のびニヤが」、『信長の野望 201X』、『三國志レギオン』の3タイトルを筆頭に、多数のネイティブアプリのリリースを予定しております。そして、来年シリーズ30周年を迎える「三國志」についてもさまざまな記念事業を行う予定です。

株主の皆様には、引き続き一層のご支援とご協力を賜りますようお願い申し上げます。

平成26年12月

代表取締役社長 襟川 陽一

平成27年3月期第2四半期の状況

当第2四半期連結累計期間におけるわが国経済は、個人消費や生産など一部に弱さもみられるものの、雇用情勢や企業の業績判断が改善するなど、緩やかな回復基調が続いております。

ゲーム業界におきましては、2014年度上半期の家庭用ゲーム市場がハード・ソフトとも前年実績を下回るなど低調に推移しましたが、スマートフォンゲームが牽引する形で、市場全体としては成長が続いております。今後につきましては、ネイティブアプリを中心とするスマートフォン・タブレット向けゲーム分野の更なる伸長が見込まれるほか、携帯ゲーム機の新しいラインナップ「Newニンテンドー3DS」の登場や「PlayStation®4」などの新ハードの普及を促すタイトルが数多く提供されることにより、家庭用ゲーム市場においても活性化が期待されます。

このような経営環境下において、当社では経営方針「更なるIPの創造と展開」のもと、各種施策に取り組んでまいりました。大型コラボレーションや様々なジャンルとのタイアップ企画、

マルチプラットフォーム展開を進めるとともに、新ハード対応や各種周年事業などを積極的に実施した結果、「無双」シリーズや主力ソーシャルゲームが好調に推移いたしました。これらにより、当社グループの当第2四半期業績は、売上高161億10百万円(前年同四半期比4.2%増)、営業利益32億93百万円(同99.6%増)、経常利益61億66百万円(同60.4%増)、四半期純利益42億5百万円(同76.5%増)となりました。ゲームソフト事業、オンライン・モバイル事業、メディア・ライセンス事業の業績が伸長したことやコストマネジメント効果による収益性の向上に加え、有価証券関連損益も収益に大きく寄与したことから、第2四半期連結累計期間としては4期連続となる増収増益を達成し、経営統合以来最高の業績となりました。

● 財務ハイライト



ゲームソフト事業

売上高 **9,873** 百万円 セグメント利益 **2,355** 百万円

任天堂株式会社の「ゼルダの伝説」シリーズと「無双」シリーズが融合したコラボレーション作品「ゼルダ無双」(Wii U用)がワールドワイドで好調な販売となっているほか、任天堂株式会社と共同開発した「零～濡鴉ノ巫女～(ゼロ めれがらすのみこ)」(Wii U用)におきましては、映画、小説、コミックなどのメディアミックスを同時展開し話題を呼びました。新規IPとして人気を博した「討鬼伝」の続編となるハンティングアクションゲーム「討鬼伝 極」(PlayStation®Vita、PSP®(PlayStation®Portable)用)や、新ハード向けに「戦国無双4」(PS4用)、「無双OROCHI2 Ultimate」(Xbox One用)の2タイトルをリリースするなど、IP展開を着実に進めてまいりました。ガストタイトルでは「シャリーのアトリエ～黄昏の海の錬金術士～」(PS3®用)が大変ご好評をいただいております。海外では「無双OROCHI2 Ultimate」(PS3®, PS4, PS Vita, Xbox One用)、「アルノサージュ～生まれいする星へ祈る詩～」(PS3®用)を発売し人気を集めました。また、スマートフォンアプリとして「クイズバトル討鬼伝」、「真・三國無双 大混戦」の配信を開始し、多くのお客様にお楽しみいただいております。新旧タイトルが好調に推移したことに加え、ダウンロードコンテンツ販売も伸ばしたことなどから増収増益を達成し、第2四半期連結累計期間としては、経営統合以来最高の売上及び利益となりました。



平成27年3月期
(第2四半期累計)

オンライン・モバイル事業

売上高 **3,239** 百万円 セグメント利益 **596** 百万円

ソーシャルゲーム事業では、「100万人のWinning Post」をはじめとする「100万人」シリーズにおいてイベントやコラボレーション施策を強力に推進した結果、売上が好調に推移し業績を牽引いたしました。モバイルアプリとして「大航海時代V」スマートフォン版のサービスを開始するなど、マルチプラットフォーム展開につきましても積極的に取り組んでおります。今後も新作ネイティブアプリを多数導入することで、更なる事業拡大を図ってまいります。海外では、「のびんがの野望」をはじめとした各タイトルが計画を上回って推移いたしました。拡大するアジア市場におきましては、中国・韓国・台湾に加え東南アジア市場にも注力してまいります。

コミュニティサイト「my GAMECITY」では、「100万人の三國志 Special」アプリ版をリリースするなど、プラットフォームサービスを拡大したことにより、会員数60万人を突破いたしました。オンラインゲーム事業においては、dゲームにて「信長の野望 Online～天下夢幻の章～」のサービスを開始したほか、グローバルベースで各タイトルとも順調に推移しております。以上の結果、増収増益を達成し、第2四半期連結累計期間としては、経営統合以来最高の売上及び利益となりました。

その他事業

売上高 **307** 百万円 セグメント損失 **21** 百万円

運用資産多様化を目的とした賃貸用不動産の取得に伴う費用が発生したことにより、一時的に損失を計上しております。

アミューズメント施設運営事業

売上高 **838** 百万円 セグメント利益 **24** 百万円

新規ゲーム機導入や販促活動の強化に取り組んだものの、消費税率引上げに伴うマイナスを吸収するには至らず、既存店売上は軟調に推移いたしました。更なる業務の効率化に努めるとともに、グループIPを活用した新規ビジネスにも注力してまいります。

SP事業

売上高 **1,163** 百万円 セグメント利益 **393** 百万円

パチンコ機「CR戦国無双」をはじめ、合計4機種がリリースされました。パチンコ・パチスロ機への著作権許諾及び液晶ソフト受託開発が堅調に推移したこと増収となり、開発ラインの効率化を進め、より一層収益力を高めてまいります。

メディア・ライツ事業

売上高 **1,183** 百万円 セグメント利益 **159** 百万円

「ネオロマンス」及び「金色のコルダ」の周年事業として、「金色のコルダ3 AnotherSky feat. 天音学園」(PSP®用)をリリースしたほか、「ネオロマンス 20th アニバーサリー」など2本のイベントを開催し盛況を博しました。TVアニメ化、コミカライズ、グッズ、CD等のメディアミックスを進めた結果、ライツ事業も好調な売上となっております。また他社コンテンツのライセンス取得を実施するなど、女性向けIPを活用し積極的に事業を推進いたしました。IP展開やコスト管理の徹底により大幅な増収増益となり、第2四半期連結累計期間としては、売上・利益とも過去最高を更新いたしました。

当社グループが開発(共同開発)または販売する期待の商品・サービスをご紹介します。

パッケージソフト / 株式会社コーエーテクモゲームス

2014年12月発売予定

戦国無双 Chronicle 3

PlayStation®Vita / ニンテンドー3DS

最大4人の武将を操る戦略性溢れるバトルと、爽快アクションが魅力の「クロニクル」シリーズ最新作。「歴史IF」を描く物語が多数収録されるほか、懐かしの「練武館」も搭載。



2015年2月発売予定

ドラゴンクエストヒーローズ 闇竜と世界樹の城

開発担当 PlayStation®4 / PlayStation®3

スクウェア・エニックスの人気RPG「ドラゴンクエスト」とコーエーテクモゲームス「ω-Force」のコラボレーション作品。シリーズ初となる本格アクションRPGで登場。



2014年12月発売予定

信長の野望・創造 with パワーアップキット

PlayStation®4 / PlayStation®3 / Windows®

30周年記念作品「信長の野望・創造」に、「関ヶ原の戦い」を最高の形で表現することを目指し、質、量ともに様々な新要素を加えた最新作。



2015年3月発売予定

遙かなる時空の中で6

PlayStation®Vita / PlayStation®Portable

ネオロマンスゲームがPS Vitaに初登場。女性向け恋愛アドベンチャー「遙かなる時空の中で」シリーズ最新作の舞台は、大正時代の異世界。甘くせつない恋を楽しめます。



2015年1月発売予定

ブレイドストーム 百年戦争&ナイトメア

PlayStation®4 / PlayStation®3 / Xbox One

前作から7年の時を越えて再始動。最大4部隊200人を操作する総攻撃や部隊アクション、巨大モンスターと戦う「ナイトメア編」など、最新技術と新要素を投入したシリーズ最新作。



2015年発売予定

ワンピース 海賊無双3

開発担当 PlayStation®4 / PlayStation®3 / PlayStation®Vita

「ONE PIECE(ワンピース)」と「無双」のコラボレーション最新作。数々の名場面を体験でき、PS4でより臨場感のある戦いを実現。新キャラクター追加など過去最大のボリューム。



2015年1月発売予定

エスカ&ロージーのアトリエ Plus ~黄昏の空の錬金術士~

PlayStation®Vita

アニメも放送された「エスカ&ロージーのアトリエ」が多くの新要素をプラスして、PS Vitaに新登場! 二人のエピソードを掘り下げるストーリーや新コスチュームなど追加要素が盛りだくさん!



好評発売中

ゼルダ無双

Wii U

「ゼルダの伝説」と「無双」がコラボ。「ゼルダの世界」で一騎当千の爽快感が楽しめます。



2015年2月発売予定

戦国無双4-II

PlayStation®4 / PlayStation®3 / PlayStation®Vita

もうひとつの「戦国無双4」。キャラクター視点で語られる新たな物語、戦闘・成長イベントシステムのリニューアル、チャレンジモード「無限城」の復活などが実現したシリーズ最新作。



2015年2月発売予定

DEAD OR ALIVE 5 Last Round

PlayStation®4 / PlayStation®3 / Xbox One / Xbox 360®

「DOA5」シリーズの全てがそそぎ込まれた究極かつ最後の闘いが登場。アーケード版でデビューしたマリー・ローズや女天狗などを含む最多のキャラクター陣が参戦。



好評発売中

討鬼伝 極

PlayStation®Vita / PlayStation®Portable

ハンティングアクションゲーム「討鬼伝」の続編。前作の内容に新規要素を多数追加。



■WindowsはMicrosoft Corporationの米国、日本その他の国における商標または登録商標です。 ■「PlayStation」、「PS3」および「PSP」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。 ■Xbox、Xbox 360、Xbox One および Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。 ■Wii U、ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。 ©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

当社グループが開発(共同開発)または販売する期待の商品・サービスをご紹介します。

スマートフォン／モバイルアプリ／株式会社コーエーテクモゲームス

今冬配信予定

ぐるぐるダンジョンのぶニヤが

iOS / Android

「のぶニヤが」シリーズ最新作はストーリー重視のダンジョン探索RPG。ねこ武将がぐるぐる回る「スロットバトル」やGPS機能でリアル世界とも連動。



今冬配信予定

信長の野望 201X

iOS / Android

シリーズ待望のスマートフォン向け最新作の舞台はなんと現代!あの「信長の野望」が、RPGとなって201X年の日本に甦る。



今冬配信予定

三国志レギオン

iOS / Android

コーエーテクモゲームスの新たな「三国志」がネイティブアプリとして登場。プレイヤーは劉備、曹操、孫堅ら三国の英雄と共に、天下覇権を巡る戦いを体験可能。



サービス中

アトリエ クエストボード

iOS / Android

「錬金術」によって自分好みのアイテムを作り出す「アトリエ」シリーズがスマホアプリに。素材集め、調合といったシリーズの魅力をごすぐろく風のクエストに詰め込みました。



サービス中

クイズバトル討鬼伝

iOS / Android

ハンティングアクションゲーム「討鬼伝」がクイズRPGとしてスマホアプリに登場。「速答」などの要素を駆使しクイズに答えて「鬼」を退治し、勝利を目指す。



サービス中

真・三國無双ブラスト

iOS / Android

「一騎当千」の爽快アクションが魅力の「真・三國無双」のスマホゲーム。描き下ろしのプレミアム武将が続々参戦。




サービス中

戦国無双シュート

iOS / Android

「戦国無双」が羨いも新たにスマホアプリで登場。武将を引っ張り、敵めがけて飛ばす新たな爽快感が楽しめる。




サービス中

大航海時代V

Yahoo!モバゲー / ニコニコアプリ / ハンゲーム / my GAMECITY

航海士として冒険を繰り広げる海洋冒険シミュレーションゲームの第5弾。世界各地の海図が変更される新システムを搭載。



サービス中

ぐんたま ～軍師の魂～

iOS / Android

軍師として采配を振るえ!同じ色の駒を揃える簡単操作で敵を攻撃する合戦パズルRPG。




サービス中 100万人シリーズ

100万人の信長の野望

モバゲー / Yahoo!モバゲー

織田信長などの戦国武将に仕え、仲間と天下統一を目指すソーシャルゲーム。



サービス中

100万人の三国志

GREE / dゲーム

「三国志」の世界で、中原の統一を目指しライバルたちとバトルを繰り広げるソーシャルゲーム。

サービス中

100万人のWinning Post

GREE / dゲーム / mobcast / Yahoo!モバゲー / my GAMECITY

オーナーブリーダーとして競走馬を生産・調教、勝利を目指す競馬ゲームのソーシャル版。

サービス中


オンラインゲーム

2014年12月発売予定

信長の野望 Online ～覚醒の章～

PlayStation®4 / PlayStation®3 / Windows® / dゲーム

自分だけのアバターを操作、戦国の世を自由に楽しめる「信長の野望 Online」最新拡張パック。



my GAMECITY / 株式会社コーエーテクモゲームス

サービス中

my GAMECITY

コーエーテクモゲームスがお届けするSNSの機能を持ったコミュニケーションサイト。無料で楽しみいただけるものも含め、多種多様なゲームを取り揃えております。



イベント

2014年9月開催

ネオロマンス 20th Anniversary

「ネオロマンス」作品の20周年を記念するイベントが2日間全4公演にわたって行われました。「聖地」パシフィック横浜に訪れた大勢のお客様とともに、メモリアルイヤーをお祝いし、来るべき30周年に向けて新たなスタートを切りました。

撮影/大山雅夫



パートナー各社の商品 / 株式会社コーエーテクモネット

好評発売中

▼ハートの国のアリス ～Wonderful Twin World～

▲AMNESIA World ▲ロスト ディメンション▲

アイディアファクトリー株式会社「AMNESIA World」、株式会社アートムーヴ(ブランド名:QuinRose)「ハートの国のアリス Wonderful Twin World」、フリー株式会社「ロストディメンション」など、恋愛アドベンチャーやRPGのジャンルを中心に、パートナー各社のタイトルが好評を博しました。コンサルテーション営業を強化し、パートナー各社と協力して、今後お客様に良質のゲームを提供してまいります。

©2014 IDEA FACTORY / DESIGN FACTORY ©FURYU CORPORATION 2014 All Rights Reserved. ©QuinRose All rights reserved.



モバイルコンテンツ配信 / CWS Brains株式会社

サービス中

超WORLDサッカー!

超ワールドサッカー

欧州名門クラブと連携しサッカーファン向け最新情報を提供する人気サイト「超WORLDサッカー」をスマートフォンへ展開、日本最大級のサッカー情報サイトへと進化させています。



アミューズメント施設運営 / 株式会社コーエーテクモウエーブ

▶テクモピア船橋店

大型ショッピングセンターを中心に店舗を展開。バラエティ豊かなマシンラインナップとイベント開催で「明るく楽しい遊びの空間」を創出、お客様の支持を集めています。



スロット・パチンコ

稼働中

CR 戦国無双

SENGOKU MUSOU

CR戦国無双

株式会社サンスリーよりゲームタイトル「戦国無双2」をモチーフとしたパチンコ遊技機「CR戦国無双」が発売され、現在好評稼働中となっております。

© San Three



■WindowsはMicrosoft Corporationの米国、日本その他の国における登録商標または商標です。 ■PlayStationおよびPSPは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。 ■Appleロゴは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。 AppStoreはApple Inc.のサービスマークです。 ■Androidとは、米国Google社の携帯電話向けOSです。 ■AndroidおよびGoogle Playロゴは、Google Inc.の商標または登録商標です。 ©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

● 連結貸借対照表

| 科 目 | (単位：百万円) | | 科 目 | (単位：百万円) | |
|-----------------|-----------------------|----------------------------|--------------------|-----------------------|----------------------------|
| | 前連結会計年度 平成26年3月31日 | 当第2四半期連結会計期間 平成26年9月30日 | | 前連結会計年度 平成26年3月31日 | 当第2四半期連結会計期間 平成26年9月30日 |
| 資産の部 | | | 負債の部 | | |
| 流動資産 | 25,274 | 18,855 | 流動負債 | 10,122 | 5,093 |
| 現金及び預金 | 12,192 | 6,720 | 支払手形及び買掛金 | 1,413 | 334 |
| 受取手形及び売掛金 | 8,755 | 5,234 | 未払金 | 2,837 | 868 |
| 有価証券 | 787 | 3,349 | 未払法人税等 | 1,956 | 1,603 |
| 商品及び製品 | 183 | 195 | 賞与引当金 | 822 | 762 |
| 仕掛品 | 17 | 337 | 役員賞与引当金 | 191 | 94 |
| 原材料及び貯蔵品 | 96 | 96 | 返品調整引当金 | 45 | 37 |
| 繰延税金資産 | 826 | 674 | 売上値引引当金 | 660 | 371 |
| その他 | 2,454 | 2,252 | ポイント引当金 | 16 | 14 |
| 貸倒引当金 | △40 | △5 | 繰延税金負債 | 0 | 1 |
| 固定資産 | 75,347 | 80,276 | その他 | 2,179 | 1,005 |
| 有形固定資産 | 16,045 | 20,274 | 固定負債 | 1,710 | 2,769 |
| 無形固定資産 | 1,366 | 1,076 | 退職給付に係る負債 | 193 | 156 |
| のれん | 1,090 | 876 | 繰延税金負債 | 1,037 | 1,895 |
| その他 | 275 | 199 | その他 | 480 | 717 |
| 投資その他の資産 | 57,934 | 58,925 | 負債合計 | 11,833 | 7,863 |
| 投資有価証券 | 56,905 | 57,853 | 純資産の部 | | |
| 更生債権等 | 2 | 1 | 株主資本 | 86,535 | 87,289 |
| 繰延税金資産 | 211 | 216 | 資本金 | 15,000 | 15,000 |
| その他 | 818 | 855 | 資本剰余金 | 25,699 | 25,699 |
| 貸倒引当金 | △2 | △1 | 利益剰余金 | 48,036 | 48,759 |
| 資産合計 | 100,622 | 99,132 | 自己株式 | △2,200 | △2,168 |
| | | | その他の包括利益累計額 | 2,199 | 3,914 |
| | | | その他有価証券評価差額金 | 3,322 | 4,841 |
| | | | 土地再評価差額金 | △3,100 | △3,100 |
| | | | 為替換算調整勘定 | 1,710 | 1,911 |
| | | | 退職給付に係る調整累計額 | 267 | 262 |
| | | | 新株予約権 | 53 | 64 |
| | | | 純資産合計 | 88,788 | 91,269 |
| | | | 負債純資産合計 | 100,622 | 99,132 |

● 連結損益計算書

| 科 目 | (単位：百万円) | |
|------------------------|---|---|
| | 前第2四半期連結累計期間 自平成25年4月1日 至平成25年9月30日 | 当第2四半期連結累計期間 自平成26年4月1日 至平成26年9月30日 |
| 売上高 | 15,459 | 16,110 |
| 売上原価 | 9,354 | 9,349 |
| 売上総利益 | 6,104 | 6,760 |
| 販売費及び一般管理費 | 4,453 | 3,466 |
| 営業利益 | 1,650 | 3,293 |
| 営業外収益 | 2,887 | 3,083 |
| 受取利息 | 852 | 912 |
| 受取配当金 | 555 | 730 |
| 投資有価証券売却益 | 1,291 | 1,170 |
| その他 | 187 | 271 |
| 営業外費用 | 692 | 210 |
| 投資有価証券評価損 | 388 | 61 |
| 有価証券償還損 | 290 | 50 |
| デリバティブ評価損 | - | 86 |
| その他 | 14 | 11 |
| 経常利益 | 3,845 | 6,166 |
| 税金等調整前四半期純利益 | 3,845 | 6,166 |
| 法人税、住民税及び事業税 | 1,385 | 1,761 |
| 法人税等調整額 | 77 | 199 |
| 少数株主損益調整前四半期純利益 | 2,382 | 4,205 |
| 四半期純利益 | 2,382 | 4,205 |

● 連結包括利益計算書

| 科 目 | (単位：百万円) | |
|------------------------|---|---|
| | 前第2四半期連結累計期間 自平成25年4月1日 至平成25年9月30日 | 当第2四半期連結累計期間 自平成26年4月1日 至平成26年9月30日 |
| 少数株主損益調整前四半期純利益 | 2,382 | 4,205 |
| その他包括利益 | 966 | 1,715 |
| その他有価証券評価差額金 | 120 | 1,519 |
| 為替換算調整勘定 | 845 | 200 |
| 退職給付に係る調整額 | - | △5 |
| 四半期包括利益 | 3,348 | 5,920 |
| 親会社株主に係る四半期包括利益 | 3,348 | 5,920 |

● 連結キャッシュ・フロー計算書(要旨)

| 科 目 | (単位：百万円) | |
|-------------------------|---|---|
| | 前第2四半期連結累計期間 自平成25年4月1日 至平成25年9月30日 | 当第2四半期連結累計期間 自平成26年4月1日 至平成26年9月30日 |
| 営業活動による キャッシュ・フロー | 2,517 | 3,932 |
| 投資活動による キャッシュ・フロー | △4,461 | △6,296 |
| 財務活動による キャッシュ・フロー | △2,836 | △3,442 |
| 現金及び現金同等物に 係る換算差額 | 315 | 110 |
| 現金及び現金同等物の 増減額(△は減少) | △4,464 | △5,695 |
| 現金及び現金同等物の 期首残高 | 15,107 | 11,764 |
| 現金及び現金同等物の 四半期末残高 | 10,643 | 6,069 |

(平成26年9月30日現在)

● 会社概要

商号 株式会社コーエーテックモホールディングス
(英文名称 KOEI TECMO HOLDINGS CO., LTD.)

資本金 150億円

本店所在地 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

設立年月日 平成21年4月1日

従業員数 単独 64名 (*1) 連結 1,514名 (*2)

*1 従業員数は就業人数(社外への出向者を除き、当社への出向者を含む)です。
*2 従業員数は就業人数(当社グループからグループ外への出向者を除き、グループ外から当社グループへの出向者を含む)です。

役員

| | | | |
|---------|-------|-----------|-------|
| 代表取締役会長 | 襟川 恵子 | 常勤監査役 | 森島 悟 |
| 代表取締役社長 | 襟川 陽一 | 常勤監査役(社外) | 木村 正樹 |
| 取締役 | 鯉沼 久史 | 監査役(社外) | 山本 千臣 |
| 取締役 | 阪口 一芳 | 監査役(社外) | 北村 俊和 |
| 取締役 | 小林伸太郎 | 専務執行役員CFO | 浅野健二郎 |
| 取締役顧問 | 柿原 康晴 | 執行役員 | 原 毅 |
| 取締役(社外) | 手嶋 雅夫 | 執行役員 | 保坂 正敏 |
| | | 執行役員 | 谷口 英徳 |

グループ会社

■ 国内グループ会社

株式会社コーエーテックモゲームス
株式会社コーエーテックモウェブ
株式会社コーエーテックモネット
CWS Brains株式会社
株式会社コーエーテックモキャピタル
株式会社コーエーテックモリブ
株式会社コーエーテックモミュージック
株式会社コーエーテックモアド

■ 海外グループ会社

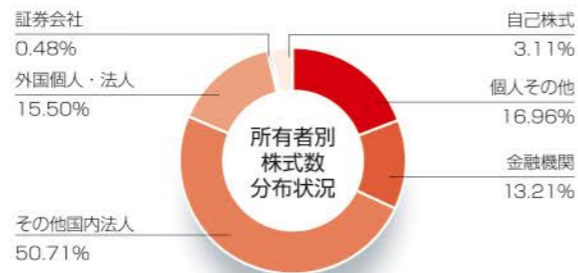
KOEI TECMO AMERICA Corporation(アメリカ・カリフォルニア州)
KOEI TECMO EUROPE LIMITED(イギリス・ハートフォードシャー州)
台湾光荣特庫摩股份有限公司(台湾・台北)
天津光荣特庫摩軟件有限公司(中国・天津)
北京光荣特庫摩軟件有限公司(中国・北京)
KOEI TECMO SINGAPORE Pte.Ltd.(シンガポール)
KOEI TECMO SOFTWARE VIETNAM CO., LTD.(ベトナム・ハノイ)

● 株式の状況

発行可能株式総数・・・350,000,000株
発行済株式総数・・・89,769,479株
株主数・・・15,895名
大株主(上位10名)

| 株主名 | 持株数 | 持株比率 | |
|--------------------------------|--------|-------|---|
| | | 千株 | % |
| 株式会社光優 | 26,991 | 31.03 | |
| 環境科学株式会社 | 6,502 | 7.48 | |
| EUROPEAN KOYU CORPORATION B.V. | 5,730 | 6.59 | |
| 日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口) | 4,109 | 4.72 | |
| 株式会社リズムスター | 3,533 | 4.06 | |
| 株式会社シーインザサン | 3,533 | 4.06 | |
| BNYML-NON TREATY ACCOUNT | 2,549 | 2.93 | |
| 襟川 陽一 | 1,869 | 2.15 | |
| 襟川 恵子 | 1,811 | 2.08 | |
| 日本トラスティサービス信託銀行株式会社(信託口) | 1,786 | 2.05 | |

(注) 1.当社は、自己株式2,792,000株を保有しておりますが、上記の大株主からは除外しております。
2.持株比率は自己株式を控除して計算しております。
3.インベスコアセット・マネジメント株式会社から平成26年4月21日付で提出された大量保有報告書(変更報告書)の写しの送付があり、平成26年4月15日現在で同社が7,770,700株保有している旨の報告を受けておりますが、当社として平成26年9月30日現在における実質保有株式数の確認ができていないため、上記大株主には含めておりません。



● 株主優待のご案内

当社は、株主の皆様からの日ごろのご支援に感謝の意を表するとともに、当社グループの事業へのご理解を深めていただき、より多くの株主様に当社株式を中長期的に保有していただくことを目的とし、株主優待制度を実施しております。

対象株主様: 毎年3月31日現在の当社株主名簿に記載された当社株式1単元(100株)以上保有されている株主様を対象としております。
ご優待内容: 当社選定の商品を優待価格(40%割引)にてご提供いたします。

| 優待対象商品 | 保有株式数 | 割引適用個数 |
|---------------|---------------------|--------|
| 当社が選定した新作商品 | 100株以上 ~ 500株未満 | 1個まで |
| | 500株以上 ~ 1,000株未満 | 2個まで |
| | 1,000株以上 ~ 5,000株未満 | 3個まで |
| 当社が選定した発売済み商品 | 5,000株以上 | 4個まで |
| | 100株以上 ~ 500株未満 | 3個まで |
| | 500株以上 ~ 1,000株未満 | 4個まで |
| | 1,000株以上 ~ 5,000株未満 | 5個まで |
| | 5,000株以上 | 10個まで |



※当社株主総会開催日以降、平成27年3月までに発売予定の商品を新作商品といたします。
※新作商品が初回特典付の場合、特典付きの商品をお届けいたします。
(品切れとなる場合もございますので、あらかじめご了承ください)
※ダウンロード販売は対象外となります。

ご優待期間: 新作商品/当社株主総会翌日から新作商品の発売月翌月末日まで
発売済み商品/当社株主総会翌日から7月末日まで

実施回数: 毎年3月31日を基準日として年1回実施

新作商品:

| | 商品名 | 対応機種 | 発売日(予定) | 定価 | 優待価格 |
|----|-------------------------------|------------------|------------|---------|--------|
| 1 | 真・三國無双 7 Empires | PlayStation®4 | 2014/11/20 | 7,344円 | 4,400円 |
| 2 | 真・三國無双 7 Empires | PlayStation®3 | 2014/11/20 | 6,264円 | 3,700円 |
| 3 | 真・三國無双 7 Empires | Xbox One | 2014/11/20 | 7,344円 | 4,400円 |
| 4 | 戦国無双 Chronicle 3 | PlayStation®Vita | 2014/12/04 | 7,344円 | 4,400円 |
| 5 | 戦国無双 Chronicle 3 | ニンテンドー3DS | 2014/12/04 | 6,264円 | 3,700円 |
| 6 | 信長の野望・創造 with パワーアップキット | PlayStation®4 | 2014/12/11 | 10,584円 | 6,300円 |
| 7 | 信長の野望・創造 with パワーアップキット | PlayStation®3 | 2014/12/11 | 10,584円 | 6,300円 |
| 8 | 信長の野望・創造 with パワーアップキット | Windows® | 2014/12/11 | 11,864円 | 6,900円 |
| 9 | 信長の野望・創造 パワーアップキット | Windows® | 2014/12/11 | 6,264円 | 3,700円 |
| 10 | エスカ&ロジエのアトリエ Plus ~黄昏の空の錬金術士~ | PlayStation®Vita | 2015/01/22 | 6,264円 | 3,700円 |
| 11 | ブレイドストーム 百年戦争&ナイトメア | PlayStation®4 | 2015/01/29 | 8,424円 | 5,000円 |
| 12 | ブレイドストーム 百年戦争&ナイトメア | PlayStation®3 | 2015/01/29 | 7,776円 | 4,600円 |
| 13 | ブレイドストーム 百年戦争&ナイトメア | Xbox One | 2015/01/29 | 8,424円 | 5,000円 |
| 14 | DEAD OR ALIVE 5 Last Round | PlayStation®4 | 2015/02/19 | 7,344円 | 4,400円 |
| 15 | DEAD OR ALIVE 5 Last Round | PlayStation®3 | 2015/02/19 | 6,264円 | 3,700円 |
| 16 | DEAD OR ALIVE 5 Last Round | Xbox One | 2015/02/19 | 7,344円 | 4,400円 |

※平成26年11月17日時点でのご優待期間の商品情報を記載しております。平成27年3月までに発売される未記載の商品も対象となります。
未確定情報は確定次第、当社HP/株主優待ページ(<http://www.koeitecmo.co.jp/ir/stock/stockholder/>)にてお知らせいたします。
※価格はすべて税込価格です。

株主メモ

| | |
|------------|--|
| 事業年度 | 毎年4月1日から翌年3月31日まで |
| 定時株主総会 | 6月下旬 |
| 配当金受領株主確定日 | 期末配当金：3月31日 |
| 証券コード | 3635（東証一部） |
| 株主名簿管理人 | 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社 |
| 同連絡先 | 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 電話：0120-782-031（フリーダイヤル） |
| 同取次窓口 | 三井住友信託銀行株式会社 全国本支店 （コンサルティングオフィス・コンサルプラザ・i-Stationを除く） |
| 公告の方法 | 電子公告により行います。 ただし、電子公告によることができない事故、 その他やむを得ない事由が生じたときは、 日本経済新聞に掲載して行います。 |
| 単元株式数 | 100株 |

連結子会社間の合併について

平成26年10月1日をもって、当社の完全子会社である株式会社コーエーテックモゲームスは、同じく完全子会社である株式会社ガストと合併いたしました。

株式会社ガストは、平成23年12月にコーエーテックモグループに編入されて以降、ゲーム開発の技術共有だけでなく、イベントの開催、グッズ展開やアニメ化といったメディアミックスなど多岐にわたりそのシナジー効果を発揮してきました。

この度の合併により、株式会社ガストは株式会社コーエーテックモゲームス内のスタジオ「ガスト長野開発部」として、従来からのアトリエシリーズなどの「ガスト」ブランドの作品をつくり続けていくとともに、新たなタイトルの創発にこれまで以上に積極的に取り組んでまいります。

当社グループも、ガストが培ったオリジナリティ溢れるコンテンツやブランドとの相乗効果を活かし、国内外において新たなエンターテインメントの創造にチャレンジいたします。

この合併を機に、なお一層のグループ価値最大化を目指してまいります。株主の皆様には、引き続き「ガスト」ブランドへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

■ご案内

- 住所変更、単元未満株式の買取・買増等のお申出先について
株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社の口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 支払期間経過後の配当金のお支払いについて
株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。

株式会社コーエーテックモホールディングス

〒223-8503 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号 <http://www.koeitecmo.co.jp/>

©コーエーテックモゲームス All rights reserved. ©コーエーテックモウェブ All rights reserved. ©CWS Brains All rights reserved.
当報告書に掲載されている商品名、会社名、またはロゴマークは、各社の商標、登録商標もしくは商号です。