



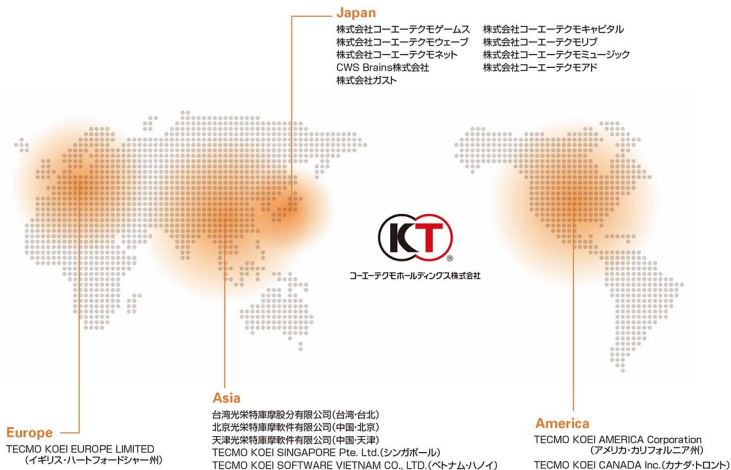
CORPORATE BOOK

平成25年3月期 (第4期第2四半期)



創造と貢献

新しい価値を創造をして、社会に貢献する



株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。

さて、当社第4期の中間報告書(平成24年4月1日から平成24年9月30日まで)をお届けするにあたり、ご挨拶申し上げます。

ゲーム業界は、当上半期における国内の家庭用ビデオゲーム市場規模が5年ぶりに前年を上回るなど、上昇トレンドとなっております。また、ソーシャルゲーム市場では、スマートフォンの急速な普及により、ゲーム性の高いコンテンツに対するニーズが高まっております。

このようなビジネス環境下、当社は当期の経営方針「更なる成長性と収益性の実現」のもと、パッケージゲームでは、シリーズタイトルの伸長、新規タイトルへのチャレンジ、コラボレーションビジネスの拡充、新ハードへの対応などへ積極的に取り組んでまいりました。ソーシャルゲームにおいては、高収益プロジェクトへリソースを重点配分し安定収益を確保しながら、今までにないハイクオリティなゲームをスマートフォンで実現し、新たな次元のゲームを創出してまいりました。

こういった様々な施策が成果をあげ、当上半期の業績は2期連続の増収増益となり、営業利益・経常利益・四半期純利益につきましては、経営統合以来、上半期としては最高の水準を達成することができました。

当下半年期におきましても、強みであるIPを最大限に活用し、パッケージゲーム、オンラインゲーム、ソーシャルゲーム、コラボレーションビジネスなど、激変する経営環境にも機敏に対応しながら、引き続きビジネスの拡大を図ってまいります。

株主の皆様には、引き続き一層のご支援とご協力を賜りますようお願い申し上げます。



代表取締役社長

襟川 陽一

代表取締役会長

柿原 康晴

平成24年12月

代表取締役会長 柿原 康晴

代表取締役社長 襟川 陽一

平成25年3月期第2四半期の状況

当第2四半期連結累計期間における世界経済は、欧州政府債務危機や中国の成長率鈍化の影響などにより、減速した状態が強まっています。わが国経済につきましても、景気下押しリスクが一段と顕著になってきております。

ゲーム業界におきましては、2012年度上半期の国内家庭用ゲーム市場規模が、ソフト・ハードともに前年実績を上回るなど好調に推移いたしました。今後につきましても、12月に「Wii U」の発売が予定されており、年末に向け市場の盛り上がりが期待されます。ソーシャルゲーム市場は、マルチデバイス対応と海外展開の重要性が一層増しており、高い開発力と豊富な自社IPを有するゲームパブリッシャーが存在感を高めています。

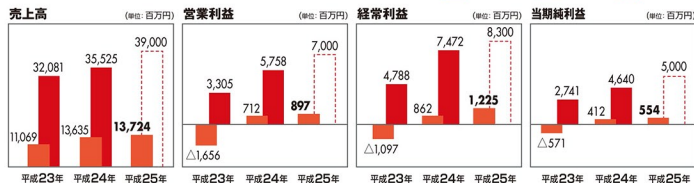
このような経営環境下において、当社では当期の経営方針「さらなる成長性と収益性の実現」のもと、各種施策に取り組んでおります。ゲームソフト事業では、シリーズタイトルの開発やコラボレーションビジネスの拡充、新規タイトルへのチャレンジを積極的に進めてまいりました。オンライン・モバイル事業においては、スマートフォンならではの機能を活かし

たソーシャルゲームを新たにリリースしたほか、既存タイトルのユーザー数拡大に向けた取り組みも強化しております。

また、全社的に経費節減を進め、販売管理費も圧縮いたしました。

これらにより、当社グループの当第2四半期業績は、売上高137億24百万円（前年同四半期比0.7%増）、営業利益8億97百万円（同26.0%増）、経常利益12億25百万円（同42.1%増）、四半期純利益5億54百万円（同34.5%増）となり、増収増益を達成いたしました。

● 財務ハイライト



ゲームソフト事業

売上高 **8,820** 百万円 セグメント利益 **869** 百万円

人気格闘ゲーム「DEAD OR ALIVE」シリーズの最新作「DEAD OR ALIVE 5」(PS3、Xbox 360用)をワールドワイドで発売し、58万本を販売いたしました。

国内においては、「無双OROCHI2 Special」(PSP用)、「戦国無双 Chronicle 2nd」(3DS用)、「信長の野望・天道 with パワーアップキット」(PS Vita用)を発売し、堅調に推移しております。

海外では、「ワンピース 海賊無双」(PS3用)や「ポケモン+ノブナガの野望」(DS用)など、当社が開発を担当したタイトルが、大変好評を博しました。

また、国内外で旧作のリビート出荷やダウンロードコンテンツ販売が引き続き好調を維持し、収益に寄与いたしました。

アミューズメント施設運営事業

売上高 **1,010** 百万円 セグメント利益 **120** 百万円

販促活動の強化や積極的なゲーム機導入に取り組み、既存店売上は堅調な動きとなりました。当社グループの活用及びコスト削減などにより、収益性を改善いたしました。

スロット・パチンコ事業

売上高 **1,120** 百万円 セグメント利益 **335** 百万円

パチンコ機「CR NINJA GAIDEN 2」がリリースとなりました。パチンコ・パチスロ機への版権許諾の実施に加え、液晶ソフト受託開発につきましても原調に開発が進んだことにより、大幅な増収増益を達成しております。

その他の事業

売上高 **110** 百万円 セグメント利益 **15** 百万円

メディア・ライツ事業

売上高 **618** 百万円 セグメント損失 **87** 百万円

オンライン・モバイル事業

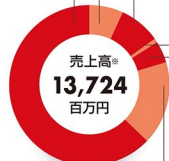
売上高 **2,365** 百万円 セグメント利益 **247** 百万円

ソーシャルゲーム事業においては、スマートフォン専用タイトルとして「100万人のNINJA GAIDEN」をサービスインしました。直感的な操作でハイクオリティ3Dバトルを手軽に楽しむことが出来ます。また、株式会社gumiとのコラボレーションタイトルである「100万人の無双OROCHI」をフィーチャーフォン・スマートフォン向けに同時配信し、両タイトルとも好調な立ち上がりとなっております。「100万人の信長の野望」、「100万人のWinning Post」を始めとする「100万人」シリーズに新たな2タイトルを加えることで、さらなる成長を図ってまいります。海外では、台湾、香港、マカオでサービス中の「のぶなガの野望」が、引き続き人気を集めております。

オンラインゲーム事業においては、「大航海時代 Online」の拡張パック第5弾「大航海時代 Online 2nd Age」をリリースし人気を博したほか、各タイトルとも順調に推移いたしました。なお、第3四半期以降にサービス開始予定のタイトルの開発費が、先行して発生しております。

ネオロマンスシリーズのソーシャルゲーム最新作「100万人の遙かなる時空の中で」のサービスを開始したことにより、売上が堅調に推移いたしました。イベント事業では、「ガスト・ガラー 〜アトリエシリーズ&シエルノヴァージュ〜」を開催し、ガストファンのお客様からも好評を得ております。

なお、第3四半期以降に発売を予定しているタイトルの開発費が先行して発生したことから、セグメント損失が発生しておりますが、前年同期に比べ売上は伸長し、損失額も改善いたしました。



※外部顧客に対する売上高

主な商品とサービスのご紹介

当社グループが開発(共同開発)または販売する期待の商品・サービスをご紹介します。

パッケージソフト / 株式会社コーエーテクモゲームス / 株式会社ガスト

真・北斗無双

(2012年12月発売) PlayStation®3 / Xbox 360®
(2013年1月発売) Wii U™

冠に「真」を掲げ、「北斗の拳」と「無双」のコラボレーションが実現し、さらにドラマティックになった「北斗伝説」の演出と「撃必殺」の爽快アクションを体感。
©武蔵野音楽大学/NSP 1983 版權許諾証K01-021 ©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

NINJA GAIDEN 3 Razor's Edge

(2012年12月発売) Wii U™

ハイスピードアクション「NINJA GAIDEN 3」がWii Uに登場。シリーズの方向けの新しい戦闘表現や敵AIの強化などで、一瞬の油断も許さぬ「至高のNINJAアクション」が登場。
©コーエーテクモゲームス Team NINJA All rights reserved.

無双OROCHI2 Hyper

(2012年12月発売) Wii U™

話題の最新ハード「Wii U」同日発売の「無双OROCHI」シリーズ最新作。無双アクションとカードバトルを融合させた新モードで3対3のチーム対戦が楽しめる。

真・三國無双7

(2013年春発売) PlayStation®3

爽快感抜群のアクションゲーム「真・三國無双」シリーズ最新作。無双のすべてを超える——アルティメット一騎当千。遂に登場!

真・三國無双6 Empires

(2012年11月発売) PlayStation®3

一騎当千の爽快アクションと「国取り」のシミュレーション要素の両方が楽しめる「Empires」シリーズ最新作! 展開が多彩に自由度高いゲーム性を実現!

戦国無双 Chronicle 2nd

(2012年9月発売) ニンテンドー3DS™

メインモード「無双演武」のマルチナリオリ化、新モード「猛将演武」追加など、数々の新要素によりパワーアップした「Chronicle」シリーズ最新作!

三國志12

(2012年12月発売) PlayStation®3 / Wii U™
(2013年2月発売) PlayStation®Vita

シリーズ最新作は、新要素を多く搭載したまさに「最強の三國志」。さらにパワーアップして、PS3とWii U、PS Vitaでも発売決定。

下天の華

(2013年春発売) PlayStation®Portable

6年ぶりの大11向けネオロマンス完全新作は、戦国時代を舞台とした恋愛アドベンチャーゲーム! 密命を帯びたくわい、戦国武将たちのスリリングな恋と疑惑のドラマが魅力。キャラクターデザイン/脚本/イラスト ©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

DEAD OR ALIVE 5

(2012年9月発売) PlayStation®3 / Xbox 360®

3D格闘シリーズ最新作が7年ぶりに登場。キャラクターモデルは統一し、非対称的な体と「人間らしさ」を追求。ステージギミックも強化され、格闘エンターテインメントをさらに進化させた。
©2012 コーエーテクモゲームス Team NINJA All rights reserved. Akira Suzuki, Ryo Chikara, ©SEGA. Virtua Fighter is either a registered trademark or trademark of SEGA Corporation.

トトリのアトリエPlus

～アランダの錬金術士2～

(2012年11月発売) PlayStation®Vita

少女トトリの大冒険を描いたアランダシリーズの2作目。やりこみ度大幅アップの追加要素を充実させて、PlayStation® Vita版が登場!
©GUST CO.,LTD. 2012 All rights reserved.

オンラインゲーム / 株式会社コーエーテクモゲームス

大航海時代 Online 2nd Age

(サービス中) PlayStation®3 / Windows®

「大航海時代」を舞台にプレイヤーが冒険・交易・戦闘など、思い思いのプレイを楽しめるオンライン海洋冒険RPG。最新拡張パックでは15～18世紀を行きまわし、歴史的イベントを体験できる。

ソーシャルゲーム / 株式会社コーエーテクモゲームス

真・三國無双 SLASH

(2012年配信予定) GREE

一騎当千の爽快感をスマートフォンへ! 乱世統一を目指してタッチ&フリック!! 人気タイトル「真・三國無双」をベースとしたソーシャルタクトリアルアクション。

100万人のNINJA GAIDEN

(サービス中) モバゲー

数多の忍者を集い仲間とともに最強一隊となれ! 指先ひとつの忍者アクション! スマートフォン専用のハイクオリティ3Dアクションバトルをモバゲーで体験。

100万人の無双OROCHI

(サービス中) GREE

「無双OROCHI」の世界がカードバトルになってGREEに登場!
「真・三國無双」「戦国無双」シリーズの多彩な武将をデッキに組んで、白熱の対人戦に挑め!
©2012 コーエーテクモゲームス developed by gumi

信長の野望 Online (サービス中)

PlayStation®3 / PlayStation®2 / Windows®
戦国の世を生きるオンラインゲーム1周年の10周年を前に、ますます盛り上がる。

真・三國無双 Online (サービス中) PlayStation®3 / Windows®

多人数で一騎当千の爽快な対戦・協力アクションを体験できるオンラインゲーム。

のぶニャガの野望 (サービス中) モバゲー/Yahoo! モバゲー

かわいく個性豊かな戦国時代の「ねこ武将」を集めて天下に名をとどろかせよう。

100万人の信長の野望 (サービス中) モバゲー/Yahoo! モバゲー

領主となって、仲間とともに天下統一を目指せ。会員数200万人突破!

100万人の三國志 (サービス中) GREE

「三國志」世界の君主となって、有名武将を仲間に加えよう。目指すは中原の覇者!

100万人のWinning Post (サービス中) GREE

オープンブリーダーとなって、愛馬でGIUレースを制覇! 血統を広めよう!

100万人のモンスターファーム (サービス中) モバゲー

200種類以上の個性豊かなモンスターを育てる育成シミュレーションゲーム。

100万人の逢かなる時空の中で (サービス中) モバゲー

ネオロマンスの人気シリーズがモバゲーに登場! 八雲とともに、京の平和を守る!

100万人の金色のコルダ (サービス中) モバゲー/Yahoo! モバゲー

恋と音楽にあふれた学園生活を始めよう! 「金色のコルダ」がモバゲーに登場。

my GAMECITY (サービス中)

ひとりでも、みんなでも楽しめる、コーエーテクモの「遊べる」コミュニティサイト。

イベント / 株式会社コーエーテックゲームス

ネオロマンス♥フェスタ 13
inviting 戦国無双
(2012年7月開催)



ネオロマンス♥フェスタ 13
inviting 戦国無双

7月開催のネオロマンスイベントでは「ネオロマンス」シリーズと「戦国無双」シリーズがコラボレーション、両シリーズで活躍する声優を中心に、異なるシリーズをテーマにしたライブやトークを行いました。続いて9月に開催した「戦国無双 声優奥義」イベントでも多くの女性来場者を獲得し、チケットが完売するなど大盛況となりました。

戦国無双
声優奥義

戦国無双 声優奥義 2012秋
(2012年9月開催)



撮影 / 大山博夫

パートナー各社の商品 / 株式会社コーエーテックネット

▼十鬼の絆



〈好評発売中〉

アイディアファクトリー株式会社の女性向けアドベンチャーゲーム「十鬼の絆」や、株式会社アークレイアのアクション・アドベンチャーゲーム「AKIBA'S TRIP PLUS」、BOOST ONレーベルのアドベンチャーゲーム「この部屋は帰宅しない部が占拠しました。」が好評です。この部屋は帰宅しない部が占拠しました。は、一たぶる学園サマー・ウォーズ編のタイトルが好評をいただいております。

© 2012 IDEA FACTORY / DESIGN FACTORY © 2011-2012 ACQUIRE Corp. All Rights Reserved.
© 2012 5pb. / アイディアファクトリー イラスト © 5BOSO ON

▼AKIBA'S TRIP PLUS



この部屋は帰宅しない部が占拠しました。▲
は、一たぶる学園サマー・ウォーズ編



スロット・パチンコ / 株式会社コーエーテックモエーブ

PACHINKO CR NINJA GAIDEN 2
(好評稼働中)



当社ゲームソフト「NINJA GAIDEN」のアクションとパチンコ演出が見事に融合。爽快感あふれるゲーム性が特徴のパチンコの第2弾が奥村遊機株式会社より発売。

© Okumuryuuki Corporation

アミューズメント施設運営 / 株式会社コーエーテックモエーブ

▶ テクモビオ・ロックタム
インターパーク店



大型ショッピングセンター店舗を中心に、多くのお客様にご来店いただいております。

モバイルコンテンツ配信 / CWS Brains株式会社

超ワールドサッカー
(サービス中)



欧州リーグを中心に、海外で活躍する日本人選手と海外のスーパースターの最新情報をいち早くサッカーファンに向けてお届けしております。

● 連結貸借対照表

科目	当第2四半期連結会計期間		科目	当第2四半期連結会計期間	
	前連結会計年度 平成24年3月31日	平成24年9月30日		前連結会計年度 平成24年3月31日	平成24年9月30日
資産の部			負債の部		
流動資産	25,836	21,307	流動負債	9,220	4,592
現金及び預金	6,742	5,827	支払手形及び買掛金	2,421	1,003
受取手形及び売掛金	11,750	5,304	未払金	1,458	918
有価証券	3,930	7,346	未払法人税等	1,203	337
商品及び製品	213	240	賞与引当金	683	686
仕掛品	316	199	役員賞与引当金	91	35
原材料及び貯蔵品	98	90	返品調整引当金	58	54
繰延税金資産	528	958	売上債引当金	425	339
その他	2,451	1,390	ポイント引当金	12	13
貸倒引当金	△196	△51	繰延税金負債	251	-
固定資産	54,909	52,826	その他	2,612	1,203
有形固定資産	14,387	14,132	固定負債	1,112	1,104
無形固定資産	4,312	3,510	退職給付引当金	560	539
のれん	3,738	3,036	繰延税金負債	19	34
その他	573	474	その他	532	530
投資その他の資産	36,210	35,183	負債合計	10,332	5,697
投資有価証券	33,752	32,868	純資産の部		
更生債権等	23	10	株主資本	77,934	77,001
敷金及び保証金	797	764	資本金	15,000	15,000
繰延税金資産	1,435	1,357	資本剰余金	24,640	25,481
その他	223	192	利益剰余金	40,662	38,889
貸倒引当金	△23	△10	自己株式	△2,368	△2,369
資産合計	80,746	74,133	その他の包括利益累計額	△7,558	△8,612
			その他有価証券評価差額金	△3,877	△4,741
			土地再評価差額金	△3,100	△3,100
			為替換算調整勘定	△580	△770
			新株予約権	38	47
			純資産合計	70,414	68,436
			負債純資産合計	80,746	74,133

● 連結損益計算書

(単位:百万円)

科 目	前第2四半期連結累計期間	当第2四半期連結累計期間
	自平成23年4月1日 至平成23年9月30日	自平成24年4月1日 至平成24年9月30日
売上高	13,635	13,724
売上原価	9,302	9,470
売上総利益	4,333	4,254
販売費及び一般管理費	3,620	3,356
営業利益	712	897
営業外収益	1,539	1,642
受取利息	970	852
投資有価証券売却益	136	357
その他	431	432
営業外費用	1,389	1,315
有価証券評価損	632	586
有価証券償還損	501	572
為替差損	239	139
その他	15	17
経常利益	862	1,225
特別利益	73	-
新株予約権戻入益	73	-
特別損失	66	-
買取請求に伴う法定利息	66	-
税金等調整前四半期純利益	868	1,225
法人税、住民税及び事業税	363	405
法人税等調整額	92	265
少数株主損益調整前四半期純利益	412	554
四半期純利益	412	554

● 連結包括利益計算書

(単位:百万円)

科 目	前第2四半期連結累計期間	当第2四半期連結累計期間
	自平成23年4月1日 至平成23年9月30日	自平成24年4月1日 至平成24年9月30日
少数株主損益調整前四半期純利益	412	554
その他包括利益	△5,776	△1,053
その他有価証券評価差額金	△5,603	△863
為替換算調整勘定	△163	△189
四半期包括利益	△5,354	△498
親会社株主に係る四半期包括利益	△5,354	△498

● 連結キャッシュ・フロー計算書(要旨)

(単位:百万円)

科 目	前第2四半期連結累計期間	当第2四半期連結累計期間
	自平成23年4月1日 至平成23年9月30日	自平成24年4月1日 至平成24年9月30日
営業活動による キャッシュ・フロー	4,946	5,685
投資活動による キャッシュ・フロー	△4,853	1,548
財務活動による キャッシュ・フロー	△2,288	△2,332
現金及び現金同等物に 係る換算差額	△227	△190
現金及び現金同等物の 増減額 (△は減少)	△2,423	4,710
現金及び現金同等物の 期首残高	10,779	6,528
連結の範囲の変更に伴う現金及び 現金同等物の増減額 (△は減少)	-	42
現金及び現金同等物の 四半期末残高	8,355	11,281

(平成24年9月30日現在)

● 会社概要

商 号 コーエーテックモホールディングス株式会社
(英文名称 TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD.)

資 本 金 150億円

本 店 所 在 地 神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

設 立 日 平成21年4月1日

従 業 員 数 単独 69名(※1) 連結 1,451名(※2)

※1 従業員数は就業人数(社外への出向者を除き、当社への出向者を含む)です。
※2 従業員数は就業人数(当社グループからグループ外への出向者を除き、グループ外から当社グループへの出向者を含む)です。

役 員

取締役名譽会長 襟川 恵子 常 勤 監 査 役 長田 延孝
代表取締役会長 柿原 康晴 常 勤 監 査 役 森島 悟
代表取締役社長 襟川 陽一 監 査 役 (社外) 山本 千臣
取 締 役 阪口 一芳 監 査 役 (社外) 大内 卓
取 締 役 小林伸太郎 専務執行役員CFO 浅野健二郎
取 締 役 鯉沼 久史 執行役員 原 毅
執行役員 保坂 正敏

グループ会社

■ 国内グループ会社

株式会社コーエーテックモゲームス
株式会社コーエーテックモウェブ
株式会社コーエーテックモネット
CWS Brains株式会社
株式会社ガスト
株式会社コーエーテックモキャピタル
株式会社コーエーテックモリブ
株式会社コーエーテックモミュージック
株式会社コーエーテックモアド

■ 海外グループ会社

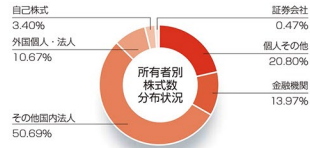
TECMO KOEI AMERICA Corporation(アメリカ・カリフォルニア州)
TECMO KOEI CANADA Inc.(カナダ・トロント)
TECMO KOEI EUROPE LIMITED(イギリス・ハートフォードシャー州)
TECMO KOEI SINGAPORE Pte.Ltd.(シンガポール)
台湾光栄特庫摩股份有限公司(台湾・台北)
天津光栄特庫摩軟件有限公司(中国・天津)
北京光栄特庫摩軟件有限公司(中国・北京)
TECMO KOEI SOFTWARE VIETNAM CO., LTD.(ベトナム・ハノイ)

● 株式の状況

発行可能株式総数・・・・・・・・・・・・・・・・ 350,000,000株
発行済株式総数・・・・・・・・・・・・・・・・ 89,769,479株
株 主 数・・・・・・・・・・・・・・・・ 19,147名
大 株 主(上位10名)

株 主 名	持株数	持株比率	
		千株	%
株式会社光優	29,171	33.64	
環境科学株式会社	6,502	7.50	
EUROPEAN KOYU CORPORATION B.V.	5,730	6.61	
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	4,246	4.90	
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	4,234	4.88	
株式会社リズムスター	3,383	3.90	
株式会社シーインザサン	3,383	3.90	
襟川 陽一	1,864	2.15	
襟川 恵子	1,806	2.08	
襟川 芽衣	1,086	1.25	
襟川 亜衣	1,086	1.25	

(注) 1. 当社は、自己株式3,054,496株保有しておりますが、上記の大株主からは除外しております。
2. 持株比率は自己株式を控除して計算しております。



株主メモ

事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会 6月下旬
配当金受領株主確定日 期末配当金：3月31日
取締役会決議により中間配当を実施する場合は
中間配当金：9月30日
証券コード 3635 (東証一部)
株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号
三井住友信託銀行株式会社
同連絡先 〒168-0063
東京都杉並区和泉二丁目8番4号
三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
電話：0120-782-031 (フリーダイヤル)
同取次窓口 三井住友信託銀行株式会社 全国本支店
(コンサルティングオフィス・コンサルプラザ・i-Stationを除く)
公告の方法 電子公告により行います。
ただし、電子公告によることができない事故、
その他のやむを得ない事由が生じたときは、
日本経済新聞に掲載して行います。
単元株式数 100株

■ 株主優待のご案内

当社は、株主の皆様からの日ごろのご支援に感謝の意を表するとともに、当社グループの事業へのご理解を深めていただき、より多くの株主様に当社株式を中長期的に保有していただくことを目的とし、株主優待制度を実施しております。

対象株主様：毎年3月31日現在の当社株主名簿に記載された当社株式1単元(100株)以上保有されている株主様
ご優待内容：当社選定の商品を優待価格(35%割引)にてご提供

保有株式数	割引適用個数
100株以上1,000株未満	3個まで
1,000株以上5,000株未満	5個まで
5,000株以上	10個まで

ご優待期間：毎年6月開催予定の当社定時株主総会翌日から7月末日までお申込みを受け付け

実施回数：毎年3月31日を基準日として年1回実施

コーエーテックモホールディングス株式会社

神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

<http://www.koeitecmo.co.jp>

©コーエーテックモゲームス All rights reserved. ©コーエーテックモウェブ All rights reserved. ©CWS Brains All rights reserved. ©GUST CO., LTD. 2012
当報告書に掲載されている商品名、会社名、またはロゴマークは、各社の商標、登録商標もしくは商号です。